
SOLO
99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 148 • MAYO 2
Micromanía
¡DESCUBRE UNA ACCIÓN DE PELÍCULA!
¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!
JOHN WOO PRESENTS
STRANGLEHOLD
Luces, cámara y... ¡acción!
REPORTAJE
25 juegos de
ROL ONLINE
¡Elige el tuyo!
YA LO HEMOS JUGADO EN PC
SPIDER-MAN 3
¡Te atrapará en sus redes!
A EXAMEN
Todas las novedades
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE • VIRTUA TENNIS 3 •
SILENT HUNTER 4 • GENESIS RISING • Y MUCHAS MÁS...
SOLUCIÓN COMPLETA
S.T.A.L.K.E.R
Todas las claves para llegar al fina
¡¡ANTES QUE NADIE!!
TOMB RAIDER ANNIVERSARY
HELLGATE LONDON
¡Dos juegos explosivos!
HOBBY PRES
Número 148
AÑO XXIII






EL KIOSKO DE TODOS


TARÁNTULA
KOALA
OTTO
GINA
MÁS PERSONAJES,
PENDULO STUDIOS
KNIFE
JOSHUA



SUSHI
PACO
DEAN
LOKELANI
RETOS, MÁS HUMOR...
WAY 2
"PERRO" RUSO
KORDSMEIER
BEN
STOP
CHECK POINT
TO THE FALLS
CAMILLE
FX



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
José Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Roberto Lorente, Sara Valdezate Jesús Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

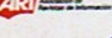
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía. S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2007
Printed in Spain





HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer



Más estrellas que en el cielo

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Seguro que no te descubro nada si te digo que la relación entre el cine y los juegos es cada vez más y más estrecha, algo lógico, ya que al fin y al cabo se trata de la misma industria, la del ocio, el espectáculo, la diversión... características que están presentes tanto en tus películas como en tus juegos favoritos, ¿verdad? Por eso seguro que me vas a perdonar por haber tomado prestada una frase clásica en Hollywood para encabezar estas líneas, porque este mes la revista viene tan cargada de juegos "de película" que nos ha quedado como para hacerla desfilar en la alfombra roja.

Y si no, ahí tienes el espectacular «John Woo Presents Stranglehold», respaldado por uno de los mejores directores de películas de acción de Hollywood y del que te ofrecemos un completísimo reportaje, en exclusiva, para revelarte hasta su último detalle. Luego está «El Señor de los Anillos Online», el juego de rol online más esperado del que te invito a descubrir todos sus secretos en su completa review. Y «Spider-Man 3», porque aunque la tercera película de la serie todavía no se ha estrenado, tú ya puedes sumergirte en la última aventura de nuestro arácnido amigo leyéndote la fantástica preview que te hemos preparado.

Por último, pero no menos importante, está Lara Croft, nuestra Larita, una de las pocas que ha hecho el camino inverso al habitual, del videojuego al cine, y que está punto de lanzar una nueva entrega de sus aventuras, «Tomb Raider Anniversary», que en realidad es la primera, pero diferente... Créeme, lo entenderás todo en cuanto te leas el espectacular reportaje que publicamos del juego.

Pero no pares de leer ahí porque todavía te queda mucho por descubrir en este número. Sin ir más lejos, la lista definitiva de los mejores juegos de 2006 –dime, ¿acertaste con tus votos?–. Y también un reportaje con la información más reciente de «Hellgate: London». Y la solución de «S.T.A.L.K.E.R.», previews de «Overlord» y «Loki», análisis de «Virtua Tennis 3», «Silent Hunter 4» y mucho más.

Antes de despedirme, tengo que pedirte que no dejes de revisar el impresionante DVD de este mes, con la versión completa de «Flatout», 14 días de juego para que descubras el fantástico universo de «Lineage II» y, además, una mascota exclusivísima para que puedas fardar con ella cuando juegues a «Guild Wars». Ya me dirás con tu email si este mes nos ha quedado o no una revista de cine. Y como siempre, nos vemos el mes que viene, aquí, en Micromanía.



¿Crees que «El Señor de los Anillos Online» le hará sombra a «World of Warcraft»?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 36

Preview

SPIDER-MAN 3
Respaldado por el empuje de su nueva película, nuestro amigo el trepamuros vuelve con su juego más espectacular.



Pág. 138

Reportaje

HELLGATE LONDON
Es una de las mayores promesas del rol, y en este reportaje descubrirás por qué.



Review

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE LAS SOMBRAS DE ANGMAR
La Tierra Media se convierte en un fantástico mundo persistente para que vivas en ella tu propia aventura.

Pág. 56

Pág. 50

Reportaje

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
Diez años han pasado ya desde que Lara apareciera por primera vez en nuestros ordenadores, y lo celebra a lo grande con este juego.

En este número

Revista Micromanía Nº 148 - Mayo 2007



¡¡De regalo!! DVD para PC con 6 DEMOS y 2 JUEGOS COMPLETOS

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «FlatOut» y una versión íntegra de «Lineage II The Chaotic Throne: Interlude» que permite jugar de forma gratuita durante 14 días.

Pág. 114

Reportaje
JUEGOS DE ROL ONLINE
Si quieres saber cuál se ajusta a tus necesidades aquí lo podrás descubrir.

Pág. 98

Solución
S.T.A.L.K.E.R.
Todas las claves para salir victorioso del infierno nuclear de Chernobyl.

Pág. 30

Reportaje
JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD
Uno de los maestros del cine de acción demuestra con este juego que también puede sentar cátedra en otros ámbitos.

índice por juegos



▲ Sigue explorando el fascinante mundo de Tyria y combatiendo contra numerosos peligros de la más variada índole en el juego de rol online sin cuotas más popular.

«Guild Wars 2» y «Eye of the North» continuarán la saga

Un atractivo futuro se perfila para Tyria

La cosa pinta bien para los millones de fans de «Guild Wars». El próximo otoño recibirá la expansión «Eye of the North» y, a lo largo de 2008, se iniciará la fase beta de «Guild Wars 2»

Rol Online · ArenaNet/NCSoft · Friendware · Otoño 2007

Los acontecimientos en el mundo de Tyria no dejan de sucederse y desde que apareció el primer «Guild Wars» con su oferta de **rol online masivo sin cuotas** mensuales, ArenaNet y NCSoft han cuidado de que el mundo de juego crezca y **evolucione constantemente**. A las campañas lanzadas tras el juego –«Factions» y «Nightfall»– **se sumará la expansión** «Eye of the North» con la intención no sólo de añadir contenido al juego sino de servir de puente entre éste y la **segunda parte**, cuyo desarrollo ya está en marcha.

La expansión necesitará de una de las tres campañas para poder ejecutarse y se centrará en proporcionar contenido para los **jugadores de niveles más altos**. Lo más curioso es que los logros que consigas se albergarán en la **Sala de los Monumentos** y posteriormente se transformarán en distintas recompensas en el futuro «Guild Wars 2» que el personaje obtendrá como herencia familiar. Además, la expansión introducirá algunas razas nuevas que aparecerán más tarde en «Guild Wars 2» e **innumerables novedades** en forma de dungeons de alto nivel, enemigos, equipo y un hilo argumental que continúa la historia de la primera campaña y la llevará hasta los acontecimientos del próximo juego.

Según sus creadores, «Guild Wars 2» ofrecerá mayor control sobre el personaje y el entorno y, sobre todo, **la transformación de Tyria en un mundo persistente**, dejando atrás el uso de instancias e introduciendo eventos encadenados que tienen lugar entre distintas zonas. «Guild Wars 2» brindará una experiencia más amplia y llena de posibilidades y **seguirá sin demandar el pago de cuotas.** ■



▲ Todos los logros que consigas obtener en la expansión se mantendrán en «Guild Wars 2» a modo de recompensas.

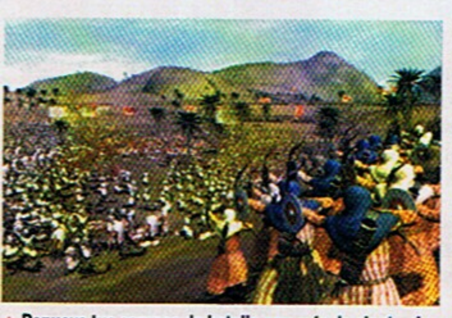
La expansión «Eye of the North» servirá de puente entre el primer «Guild Wars» y la segunda parte

«Kingdoms» amplía las fronteras de «Medieval II: Total War»

Guerra en otros reinos

Estrategia · Sega · Otoño 2007

Cuando apenas queda territorio por conquistar, los grandes imperios trasladan sus ejércitos a otras fronteras. Eso, precisamente, es lo que hará «Medieval II: Total War» con su expansión «Kingdoms»: llevar tus batallas a lugares como el Nuevo Mundo que, aunque presente en el juego original, ofrece ahora muchas más posibilidades. Cuatro campañas nuevas te esperan en Tierra Santa, Gran Bretaña, el Norte de Europa y América, participando en las mismas con personajes históricos de la talla de Hernán Cortés, Ricardo Corazón de León o Saladino. Además de estas campañas, «Kingdoms» añadirá al juego seis nuevos escenarios multijugador y veinte mapas de batalla, por lo que todo parece indicar que, gracias a esta expansión, la paz tardará aún mucho tiempo en llegar a Europa y América. ■





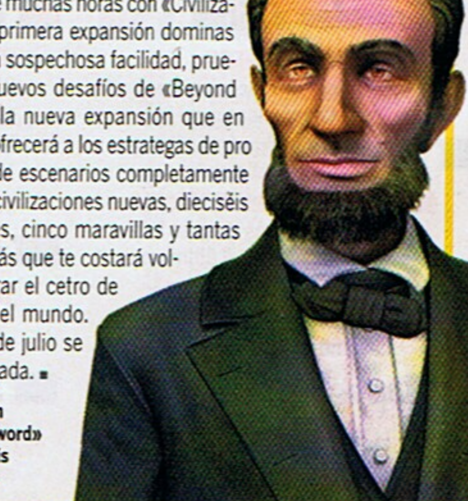
▲ Renueva tus campos de batalla con más de ciento cincuenta unidades nuevas y trece facciones jugables.

Llega «Civilization IV: Beyond the Sword»

Nuevas civilizaciones

Estrategia · Firaxis Games · Take 2 · Julio 2007

Si después de muchas horas con «Civilization IV» y su primera expansión dominas el mundo con sospechosa facilidad, prueba con los nuevos desafíos de «Beyond the Sword», la nueva expansión que en unos meses ofrecerá a los estrategas de pro una docena de escenarios completamente nuevos, diez civilizaciones nuevas, dieciséis nuevos líderes, cinco maravillas y tantas novedades más que te costará volver a recuperar el cetro de emperador del mundo. Para el mes de julio se espera su llegada. ■



▶ La expansión «Beyond the Sword» incluye dieciséis nuevos líderes.

ue no cunda el pánico. Pese a todo lo que ofrecerán «Eye of the North» y «Guild Wars 2», confirmado que seguirán sin cobrar ningún tipo de cuotas de suscripción.

Hasta un total de dieciocho nuevas mazmorras introducirá la expansión e of the North» respecto a lo ya visto en el juego original.

▲ Conocerás nuevos lugares de Tyria como por ejemplo la tierra de los Norn al norte, con la estética característica de los pueblos vikingos.

La cifra



50.000

es la escalofriante cifra de jugadores que se han inscrito tan sólo en las primeras veinticuatro horas del periodo de beta del juego de rol online «Age of Conan», doblándose esta cifra poco después y demostrando así la altísima expectación que se ha generado ante este juego de Funcom basado en el personaje de Conan el Bárbaro. ▪

«Medal of Honor: Airborne» prepara su aterrizaje

Guerra por todo lo alto

Acción · EA · 2007

Claro que será acción bélica de la mejor, y por supuesto que será fiel al espíritu de la serie, pero «Medal of Honor: Airborne» quiere llevarte más allá, y seguro que tú, encantado. En plena 2ª Guerra Mundial serás Boyd Travers, un paracaidista asignado a misiones localizadas en los escenarios europeos más importantes del conflicto. La acción comenzará a bordo del avión desde el que deberás lanzarte en paracaídas –controlar tu caída será el primer desafío– para continuar en plenas líneas enemigas cumpliendo misiones sin rutas prefijadas y con armamento y condiciones diferentes. El juego carga a sus espaldas con cierto retraso pero parece que el avión que sobrevolará el frente enemigo está casi a punto de despegar. ▪



▲ Aterrizar con tu paracaídas no será fácil, y menos aún si encima caes tras las líneas enemigas.



▲ Descubrirás las novedades desde el primer minuto de juego: la acción ya comienza en el avión.

últimahora



Europa esquía. El simulador online «Ski Challenge» está poniendo a esquiar a aficionados de toda Europa. Con más de tres millones de descargas a sus espaldas, puedes obtener el juego en **www.greentube.com** y participar gratuitamente en sus competiciones.

Games for Windows. El servicio de juego online para PC compatible con Xbox Live se pondrá en marcha en mayo aunque eso sí, sólo para ordenadores equipados con Windows Vista. «Halo 2» y «Shadowrun» serán los primeros juegos incluidos en este servicio.



Eidos se suma a «Steam» La compañía ha añadido muchos de sus títulos, incluyend la saga «Commandos», a la tien da online de Steam, el servici de Valve. La selección va desd los clásicos como «Deus Ex» juegos recientes como «Tom Raider Legend».

Compra un billete para BlizzCon. Pero si quieres asi tir a esta popular convención fans y staff de Blizzard tendrá que pagar, además de los nad asequibles 100 dólares de entrada, un viaje de avión pa irte a California los días 3 y de agosto. Ser fan no es fácil ni barato.



Demonios en tu ordenad Los fans de la serie de Capco «Devil May Cry» se alegrar de saber que la cuarta entre del juego, inicialmente pensa en exclusiva para PS3, recib un poco más tarde una vers para PC. ¡A cazar demonios!

El Termómetro

Caliente

Os lo habéis ganado. La iniciativa de un fan para recoger firmas a favor de una edición especial de «Bioshock» ha dado sus pertinentes frutos: tras conseguir miles de adhesiones, 2K ha anunciado que se lanzará dicha edición, sobre la que aún se están decidiendo los contenidos que serán incluidos.

Batman también está hecho de piezas. El éxito de la divertidísima serie «LEGO Star Wars» ha animado a Traveller Tales a probar con la adaptación al universo de LEGO de un conocido superhéroe de cómic, Batman, en un juego que en principio se anuncia para 2008.

Templado

Nueva oleada de crímenes. Los personajes de Agatha Christie no descansarán mientras haya cadáveres por aparecer, asesinos por descubrir y videojuegos dispuestos a adaptar todo ello. El próximo caso para el detective Hercules Poirot estará basado en la novela "Maldad bajo el Sol".

Aventura musical. Otra aventura en camino, y con un protagonista histórico, será «Mozart». Encarnarás al legendario compositor para solucionar puzzles a la vez que disfrutas del inmejorable escenario del juego, ni más ni menos que las calles de la ciudad de Praga.

Frío

«Hitman» en la gran pantalla. Cada vez es más frecuente encontrarnos con películas que adaptan videojuegos. Entre los próximos personajes en pasarse por los cines está el Agente 47, cuya aventura ya se ha empezado a rodar.

Guionista de lujo. Otra versión cinematográfica que nos llegará en no mucho tiempo será la de «Area 51» –cuya segunda parte se editará en los próximos meses– para la que se ha buscado una presencia muy atractiva, la del reconocido guionista de cómics Grant Morrison.



▲ Dos nuevos ejércitos se incorporan a este espectacular juego de estrategia en tiempo real basado en la Segunda Guerra Mundial, creado por Relic Entertainment.



▲ Entre el montón de cambios y mejoras que respecto al juego original aportará esta ampliación, figurarán los gráficos o los nuevos modos multijugador.

Anunciado «Company of Heroes: Opposing Fronts»

Otra remesa de héroes

Estrategia · Relic · THQ · Otoño 2007

Nadie dudaba de que los estrategas que disfrutaron como locos con «Company of Heroes» no tendrían suficiente guerra. Por ello Relic se han puesto **manos a la obra con «Opposing Fronts»**, una ampliación –que no una expansión, puesto que será un veinte por ciento más largo que el juego original– que **incorpora dos nuevos ejércitos**, la Segunda Armada Británica y el Panzer Elite Alemán, y dos campañas históricas de la Segunda Guerra Mundial: la liberación de Caen en Francia y la Operación Market Garden. El motor gráfico Essence ha sido mejorado y **ofrecerá soporte completo para DirectX 10** y, además, muchos otros aspectos del juego han sido ampliados y mejorados. Está inicialmente previsto para el próximo otoño. ■

Obsidian presenta «Mask of the Betrayer»

NWN 2 se expande

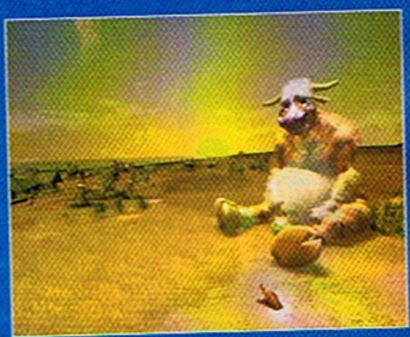
Rol · Obsidian · Atari · Otoño 2007

La primera expansión para el juego de rol de Obsidian te llevará de nuevo a los Reinos Olvidados, poco después de los acontecimientos narrados en el juego y de que hayas combatido contra el Rey de las Sombras. Tendrás por delante una nueva campaña, nuevas razas, clases de personaje, hechizos, armas, armaduras, monstruos... incluso mejoras para las herramientas de creación y edición del juego y el final del hilo argumental desplegado en el juego. «Neverwinter Nights 2: Mask of the Betrayer» incluirá tantos alicientes para los fans del juego original como para que empiecen a contar desde ya los días que faltan para su salida. ■



¿Sabías que...

... Francia ha nombrado Caballero de las Artes y las Letras a Peter Molyneux?



La importante distinción concedida por el Gobierno francés reconoce la labor ejercida por quienes la reciben en el campo de las artes y la literatura, por lo que el veterano diseñador Peter Molyneux (creador de títulos tan memorables como «Black & White», «Populous», «Fable», etc.) tiene méritos sobrados para merecerlo, a la vez que el premio dignifica a los videojuegos, cada vez más reconocidos como una expresión artística tan importante como las demás.

GOA.COM



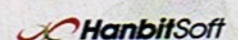
GUN BOUND WORLD CHAMPION

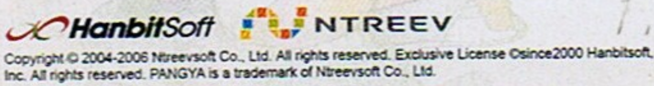
PANGYA™

JUEGA GRATUITAMENTE*

www.goa.com

*Sin gastos de conexión a Internet y a los contenidos opcionales.









Breves

«S.T.A.L.K.E.R.» radioactivo. Su edición especial ofrece mucho más material por 52,95 € en una atractiva caja metálica: un libro-guía de supervivencia, DVD de extras y contenido descargable exclusivo.



Llegan más héroes. «Tribes of the East», segunda y última expansión para «Heroes of M&M V» ofrecerá jugar con los orcos y una campaña cargadita de novedades, todo previsto para el próximo otoño.

Batallas mensuales. La comunidad española de «Red Orchestra» compite en una serie de campañas de operaciones históricas mensuales, a las que te invitan a participar inscribiéndote en ***www.ostfront.es***



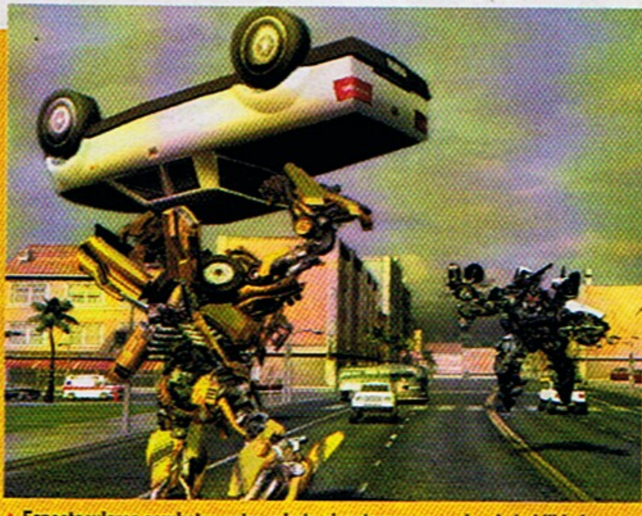
Conoce el universo «Transformers»

Lucha entre robots

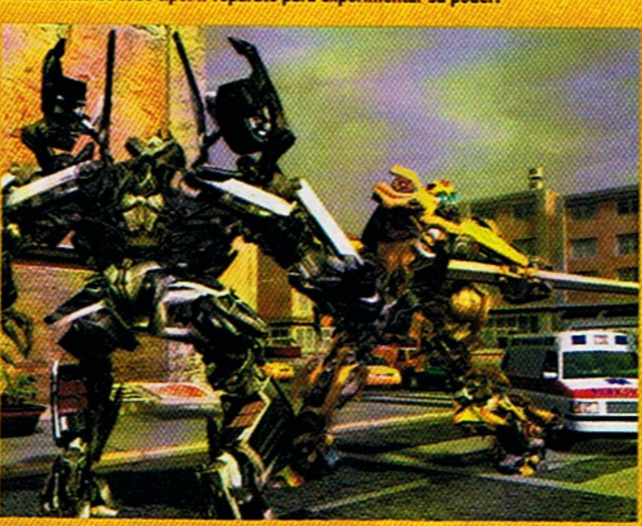
Traveller's Tales · Activision · Junio 2007

El próximo 4 de julio tendrá lugar el estreno de la película «Transformers» y a la vez el videojuego del mismo nombre se empeñará en trasladarte toda la acción cinematográfica hasta tu ordenador. Para ello «Transformers» te subirá a uno de los **impresionantes modelos de vehículo-robot** que se disputan a bofetones el control de la Tierra, y te dejará elegir entre manejar un **AUTOBOT** –para entendernos, los buenos–o bien intentar destruir todo lo que se te ponga por delante con un **DECEPTICON** –los malos–.

Lo mejor de todo es que parece ser que «Transformers» dejará contentos a todos. Por una parte, **los fans de este universo de ficción reconocerán inmediatamente a sus modelos** favoritos y todos los ingredientes propios de sus aventuras, mientras que quienes nunca se han imaginado la sensación de combatir subido a una mole de éstas enseguida empezarán a conocer su potencial y a divertirse poniéndolo en juego. Tanto si perteneces a un grupo como a otro, en «Transformers» disfrutarás de una **enorme libertad de acción y combates espectaculares** que podrán ir, desde los enfrentamientos cuerpo a cuerpo utilizando el viejo encanto de la fuerza bruta y todos los componentes del entorno, al uso de armamento o la transformación en un caza, un helicóptero o un coche deportivo. ■



▲ Espectaculares combates entre robots gigantescos cargados de habilidades y armamento de todo tipo. ¡Prepárate para experimentar su poder!



▲ Destroza, pisotea, aplasta, utiliza todos los elementos de los escenarios a tu favor... vencerá no sólo el más fuerte, sino también el más inteligente y hábil.

«Eva Cash», poderío femenino

Una nueva heroína

Acción · Nu Generation Games/Nobilis · Mayo 2007

En un par de meses podrás ver cómo una nueva aventurera se une a la lista, escasa pero jugosa, de super heroínas femeninas en el mundo de los videojuegos. Se trata de Eva Cash, una atractiva muchacha que no tardará más que unos minutos de juego en verse envuelta en una peligrosa aventura para rescatar a sus amigos. Por suerte para ella –y para ti, si te decides a encargarte de su manejo– Eva posee ocho poderes especiales y una veintena de armas, todo a tu disposición para disfrutar de los tres estilos de juego que ofrecerá «Eva Cash» en su desarrollo: sigilo, puntería y exploración. ■

▶ La bella Eva no tendrá nada fácil sobrevivir a todo lo que le espera.

Un cadáver en «Sinking Island»

Misterio tropical

Aventura · White Birds/Micro Application · Sept. 2007

En una isla tropical llena de hermosos paisajes aparece repentinamente un cadáver a los pies de una torre estilo Art Decó. A partir de aquí se desarrolla un misterio que difícilmente podría firmar otro que el prestigioso Benoit Sokal, autor de títulos como «Syberia» y que ahora vuelve a la carga, para alegría de sus muchos fans, con éste «Sinking Island». El protagonista será un detective llamado Jack Norm que interrumpirá sus vacaciones a petición de un amigo para comenzar a investigar la aparición del citado cadáver. ■



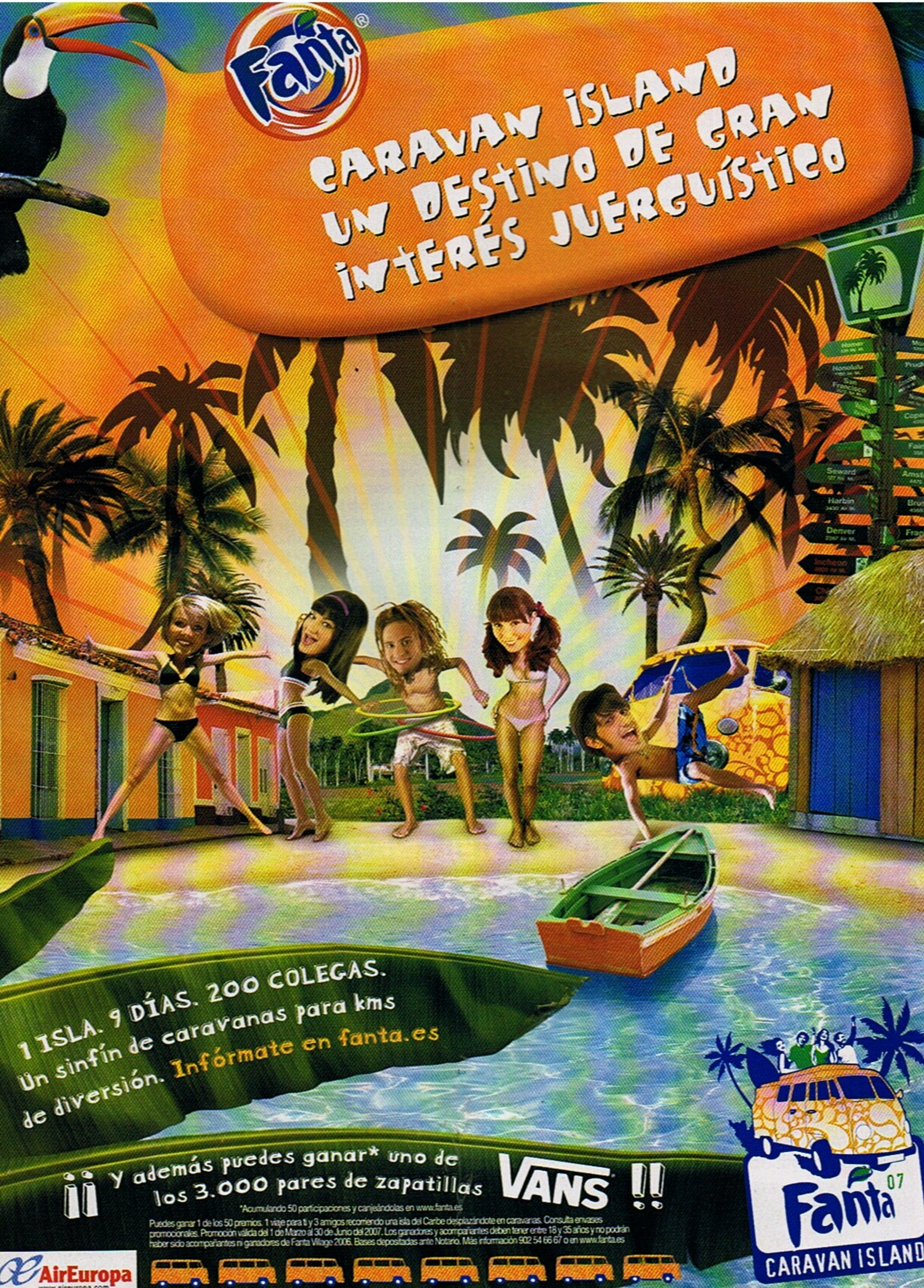
▲ Si te gustan las aventuras llenas de puzzles y misterios «Sinking Island» no te defraudará.

En voz baja...

... se estarán probablemente preguntando la legión de fans del novelista Tom Clancy en qué consistirá el nuevo juego para el que UbiSoft ha inaugurado una misteriosa página web?



Terroristas en Las Vegas, agentes dobles...¿qué será lo próximo de Tom Clancy?



Fanta
CARAVAN ISLAND
UN DESTINO DE GRAN
INTERÉS JUERGUÍSTICO
1 ISLA. 9 DÍAS. 200 COLEGAS.
Un sinfín de caravanas para kms
de diversión. Infórmate en fanta.es
¡¡ Y además puedes ganar* uno de
los 3.000 pares de zapatillas VANS !!
*Acumulando 50 participaciones y canjeándolas en www.fanta.es
Puedes ganar 1 de los 50 premios. 1 viaje para ti y 3 amigos recorriendo una isla del Caribe desplazándote en caravanas. Consulta envases promocionales. Promoción válida del 1 de Marzo al 30 de Junio del 2007. Los ganadores y acompañantes deben tener entre 18 y 35 años y no podrán haber sido acompañantes ni ganadores de Fanta Village 2006. Bases depositadas ante Notario. Más información 902 54 66 67 o en www.fanta.es
AirEuropa
Fanta 07
CARAVAN ISLAND

Los + esperados

*La lista de este mes permanece casi sin tocar, y tan sólo la ha abandonado **«El Señor de los Anillos Online»** para dejar libre el primer puesto a otro de los grandes títulos que se esperan para junio, el **«Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2»**. Lo demás permanece como estaba.*

Parrilla de salida

Ghost Recon Advanced Warfighter 2



JUNIO 2007 · ACCIÓN · GRIN/UBISOFT · PC, 360, PS3, PSP

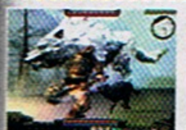
Esta vez la popular serie traslada la acción a tierras fronterizas entre Norteamérica y México, y la amenaza a combatir es de carácter nuclear. Espectáculo asegurado.

The Witcher

JUNIO 2007 · ROL · CD PROJEKTATARI · PC

Rol con un toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que se basa, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.

Loki



JULIO 2007 · ROL/ACCIÓN · CYANIDE/NOBILIS · PC

Ofrecerá acción con toques de rol y un trasfondo mitológico muy atractivo que reúne elementos de cuatro civilizaciones: griega, egipcia, azteca y vikinga.

Bioshock

AGOSTO 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC, 360

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!



Calentando Motores



Hellgate London



VERANO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/EA · PC

El juego de rol de Flagship Studios se hará esperar un poquito más, pero parece ser que a mediados de año podremos disfrutar por fin de todas sus promesas...

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.

Assassin's Creed

OTOÑO 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!

Crysis



2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

En boxes



John Woo presents Stranglehold



2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC, 360, PS3

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



Flagship regalará «Mythos»

Clásico e innovador

Rol Online · Flagship · 2007

Los creadores del esperadísimo «Hellgate: London» quieren poner a prueba el modo multijugador de este título y, para ello, han iniciado el desarrollo de «Mythos», un juego de rol online masivo con vista isométrica (¿hemos oído a alguien decir «Diablo»?) que, además, será gratuito. Miles de jugadores compartirán el mundo de Uld para disfrutar de una jugabilidad clásica con tres razas, dungeons aleatorios para un solo personaje o para grupos, innumerables búsquedas y tesoros y muchos detalles novedosos. «Mythos» está en fase alpha y se podrá descargar en algún momento de 2007, tras lo cual seguirá creciendo y actualizándose con nuevos retos.

«Half-Life 2: Episode 2» y «Team Fortress 2»

Valve en Windows Vista

Acción · Valve · Invierno 2007

No hay demasiado que Valve pueda hacer para que los aficionados se muerdan aún más las uñas esperando «Half-Life 2: Episode 2» y todo lo que acompañará a las distintas ediciones del juego, que serán dos diferentes: **la Black Box**, con este nuevo episodio acompañado por «Portal» y «Team Fortress 2» y **la Orange Box**, que añade el juego original y el primer episodio. Pero, por si faltaran alicientes, Valve ha declarado recientemente que **tanto «Half-Life 2: Episode 2» como «Team Fortress 2» aprovecharán la tecnología DirectX 10 para sacar el máximo rendimiento en los ordenadores con Windows Vista**, sin descuidar el soporte a ordenadores con Windows XP. Además, Valve ha mostrado su intención de unirse a los primeros títulos que **compartirán su modo multijugador entre usuarios de Windows Vista y Xbox 360**, permitiendo que unos y otros disfruten simultáneamente de la acción de «Team Fortress 2».



▲ Sea cual sea tu versión de DirectX y tu sistema operativo, Valve quiere garantizar todo un espectáculo para su «Half-Life 2: Episode 2».

▲ ¡WE ARE THE CHAMPIONS, MY FRIEEEEEEND..! Pues sí, esta es la ya tradicional foto de familia en la que todos los premiados se unen para posar con sus galardones junto a los representantes de cada revista de Hobby Press. Viéndolos así, tan juntitos y felices, quién diría que durante el resto del año tienen que mantener una dura –pero limpia y amistosa– batalla por colocar sus videojuegos en lo más alto de las listas de ventas frente a los de la competencia.

Los lectores eligen a los mejores del 2006

HOBBY PREMIOS 2007

La industria nacional del videojuego acudió a la cita que puntualmente les reune en una noche muy especial: esa en la que premiamos a los mejores juegos del año, elegidos con vuestros votos.

Ya vamos por la séptima edición de los Hobby Premios, que un año más ha sido una gran fiesta y una cita imprescindible para la industria de los videojuegos en España, en la que se conceden los galardones a todo lo mejor que ha dado el año anterior. Como sabéis, sois vosotros, nuestros lectores, –y los del resto de las revistas de Hobby Press– los que decidís qué juegos han de ser los premiados. Por eso mismo, hemos querido compartir con vosotros los resultados de las votaciones y lo que fue el ambiente de la gala.

Este año, además, hemos aprovechado el evento para celebrar el 15 aniversario de Nintendo Acción. Desde aquí les felicitamos y les animamos a seguir cumpliendo así de bien otro montón de años.

LO MEJOR DE LO MEJOR

En la ceremonia, –que fue presentada por la bella y popular Anne Igartiburu y el divertidisímo mago More– no sólo desfilaron los juegos más distinguidos, sino que hubo sorpresas y mucha diversión. More nos sorprendió con su genial humor, demostrando ser un gran conocedor de los videojuegos, –lee Micromanía desde hace años– y Anne, estuvo más simpática, –y guapa– de lo que has podido ver en la tele, ¡créenos!

En fin, que fue una noche mágica, entretenida, por momentos entrañable y que se prolongó hasta la madrugada. Sí, sí, somos incorregibles... ¡Ya pensamos en la del año que viene!



▲ QUIEN NO LLORA... More demostró ser un gran aficionado a los videojuegos y aprovechó la ocasión para intentar conseguir algún regalito de las compañías...

LA VIDA ES JUEGO

JUEGOS REUNIDOS... Y JUGADORES EMPEDERNIDOS

En una fiesta dedicada al mundo de los juegos y llena de jugadores, ¿qué mejor forma de llegarle al corazón a todos los asistentes que recordar los juegos de toda la vida? Allí estaban juegos con los que la mayoría de nosotros crecimos... Un circuito de Scalextric para descargar la tensión acumulada durante la ceremonia, juegos populares como "Ponerle la Cola al Burro" o "Pesca el Pato"... Los asistententes disfrutaron como niños con todas las atracciones y, por supuesto, tampoco faltaron los piques.





UNA EXTRAÑA PAREJA

BELLA Y BESTIA SON. Lo de Anne Igartiburu no requiere explicación, pues su belleza salta a la vista. Lo de More, sin embargo es por que, además de que hizo pasar algún que otro apuro los que subieron al escenario, es una auténtica bestia del humor y de la magia. Una nueva "extraña pareja" tan divertida y exquisita como la de Jack Lemon y Walter Matthau.



▲ Y EL GANADOR ES... Y todo era silencio. Nuestra pareja supo darle toda la emoción a cada premio.



▲ ENVIDIA COCHINA... La que sentimos todos los asistentes a la fiesta cuando a Antonio Alonso, de Ubisoft, le tocó la pantalla LCD de 37" que sorteábamos.







▲ ¡GIVE ME "MORE"! El mago y humorista volvió a ofrecernos una tronchante actuación llena de ingenio y mordacidad y, lo que son las cosas, incluso nos descubrió las sorprendentes dotes artísticas de nuestro compañero Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

EL PREMIO DE MICROMANÍA

MEJOR JUEGO PARA PC

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

- Porcentaje de los votos: 19%
- Compañía: Ubisoft

LA AUDACIA TUVO SU RECOMPENSA. Con el fenomenal «Dark Messiah», creado por Arkane, Ubisoft consiguió que el universo de "Might & Magic" albergase, por fin, la mejor combinación de acción y rol. Emocionantes combates, un personaje que evoluciona, libertad de acción y una calidad ténica soberbia... Merecido, ¿no?





▲ ¡FELICIDADES POR PARTIDA DOBLE! Antonio Alonso, de Ubisoft, tuvo su gran noche. Nuestro redactor jefe, Santiago Tejedor, le entregó el premio por «Dark Messiah», el juego del año, y además se llevó a casa por sorteo una pantalla LCD.

PREMIOS Y MAS PREMIOS

COMPUTER HOY JUEGOS

Para los lectores de Computer Hoy Juegos el mejor juego del año fue «Age of Empires III». Oscar del Moral, de Microsoft recogió el premio de manos de José Luis Sanz, director de la revista.



▶ MEJOR JUEGO PARA PC AGE OF EMPIRES III

HOBBY CONSOLAS

Los lectores de Hobby Consolas eligieron a PS2 y Xbox 360 como consolas del año y «Gears of war» se alzó como mejor juego. Carlos Astorqui, de Proein, recogió uno de los premios de manos de Manuel del Campo.



- ▶ MEJOR JUEGO PARA PLAYSTATION 2 KINGDOM HEARTS 2
- ▶ MEJOR JUEGO PARA XBOX 360 GEARS OF WAR
- ▶ MEJOR JUEGO PARA PSP GTA VICE CITY STORIES
- ▶ MEJOR JUEGO PARA MÓVILES PoP: LAS 2 CORONAS
- ▶ CONSOLA DEL AÑO PS2 / XBOX 360
- ▶ JUEGO DEL AÑO GEARS OF WAR

NINTENDO ACCIÓN

Los lectores de Nintendo Acción eligieron los mejores juegos para sus diversas plataformas. Juan Carlos García, director de la revista Nintendo Acción, le entregó los premios a Ernesto Maquieira, de Nintendo España.



- ▶ MEJOR JUEGO PARA NINTENDO DS: ANIMAL CROSSING
- ▶ MEJOR JUEGO PARA GBA: POKÉMON MUNDO MISTERIOSO
- ▶ MEJOR JUEGO PARA WII: ZELDA TWILIGHT PRINCESS







LOS PREMIOS ESPECIALES

POR MERECIMIENTOS PROPIOS. Aunque la mayor parte del protagonismo de nuestros premios os lo otorgamos a vosotros, que sois los que decidís con vuestros votos los juegos y compañías premiados, también nos reservamos el pequeño privilegio de adjudicar algunos galardones que distinguen a algunos de los nombres propios más respetados del sector.



▲ **DOBLE RECONOCIMIENTO.** Rafael Martínez, de Nintendo España, recogió el premio a la compañía del año y el de producto revelacion, que fue para Wii.

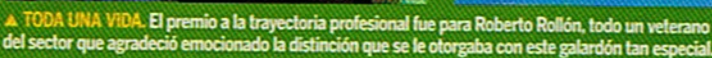


▲ **EL PREMIO ESPECIAL DE LA REDACCION** fue para Carolina Moreno, de Proein, por su profesionalidad y simpatía.









▲ **TODA UNA VIDA.** El premio a la trayectoria profesional fue para Roberto Rollón, todo un veterano del sector que agradeció emocionado la distinción que se le otorgaba con este galardón tan especial.

Y TODAVÍA MÁS PREMIOS

PLAY2MANÍA

La consola de Sony, PlayStation 2 es la plataforma más extendida y por ello nuestros compañeros de la revista Play2manía fueron los que más galardones entregaron. Además se encargaron de inaugurar la entrega de premios. En la imagen, Roberto Ganskopf, de Proein, recoge el galardón que le entrega Alberto Lloret por el sensacional juego de rol «Kingdom Hearts 2».



- MEJOR JUEGO DE ROL: **KINGDOM HEARTS 2**
- MEJOR JUEGO SOCIAL: **GUITAR HERO II**
- MEJOR JUEGO DE VELOCIDAD: **NFS CARBONO**
- MEJOR JUEGO DE SHOOTER: **CALL OF DUTY 3**
- MEJOR JUEGO DE AVENTURAS: **SHADOW OF THE COLOSSUS**
- MEJOR JUEGO DE ESTRATEGIA: **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
- MEJOR JUEGO DE PLATAFORMAS: **LA LEYENDA DE SPYRO**
- MEJOR SIMULADOR DEPORTIVO: **PRO EVOLUTION SOCCER 6**
- MEJOR JUEGO DE ACCIÓN: **DIRGE OF CERBERUS**
- MEJOR JUEGO DE LUCHA: **DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2**

SI LOS VIDEOJUEGOS NUNCA SE HUBIESEN INVENTADO...

ASÍ SERÍAN TAL VEZ NUESTRAS REVISTAS... Porque lo que os podemos asegurar es que dado que somos unos apasionados del tema, si nunca se hubiesen inventado los videojuegos, nosotros estaríamos de todas formas al pie del cañón para informaros de todo lo relacionado con los juegos, aunque fuese en otras vertientes menos sofisticadas.









PORQUE HABÍA MOTIVO. Teníamos muchas cosas que celebrar y lo hicimos, y además en muy buena compañía. Y no sólo el buen estado del sector o el hecho de distinguir con galardones a diversos juegos, personas y compañías, sino también por ejemplo que nuestros compañeros de Nintendo Acción celebraban su 15 aniversario. ¡Felicidades!


PREPÁRATE PARA VIAJA
A LA TIERRA-MEDIA
DVD ROM DE FANTASÍA ONLINE
El Señor de los Anillos
Online
Las Sombras de Angmar
12+
www.pegi.info
turbine
codemasters
online gaming
movetomiddle-earth.co
LORD OF THE RINGS ONLINE™: SHADOWS OF ANGMAR™ interactive video game © 1995-2007 Turbine, Inc. and patents pending. All rights reserved. "Middle-Earth Poster Map" 2007 The Saul Zaentz Company, d/b/a Tolkien Enterprises©, under license to Turbine, Inc. All rights reserved. "The Lord of the Rings Online", "Shad
mar", The Watcher logo, "The Lord of the Rings" and the names of the characters, events, items and places therein are trademarks or registered trademarks of SZC under license to Turbine, Inc. Turbine and the Turbine logo are trademarks or registered trademarks of Turbine, Inc. in the U.S. and/or other jurisdictions. Codemas
tered trademark owned by The Codemasters Software Company Limited and the Codemasters Online Gaming logo is a trademark owned by The Codemasters Software Company Limited. All other trademarks are the property of their respective owners.

Pesadilla en el fondo del mar

Bioshock

IRRATIONAL GAMES/2K · ACCIÓN · AGOSTO 2007

► **Viaja al mundo de Rapture... y sal si puedes.** La ciudad submarina a la que llegará el protagonista de «Bioshock» por accidente no es más que los restos de una sociedad que aspiraba a ser perfecta, pero que ha terminado por degenerar en un escalofriante escenario habitado por mutantes de todo tipo. Su impredecible e inteligente comportamiento te envolverá en uno de los más apasionantes desafíos de la acción de los últimos tiempos. ■





▲ **Si tienes algún problema, discútelo con los guardianes.** Pronto verás por las calles de Rapture a unas extrañas niñas –bautizadas como Cosechadoras– que extraen una peculiar sustancia de los cadáveres. Si te cruzas en su camino te las verás con los Protectores, criaturas letales dispuestas a facilitar otro cuerpo para sus siniestras protegidas. ■



◄ **ACCIÓN Y MUCHO MÁS.** Será sobre todo acción pura, pero no sólo eso, sino también toques de rol, mucha libertad de elección, estética Art Decó, inteligencia artificial sorprendente, un argumento alucinante... ¡Lo queremos ya! ■

▲ **Armas convencionales y otras que no lo serán tanto.** A la habitual selección de armamento de cualquier título de acción, «Bioshock» te invitará a añadir modificaciones para aumentar su potencia o eficacia. A tu alcance tendrás geles iónicos, toxinas y explosivos para cambiar tus armas según sean tus enemigos o tus circunstancias. ■

▲ **Combatirás a los mutantes... con tus prop mutaciones.** Los distintos ciudadanos de Rapture han adquirido mediante mutaciones genéticas poderosas habilidades, y tú podrá hacer lo mismo en las numerosas Estacione de Plásmidos repartidas por la ciudad. En el te harás con habilidades –unas más útiles c otras– que van desde la telequinesis al cont del fuego o la electricidad. ■

◄ **Sigilo, mutaciones, armas, inteligencia...** Una de las virtudes de «Bioshock» es que no ofrecerá un único modo cerrado de solucionar los obstáculos que te impedirán abandonar Rapture. Tú eliges siempre cómo acometerlos según tus habilidades o estilo de juego: si prefieres combatir e ir a descubierto, si optas por esconderte, si vas a modificar tus armas o a ti mismo... la libertad de acción, incluyendo algunas decisiones de índole moral que te plantearán más de un dilema, estará siempre presente. ■



Acción a mano armada

Hei$t

ACCIÓN/AVENTURA · INXILE/CODEMASTERS · 2007

▸ **ATRACA, SAQUEA, DISPARA, HUYE...** La acción de «Hei$t» te pondrá en la piel de Johnny Sutton, un delincuente recién salido de la cárcel, que deberá formar una banda de atracadores y forjar su propia leyenda a base de robos y conducciones al límite. ▪

◂ **Disparos desde el primer minuto de juego.** Con una estética muy cuidada y marcada por el cine de acción y policíaco de los años sesenta y setenta, «Hei$t» te introducirá en una oleada de tiroteos, persecuciones y robos hasta que seas el ladrón de bancos más famoso de todos los tiempos. ▪

◂ **¡Qué nos pisan los talones!** Uno de los ingredientes principales de «Hei$t» serán las trepidantes persecuciones policiales. Recorrerás las calles de San Francisco a toda pastilla evitando a la "pasma", que realizará toda clase de maniobras, legales o no tanto, para sacarnos del asfalto o detener nuestra frenética huida. ▪

▴ **Del banco al restaurante, del bar a la calle.** Tu carrera como atracador no se limitará a los bancos y llevarás a cabo "golpes" en un montón de lugares diferentes: restaurantes, clubs de alterne, furgones blindados... hasta llegar a los lugares más protegidos. ▪



◄ **LA ESPERA TE MANTENDRÁ OCUPADO.** «Interlude» será una actualización gratuita para que los jugadores de «Lineage II» disfruten de una transición hacia el futuro «Chaotic Throne». ■

Antes de llegar al trono

Lineage II The Chaotic Throne: Interlude

ROL ONLINE · NCSOFT · ABRIL 2007

▲ **Toda clase de novedades.** Desde las nuevas armas hasta un sistema de duelo entre personajes, «Lineage II The Chaotic Throne: Interlude» ofrecerá novedades para jugadores de todos los niveles, que así disfrutarán a tope durante los meses que faltan hasta la aparición del próximo capítulo narrativo, «Lineage II The Chaotic Throne», que está previsto para finales de 2007. ■

▲ **Lleno de nuevos territorios.** Una primitiva y durante tiempo desconocida isla te aguarda en Aden. Bautizada como Primeval, está llena de criaturas que hasta ahora se creían extinguidas y de aventureros en busca de gloria y riquezas. La isla y todas sus nuevas zonas serán los nuevos escenarios de «Lineage II The Chaotic Throne: Interlude». ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Más simulación

Acabo de leer la preview del mes pasado de «Silent Hunter 4» y, como buen aficionado al género, me he quedado impresionado por la pinta que tiene. Claro, que también me ha hecho recordar lo flojito que anda éste género. Me parece una pena, la verdad, que se abandone de esa manera un género clásico del PC, en favor de otro tipo de juegos más "consoleros". Y es que si quiero jugar a «Rayman Ravin Rabbids», por poner un ejemplo, puedo hacerlo en la Wii pero ¿dónde voy a poder jugar un buen simulador más que en mi PC? ■ Cipri



R. Lo bueno del PC es que es que tiene tanta potencia que puede dar cabida a todo tipo de juegos, los "consoleros" y los otros. Es cierto que la simulación ha vivido épocas mejores pero, hombre, no la des por muerta todavía que esto va por rachas. De momento, y además de «Silent Hunter 4», están en desarrollo títulos tan prometedores como la nueva expansión de «Flight Simulator», «Battle of Britain» o «Whirlwind of Vietnam». Vamos, que mejor no escondas demasiado el joystick...

La misma estrategia



¿No os parece que los juegos de estrategia se repiten muchísimo últimamente? Yo, por lo menos, ya he perdido la cuenta de las veces que me he sentado frente a una "revolución en el género", para encontrarme luego con las mismas tres facciones de siempre (preferiblemente, una de ellas extraterrestre), con la obligación de construir bases, recoger recursos, entrenar héroes... ¿Para cuándo un poquito más de originalidad? ■ Fermín Quijano

R. Originalidad hay, lo que pasa es que entre el aluvión de juegos de estrategia (uno de los géneros más activos en el PC) es difícil encontrarla... Así, a bote pronto, hay juegos como «Medieval II», «Blitzkrieg 2» o «Europa Universalis 3», que de una forma o de otra se apartan de ese canon. En cuanto al resto, sí, es cierto que con algunos juegos de estrategia pasa un poco últimamente como con las pelis en la que Robert de Niro hace de mafioso... Las ves todas, sabes que son buenas, pero resulta complicado diferenciar unas de otras :-D

LA QUEJA
CDs desgastados

Me parece ridículo que los juegos sean los únicos programas de PC que requieren tener el disco en la unidad para poder ejecutarlos. ¿Os imagináis tener que meter el disco de Windows para arrancar el PC o que no pudieras usar un antivirus sin tener su DVD correspondiente en la unidad? Luego, claro, si el DVD se raya o se rompe de tanto usarlo vete a reclamar... ■ Ramón



Desde luego, lo ideal sería no tener que andar con el disco arriba y abajo, que parece que estemos todavía en la época de los disquetes de 3,5 pulgadas. De hecho juegos como los de rol online o los que se compran a través de una descarga electrónica, no lo requieren. Entendemos, claro, que se trata de ponérselo difícil a los piratas, pero seguro que hay otras mil formas de luchar contra la piratería igual de eficaces, ¿no?

Otra mascota

Me gustaría saber si se va a ofrecer en Micromanía la mini-mascota Asura de «Guild Wars», como ya se hizo con el Gigante Gris. Veo en la web del juego que, entre las revistas que ofrecerán dicho regalo, no hay ninguna española, lo que me preocupa ■ DarkX



R. Hombre de poca fe, ¿vas a dudar de nosotros por un "detallito" de nada como la página oficial del juego? ;-D Ahora en serio, la página estaría sin actualizar, pero el caso es que este mes puedes encontrar en el DVD tu mascota Asura, para que "fardes" con ella por Tyria.

¿Qué pasa con el E3?

He oído que este año el E3 no se va a celebrar porque ya no es rentable para las compañías y, la verdad, me he preocupado un poco. ¿Nos vamos a quedar sin feria anual de videojuegos? O, lo que sería mucho peor, sin vuestro correspondiente reportaje... ■ Nelson



R. Lo que sucede con el E3 es que este año se va a celebrar a puerta cerrada, con menos asistentes y público. Lo bueno es que eso ha hecho que "de rebote" las compañías desplacen su atención a la Games Convention de Leipzig, la feria europea que se celebra por las mismas fechas y que promete consolidarse como una alternativa real al E3. Por supuesto, nosotros estaremos allí, así que... ¡tendrás tu reportaje!

Revistas digitales

Aunque llevo mucho tiempo siguiendo la revista, la falta de espacio en mi casa me obliga a tirar con mucho dolor los números antiguos... Afortunadamente, gracias a los PDFs de los números atrasados que regalasteis en los DVDs el año pasado me he podido hacer un archivo digital. Mi pregunta es, ¿por qué dejasteis de incluir estos PDFs en el DVD? ¿Volveréis a hacerlo? ■ Esteban Franco

R. Lo de regalar los PDFs de los números atrasados fue algo que hicimos para celebrar el 20 aniversario de la revista y que terminó cuando concluyeron las celebraciones. Lo que pasa es que dentro de muy poco celebraremos otro acontecimiento muy especial (a ver, éste es el número 148, el siguiente es el 149... Pues oye, no se me ocurre de qué podemos estar hablando ;-D) así que a lo mejor te llevas una sorpresa...

LA POLÉMICA DEL MES
Licencias en peligro

Soy un gran fan del universo "Shadowrun". Tengo las novelas, el juego de rol de mesa y hasta el de cartas coleccionables y, la verdad, estoy algo nervioso con la perspectiva del juego de PC. El caso es que tiene muy buena pinta pero ¿será fiel a la franquicia? Lo pregunto porque no sería la primera vez que una compañía de juegos "destroza" una licencia, usándola sólo como excusa para vender un juego mediocre. ■ Miquel Gayan

Pues si no te basta como garantía que el juego esté siendo desarrollado por FASA (los dueños de la licencia y responsables de todo lo referente a la universo "Shadowrun"), añadiremos que lo hemos probado y que, como pudiste ver en su preview del mes pasado, tiene una pinta excelente. Es cierto que es un juego de acción y que no tiene el mismo trasfondo que uno de rol o aventuras, por ejemplo, pero en todo lo referente a las facciones, la magia y los combates, te aseguramos que lo están "clavando".

CARTA DEL MES

¿Imprescindible?

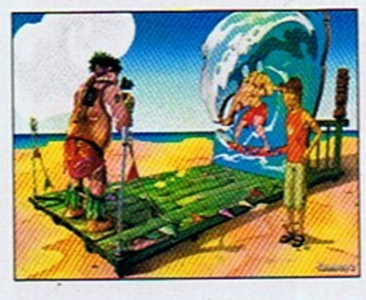
● Me pregunto hasta qué punto es imprescindible tener una conexión de banda ancha para poder disfrutar de los juegos actuales. Y no hablo del rol online, sino de títulos que requieren activación electrónica («Half-Life 2»), con contenidos descargables («Oblivion») o en los que el modo online es más importante que el individual («Trackmania United»). Es como si dieran por hecho que todo el mundo tiene ADSL y eso no es cierto... ■ Andrés Gálvez

R. Es verdad que los juegos "tiran" cada vez más de la banda ancha pero sólo porque ésta cada vez es más frecuente. Si no fuera así, descuida que las compañías no iban a sacar juegos que nadie pudiera utilizar. El problema es que en España la banda ancha ha entrado con retraso con respecto al resto de Europa pero, por suerte, parece que esa tendencia se está corrigiendo.



Edición ¿exclusiva?

● En el número 146 publicabais que la edición español de «Runaway 2» sería la mejor y más completa del mundo, así que miré por curiosidad qué día saldría en Italia en la página italiana de FX y, ¡qué sorpresa me di cuando leí: "L´edizione italiana di runaway 2 sarà la più completa dil mondo"! Me voy a comprar el juego de todos modos porque el primero me encantó pero, la verdad no me gusta nada que nos hagan la boca agua con falsas promesas. ■ Alberto



R. Hemos hablado con FX y parece ser que se trata todo de un malentendido que tiene fácil aclaración. Lo que sucede es que en realidad las dos ediciones del juego son la misma. Vamos, que cuando hablan de la edición española o italiana, en realidad se refieren a la edición de FX, por oposición a las ediciones de otros países como Francia o Alemania, que tienen muchos menos contenidos.

Menudo descubrimiento

● Para empezar, gracias por haber regalado «Silent Storm», no lo conocía y me habéis descubierto un juego estupendo. Por eso, ¿no sería genial que en un próximo número regalarais su expansión? La verdad, me lo he acabado y me he quedado con ganas de más "batallitas". ■ Imanol Etxe



R. A todos los juegos que regalamos intentamos además añadirles sus expansiones (si es que las tienen). Unas veces lo conseguimos y otras, como en el caso de «Silent Storm», no, pero de verdad que por nosotros no queda. Lo de regalarla en el futuro es complicado, porque nuestro compromiso es regalar cada mes un juego completo y, claro, eso no nos deja mucho hueco para "añadidos", pero descuida que si se da la oportunidad, la incluiremos.

Bandas sonoras

● Me pregunto por qué no es posible adquirir por separado las bandas sonoras de los juegos (más allá de las que se incluyen en las ediciones de coleccionista) como sí que se puede hacer, por ejemplo, con las de las películas de cine. Y eso que algunas son sencillamente espectaculares. ■ César

R. Pues el caso es que muchas de ellas (las de más éxito) sí que están comercializadas, pero lo que sucede es que casi siempre es a través de tiendas de música online, no físicas, ya que al tratarse de un producto para un público minoritario, es una forma de reducir los gastos de distribución. Sin ir más lejos, por ejemplo, EA acaba de poner a la venta la música de todos sus juegos a través de la tienda iTunes. Busca, busca y ya verás lo que te encuentras...

FORMIDABLE

Oír y responder. Resulta que un aficionado encabezó una petición online para que «Bioshock» tuviera una edición de coleccionista y la cosa llegó a los oídos de Take 2 que se comprometió a cumplirla si se reunían 5.000 firmas. Pues bien, ya hay 18.000 y Take 2 ha garantizado que cumplirá su palabra. Ojalá todo el mundo hiciera tanto caso de las peticiones de los usuarios...

LAMENTABLE



Siempre pagamos los mismos. Finalmente ha salido adelante el proyecto del canon digital que gravará los "dispositivos para almacenar y reproducir contenidos protegidos" y así, sin comerlo ni beberlo, resulta que cuando vayas a comprar un disco duro para instalar tus juegos, vas a tener que pagar un suplemento, como si fueras a usarlo para copiar canciones... Pues vaya gracia.

preguntas sin respuestas

¿Cuántas... horas de "entrenamiento" nos harían falta para tener alguna opción a ganar los 100.000 dólares de premios que se van a entregar en el torneo oficial de «Guild Wars»?

¿Qué... hay de cierto en los rumores que pululan por la red y que dicen que habrá una beta de «Starcraft 2» antes de finales de año?

¿Cuándo... se inventarán las compañías un sistema de protección contra la piratería más eficiente que obligarnos a insertar el disco en la unidad cada vez que queremos jugar?

¿Quién... mejor que Grant Morrison, el célebre escritor de cómics, podría haberse encargado de realizar el guión de la próxima película basada en el juego de acción de Midway «Area 51»?

¿Cuánto... se habrán alegrado los fans de "Dragon Ball" al saber que el juego de rol online basado en el famosísimo manga está siendo supervisado por el mismísimo Akira Toriyama?

¿Qué... serán capaces de hacer los chicos de Bethesda, responsables del genial «Oblivion», con la licencia de la clásica franquicia «Fallout» que acaban de adquirir?

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Test Drive Unlimited 95

Puntuación Micromanía

Muy solitario

El modo multijugador me encanta, pero me parece que al modo individual le falta "chicha". Está muy bien porque te da mucha libertad, pero creo que a la larga se puede hacer algo aburrido dar tantas vueltas por las mismas carreteras una y otra vez sin otra cosa que hacer. ■ Pau Candal



La otra nota 84



Puede que al principio el juego resulte un poco abrumador, a mí me pasó, palabra, por las gigantescas dimensiones del escenario, pero te aseguro que si insistes un poco descubrirás que el juego te ofrece montones de contenido: misiones, objetivos secundarios, tuning, eventos... Vamos, que lo que le sobra precisamente son cosas que hacer.

A.T.I. (Autor de la review)



S.T.A.L.K.E.R. 92

Puntuación Micromanía

Real y aterrador

Hacía tiempo que no me impresionaba tanto la ambientación de un juego de acción. Creo que ese toque realista que le da el accidente de Chernóbil lo vuelve mucho más oscuro y aterrador de lo que conseguiría cualquier otra historia. ■ Luis Masa



La otra nota 97



La ambientación es genial, cierto, y es uno de los puntos fuertes de este juego, que es fantástico, sí, pero que tiene algunas limitaciones que le impiden alcanzar la enorme nota que propones. Técnicamente, por ejemplo, podría estar más ajustado y, sobre todo, está algo escaso de contenido, sobre todo en lo referente a los modos de juego.

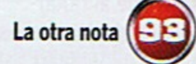
J.T.A. (Autor de la review)

Vanguard Saga of Heroes 86

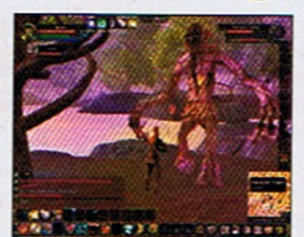
Puntuación Micromanía

Gran variedad

Me parece que se trata de uno de los juegos de rol online más completos y con más opciones de entre los que hay a la venta. Puedes hacer prácticamente lo que te dé la gana, con un realismo y un nivel de detalle que ya quisieran otros. ■ Jesús Paredes



La otra nota 93



El realismo es un factor importante a tener en cuenta mientras no afecte a la jugabilidad, que es un poco lo que le pasa a este juego. Tiene muchas opciones, pero no resultan sencillas de manejar, y como además está en inglés resulta bastante "durito"...

I.R.L. (Autor de la review)



Trackmania United 92

Puntuación Micromanía

Demasiado simple

No digo que sea un mal juego, pero se os ha ido la mano con la nota, sobre todo comparándolo con otros juegos de carreras que comentáis este mismo mes. Es divertido, sí, pero a mí me parece excesivamente simple. Además todos esos saltos imposibles son muy poco realistas. ■ Roberto Adan

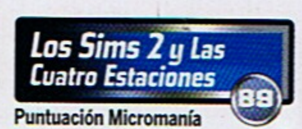


La otra nota 80



La palabra clave en este juego es "diversión". No tiene el realismo de «Xpand Rally Xtreme» ni la complejidad de «Test Drive Unlimited», pero no lo pretende. Se trata de un enfoque muy diferente, centrado en la jugabilidad, y hay que reconocerle que es uno de los juegos más trepidantes y divertidos del momento.

T.A.G. (Autor de la review)



Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones 89

Puntuación Micromanía

¡Otra expansión!

Me parece que para ser una expansión lleva demasiada nota. Algunos escenarios, más modelos para los personajes, nuevos muebles y objetos... No digo que no esté bien, pero no como para ponerle semejante nota. ■ Antonio Arana



La otra nota 80

Precisamente si por algo destaca esta expansión es por las novedades que aporta: climatología, escenarios exteriores, nuevas profesiones... no son sólo cambios cosméticos, sino que realmente le aportan más variedad y profundidad al juego.

J.A.P. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Command & Conquer 3 Tiberium Wars



95 Puntuación Micromanía



A favor 99 La otra nota

Mejor que nunca

Creo que «Tiberium Wars» es la mejor entrega de la serie, con mejores gráficos, más opciones, una nueva raza y una historia más larga y entretenida. Vamos, que si las anteriores entregas eran geniales, está las supera a todas y debería llevar más nota. ■ Gen

Esta entrega supera a las anteriores en el apartado tecnológico y también en su variedad, gracias a la inclusión de la nueva raza. Pero, ¿es la mejor de la saga? Para alguno pesará más la originalidad de la primera entrega... Lo que está claro es que se trata de un juego genial, y en eso sí que estamos de acuerdo, ¿no? J.P.V. (Autor de la review)

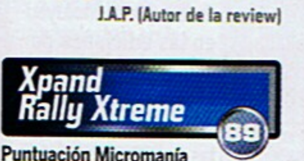


En contra 90 La otra nota

Poco original

El juego está bien, pero yo esperaba que hubiera más cambios, porque de las tres facciones incluidas dos son las mismas de siempre, sin apenas cambios. Con el tiempo que ha tardado en llegar esta entrega, se lo podían haber currado un poco más, ¿no? ■ Lucas

Es cierto que el juego toma muchos conceptos de las anteriores entregas, pero eso hace que la continuidad dentro del universo «C&C» sea total, algo que los fans de la saga agradecemos mucho. En cuanto a las novedades, yo creo que sí las hay, con la inclusión de los alienígenas y algunos cambios en los otros dos bandos. J.P.V. (Autor de la review)

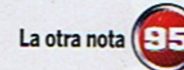


Xpand Rally Xtreme 89

Puntuación Micromanía

Como en la tele

Hacía mucho que no jugaba a un juego de rallies tan espectacular. Su realismo es bestial y, aunque es cierto que es difícil de jugar, cuando lo dominas es como participar en un campeonato de rallies de verdad. ■ Xabi Larrechi



La otra nota 95



Estoy de acuerdo en que es uno de los mejores juegos en su género, con un realismo apabullante, pero en mi opinión el juego tiene algunos problemas de jugabilidad, por que su control es demasiado complejo. Eso hace que resulte un poco menos divertido de lo esperado y, por tanto, reduce ligeramente su nota.

J.P.V. (Autor de la review)



EL SELLO DE JOHN WOO

EN SUS PELÍCULAS, el maestro John Woo ha conseguido dar un estilo muy personal a la acción, con escenas de gran impacto visual. Su sello estará presente en «Stranglehold» y de un modo muy reconocible.

LAS ESCENAS DEL JUEGO te recordarán pelis como "Cara a Cara" o "Mision Imposible II", con sus protagonistas apuntándose y saltando mientras disparan en pleno vuelo...

El cine de acción ya se estrena en PC

JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD

La acción en los juegos es cada vez más cinematográfica, pero a pesar de todas las películas que se han adaptado a juegos en PC, será John Woo, el maestro del cine de acción, quien va a conseguir lo que nadie antes: crear una peli de acción jugable. ¡Calienta las palomitas y apaga el móvil, esto empieza ya!

Desde hace algo más de un un año, venimos dándote información sobre este ambicioso proyecto con nombre propio, a medida que conocemos más y más detalles... El juego merece un seguimiento constante y no sólo porque lleva la firma del famoso director de cine John Woo, sino porque es la prueba, –pronto palpable– de que en un género tan masivo y popular como el de la acción, quedan aún muchas cosas por hacer. ¿Creías que estaba ya todo inventado? Pues igual vas a tener que cambiar de idea...

A pesar del tiempo transcurrido, las primeras impresiones que nos quedaron con «Stranglehold» no han cambiado lo más mínimo. Sin embargo, ahora que estamos más cerca de su lanzamiento hemos podido jugarlo por fin y nos ha servido para confirmar que nuestras expectativas no eran exageradas. «Stranglehold» viene para dar un giro al género de la acción. Al igual que pasó con «Max Payne», este proyecto de John Woo avanza por el camino que acerca los juegos al cine de acción más emocionante.

Jugarás la acción tal como la has visto en las películas, un espectáculo visual que sólo John Woo sabe crear

UN GUIÓN QUE NUNCA LLEGÓ AL CINE

El primer paso que se dio para recorrer ese camino fue precisamente la creación del guión. «Stranglehold» es la continuación de una película que quizá no has visto, "Hard Boiled", un título que fue precisamente el que consagró a John Woo como director de cine de acción.

Aquella peli estaba protagonizada Chow Yun-Fat. Recordarás al actor de "Tigre y Dragón" o de la última entrega de "Piratas del Caribe", si es que no le has reconocido ya en las pantallas... En «Stranglehold» volverá a interpretar el papel protagonista, prestando su imagen al personaje que tú controlarás.

Dicho esto, te puedes imaginar que el guión de «Stranglehold» cuenta una profundidad similar al de la película que le precede, pero con la amplitud de posibilidades que ofrece un videojuego. Esto se traduce en giros en el guión dependiendo de tus acciones, desarrollos alternativos y, ¿tal vez distintos desenlaces?

En la historia de «Stranglehold» John Woo ha estado implicado totalmente. Se trata de un thriller de acción que nos sitúa en medio de gánsters y que nos llevará a las ciudades de Hong Kong y Chicago. John Woo quiere mantener en secreto el guión pero hasta donde podemos contarte, el Inspector Tequila no estará ahí sólo por sus investigaciones, la búsqueda de justicia y de venganza serán lo que muevan al personaje.

EL MONTAJE DEL DIRECTOR

Te enfrentarás tú solo a la mafia para que el crimen no quede impune. Pero aunque será la historia lo que te enganche, ▸▸

- Género: **Acción/aventura**
- Estudios/Compañía: **Midway Chicago/Midway**
- Distribuidor: **Virgin Play**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Verano 2007**
- **www.strangleholdgame.com**

LAS CLAVES

- Acción en tercera persona, con el espectacular estilo cinematográfico de las pelis de John Woo.
- El actor Chow Yun-Fat caracterizará al protagonista del juego, el Inspector Tequila.
- La acción se desarrollará en dos grandes ciudades, Chicago y Hong Kong.
- Recurrirá a efectos de "tiempo bala", en el juego "Tequila Time".
- Empleará a fondo la tecnología Unreal Engine 3.0 para mostrar efectos especiales, increíbles gráficos y una brutal interacción.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Esto sí es acción de cine! Un nuevo modo de jugar con el impacto y realismo de las películas.



▲ ¡VENGANZA! El Inspector Tequila no tiene nada que perder y se enfrentará él solo contra la mafia. ¿Querías acción? Pues te vas a poner morado...



▲ ¡EL ESQUIVA-BALAS! John Woo ya lo inventó en el cine y ahora lo llama "Tequila Time". Con él podrás ralentizar la acción y anticiparte a tus enemigos.





▲ ¡DISEÑADO PARA LA ACCIÓN! Con el Inspector Tequila podrás realizar decenas de movimientos. Súmale una interacción total con el entorno. Lánzate a por un enemigo empujando ese mueble, saltando sobre él, destruyéndolo...



▲ LUCES Y CÁMARAS CINEMATOGRÁFICAS. En el diseño de la acción y las escenas cinemáticas, nada se deja al azar. Todo tendrá un sentido narrativo.



▲ JOHN WOO ESTÁ EN CADA ESCENA. El director supervisa el desarrollo del juego en el diseño de la acción. Dejará notar su sello en todo momento. Los duelos pistola en mano entre personajes antagonistas llevan su firma.



▲ ¡EL CINE DE ACCIÓN ES JUGABLE! Mientras se desarrolla una interesante trama, podrás experimentar la acción como nunca. ¡Tú estarás en la película!



▶ CAPITÁN LEE



▶ DAMON ZAKAROV



▶ YUNG



▶ VLAD ZAKAROV

CARA A CARA

LA CARACTERIZACIÓN DE LOS PERSONAJES se ha tomado tan en serio como cabe esperar en una película. «Stranglehold» contará con un reparto de lujo. Ya sabes que el protagonista del juego, el Inspector Tequila, será "interpretado" por el famoso Chow Yun-Fat. Pero los secundarios no se quedan atrás en realismo y expresividad. El capitán Lee, los Zakarov o Yung serán, esta vez sí, actores virtuales.

▶▶ no es lo que va a hacer de «Stranglehold» un juego único e innovador... En cambio, el diseño de la acción sí lo hará. Será una experiencia en tercera persona en la que vivirás una película de acción y... ¡esto sí que es nuevo!

Ya sabes que las pelis de Woo se distinguen por utilizar sus propios y personales recursos cinematográficos que, sin entrar en detalle, puedes distinguir fácilmente: ralentizaciones, giros de cámara alrededor de la acción, enfrentamientos directos entre los protagonistas y, por supuesto, coreografías de combates vertiginosos. Bien, pues todo ello estará presente en «Stranglehold» sólo que sin las muchas limitaciones a las que se ve sujeto el director de una película. Así John Woo decide dónde pone la cámara para conseguir la mejor escena.

El protagonista, la trama, la banda sonora y los escenarios serán como en una gran superproducción de cine

Claro que para que todo esto sea posible, los estudios de Midway le han dado un protagonismo especial a un elemento fundamental e importantísimo en el juego, su entorno 3D.

PROTAGONISMO COMPARTIDO

Gracias a la complejidad de los escenarios, la interacción de «Stranglehold» será tal que sólo recordamos algo mínimamente parecido en algunos juegos.

Imagina por un momento la siguiente trama. Llegas a un restaurante que frecuentan varios capos de la mafia. La cosa se lía, echas mano a la pistola y... ¡Hala, todo patas arriba! Los disparos silban a tu alrededor, los platos vuelan por los aires y las mesas caen empujadas por los comensales que pretenden ponerse a cubierto. Cada gánster te ataca de una manera: unos te disparan y otros intentan golpearte. Tú saltas, te revuelcas y, sin dejar de disparar, haces caer la lámpara del techo sobre la mesa de los capos. Abates a dos o tres de ellos y vas a por el tercero que intenta huir por la cocina. Tras un vertiginoso combate cuerpo a cuerpo ya puedes interrogarle...

Cuando terminas, todo el restaurante está pedazos y



▲ ¡ESCENARIOS CASI CASI REALES! Estarás en un entorno 3D que se verá afectado por todo lo que hagas. Está cargado de elementos y te permitirán colgarte de ellos, hacerlos añicos o utilizarlos para cubrirte.

▲ ENEMIGOS CON PERSONALIDAD. Cuando la acción de paso a las cinemáticas, verás secuencias de tensión contenida. Así te presentarán a los personajes secundarios. ¡Esto es el cine!

UN LUJO ASIÁTICO

UNA ESCENOGRAFÍA ASÍ no la habrás visto en ningún juego. Más allá de crear una ambientación que te haga sentirte en Chicago o en Hong Kong, los escenarios aportarán un trasfondo de dramatismo a las escenas. ¡Aquí vuelve a notarse el "montaje del director"!

LA ARQUITECTURA, LA ILUMINACIÓN, EL MOBILIARIO... El diseño artístico dedicado a los escenarios, junto con la esmerada realización técnica, parecen conseguir que todo tenga en «Stranglehold» una pinta realmente auténtica. Al jugarlo, impresiona todavía más...

◄ CHOW YUN-FAT "INTERPRETA" al protagonista del juego. El actor es un habitual del cine de John Woo y el parecido es total.

tus pistolas aún echan humo... Bueno, ¿qué te parece la escena? Alucinante, ¿no? Pues esto sólo es una pequeña muestra de lo que experimentarás jugando en «Stranglehold».

El secreto para que una acción así funcione con fluidez está en el uso de la tecnología. Por un lado está la del motor "Havok", que permite recrear entornos muy interactivos y modelos sujetos a leyes físicas muy realistas, como ya vimos en «Half-Life 2». La otra pieza de esta maquinaria es "Unreal Engine 3.0" y que es capaz de desplegar una calidad gráfica y un nivel de detalle sobrecogedores.

Midway emplea a fondo ambas herramientas y está sacándo el máximo partido de ellas. «Stranglehold» será el primer juego que las utilice a la vez. A todo esto hay que añadir un diseño artístico que, ¡ya quisieran muchas de las grandes producciones de cine! No tienes más que echar un vistazo a las pantallas para apreciarlo. Calles, hoteles, tugurios... ¿Lo ves? Los escenarios, no es que parezcan, es que "son" los de una película.

DIRECTOR Y JUGADOR

El desarrollo de la aventura que acompañará la acción de ►►







UNA DE EFECTOS ESPECIALES...

SI EN UNA SUPERPRODUCCIÓN DE HOLLYWOOD gran parte de la inversión se va en los efectos especiales, la contrapartida en «Stranglehold» es el uso de "Unreal Engine 3.0" que dará vida a algunas de las escenas más impresionantes que has visto en un juego de acción.

BALAS, PARTÍCULAS, FRAGMENTOS, CHISPAS... La complejidad de los modelos 3D te dejará pasamado. Para conseguirlo, «Stranglehold» integrará el avanzado motor "Havok" de simulación física.



▲ ¡TE SORPRENDERÁ A CADA PASO! A medida que avances, la acción de «Stranglehold» te tiene reservadas muchas sorpresas. La mafia mandará a sus mejores asesinos y tendrás que emplearte a fondo. ¡No dejes de disparar!



▲ TE MANTENDRÁ PEGADO AL PC. Las escenas de «Stranglehold» tendrán la carga dramática y el impacto visual del mejor cine de acción. Los personajes parecerán reales y la acción se exagerará lo justo para te la creas...

ESCENAS ARRIESGADAS

NADIE SERÁ TU DOBLE en las escenas de acción. Prepárate para acrobacias, saltos y barrigazos sin dejar de disparar, el repertorio de movimientos de Tequila incluye eso y más...

LA INTERACCIÓN de tu personaje con el entorno será soberbia gracias al diseño de los escenarios. Utilizan una tecnología llamada "Massive D" dedicada a ello en exclusiva... ¡Qué despliegue!

►► «Stranglehold» también resulta sorprendente. Estará basado en "scripts" pero extraordinariamente complejos. Vamos, que todo lo que pueda suceder estará predefinido, pero dependerá de infinidad de variables y podrá dar lugar a sucesos alternativos. La aparición de los enemigos, el modo en el que irán a por ti y hasta su nivel de alerta cuando tú apareces...

Por otra parte, mientras que una película siempre cuenta la misma historia cada vez que la ves, en un juego tú eres el protagonista. ¡Puedes cambiar la historia! En «Stranglehold» se pretende explotar esta posibilidad. No sólo serás el protagonista, sino que el juego te permitirá convertirte, en cierto modo, en el "director" de cada escena que estás viendo...

¡TEQUILA, SE TOMA DESPACIO!

¿Director...? ¿Cómo es posible? Pues gracias, al llamado "Tequila Time". Se trata de una versión del "Bullet Time" que ya se puso en práctica en el antes citado «Max Payne». Sí, eso que otros llaman el "efecto Matrix". Con él controlas la velocidad de la escena a través de la cámara, en tiempo real. Así puedes apuntar con más precisión y anticiparte a los movimientos del enemigo. Y ademas, la cámara lenta del "Tequila Time" sirve mostrarte la acción del modo más espectacular y sin perder ni uno solo de los detalles.

Bien, ¿cómo llevas las palomitas? Ve apurándolas ya porque esto se acaba, por ahora... Y antes de que acabe el verano que ya está a las puertas, podremos asistir al estreno de «Stranglehold» en PC. Con él te anticipamos una innovadora acción, la más refrescante del momento. Nosotros no vamos a faltar, ¿Y tú? ■ S.T.M.

Prepárate una acción que va a cambiar la género, ahora sí que será realmente cinematográfica

Momento, tras momento, tras momento de brillantez

Imágenes reales del juego en acción

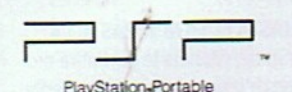
YA A LA VENTA

Vuelve el juego de tenis más sobresaliente de todos los tiempos, con un tenis que es simplemente perfecto, golpe, tras golpe, tras golpe, tras golpe.

www.virtuatennis.net













www.sega-europe.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Beenox Studios/Activision**
- Distribuidor: **Activision**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2007**
- **www.sm3thegame.com**

LAS CLAVES

- Tendrá acción y libertad de acción: tú eliges qué hacer y cuándo hacerlo.
- Aceptarás misiones y desafíos o patrullarás Manhattan buscando acciones delictivas.
- Dispondrás de muchas opciones de combate, combos y ataques especiales.
- Añadirá nuevas tramas y personajes respecto al film.
- Nueva York estará recreada con gran detalle: edificios, tráfico, peatones... parecerá una ciudad completamente viva.

PRIMERA IMPRESIÓN

Pura acción arácnida. **Tendrá acción muy variada, abierta, emocionante y fiel al personaje.**

Spider-Man 3

Más poderoso que nunca

El hombre-araña repite videojuego en perfecta sintonía con el estreno de su tercer film y se balanceará hasta tu ordenador cargando a las espaldas con sus poderes arácnidos, los guantazos que sólo él sabe repartir y muchas, muchas novedades...

No hay muchos personajes tan atractivos a la hora de ser trasladados desde las viñetas hasta los píxeles. El trepamuros es simpático, cercano, reparte mamporros con salero y eficacia y tiene un puñado de villanos carismáticos en su contra. Además, ¿quién podría viajar de un modo más chulo que Spidey cuando se descuelga por los edificios de Manhattan gracias a sus populares telarañas?

«Spider-Man 3» se aprovechará de todo eso y acompañará el estreno de la tercera aventura cinematográfica que Sam Raimi dirige sobre el hombre-araña. Su intención es clara: ofrecer toda la emoción, espectáculo y acción de la película... y mucho más aún.

HASTA EL FILM Y MÁS ALLÁ

«Spider-Man 3» te permitirá prolongar la experiencia de las aventuras y los personajes que verás en el cine. No es que no siga la trama del film o no vayan a estar todos sus personajes. De hecho, estará todo eso, lo que ocurre es que Beenox y Activision han decidido que quieren que tengas mucho más. Más villanos, más tramas, más sorpresas... o sea, más Spider-Man.

Y sus creadores han dado con el mejor modo de organizar tanta oferta en un solo juego: poner a tu disposición una inmensa ciudad –Nueva York– para que la recorras mil veces buscando aventuras, combatiendo crímenes urbanos

Balancéate por los edificios de Manhattan combatiendo contra bandas criminales y temibles supervillanos





City of Heroes

■ También patrullas una ciudad, Paragon City, combatiendo a villanos y delincuentes comunes.

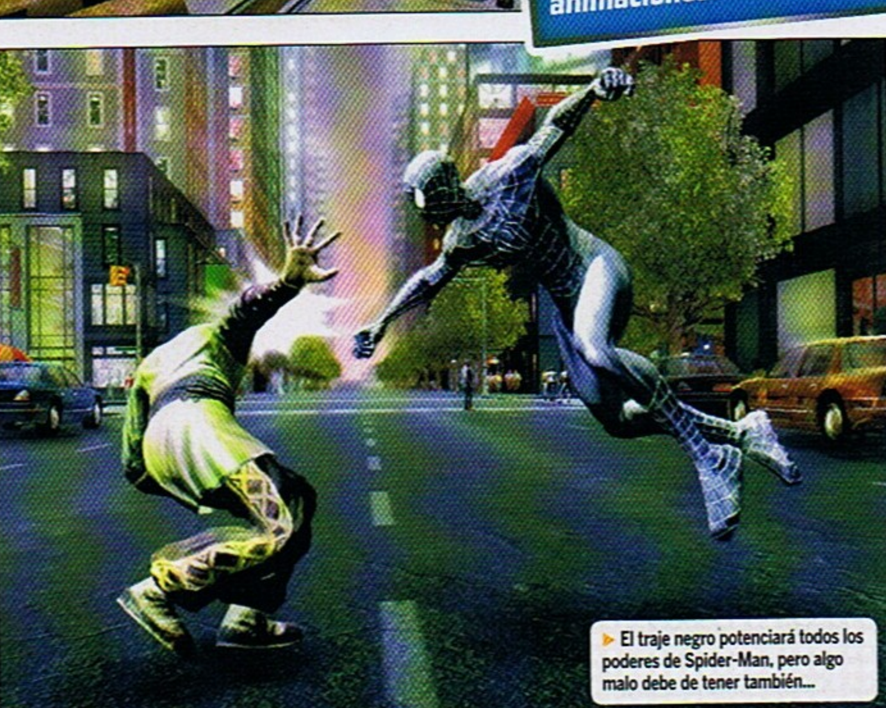


Prince of Persia 3

■ Su acción también está llena de acrobacias, habilidades y ataques de todo tipo.



▶ La sensación de desplazarse entre los edificios de Nueva York a base de acrobacias y telarañas será genial.



▶ Contra algunos enemigos no te valdrán unas simples patadas.

▶ El traje negro potenciará todos los poderes de Spider-Man, pero algo malo debe de tener también...

¿Sabías que...

... sólo para la creación de los movimientos de las manos de Spider-Man en el juego se han utilizado centenares de animaciones?



▶ La telaraña de Spider-Man tendrá distintos usos que descubrirás según avance el juego.



o supervillanos poderosos, aceptando retos y minijuegos, haciendo fotografías... y todo dejando en tus manos la elección de cuándo hacer una u otra cosa. Atractivo, ¿no?

MANHATTAN ES TODO TUYO

Desde el inicio del juego, un espectacular mapa de la ciudad estará a tu disposición. En él se marcan los lugares de interés (Central Park, Harlem, el mismísimo diario Daily Bugle...) así como puntos de eventos y zonas de influencia criminal.

Pronto verás que la ciudad está dividida en tres zonas dominadas por tres bandas distintas: Order of the Dragon Tail, Arsenic Candy y Apocalypse. Su influencia aumentará si dejas que operen y se hagan con el control, por lo que regularmente deberás pasearte por sus zonas y combatir sus delitos, que van desde los pequeños hurtos de bolsos hasta acciones de mayor importancia. Será importante que no permitas que dominen la zona, además de que cualquiera de los crímenes que evites mejorará tu imagen pública en la ciudad.

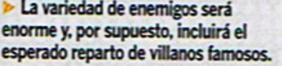
Pero, por supuesto, un superhéroe hecho y derecho no ha nacido para aporrear raterillos, por divertido que resulte. Hay muchos más desafíos y de mayor calado, pero la historia debe abrirse poco a poco.

En el mapa encontrarás misiones de todo tipo, algunas serán tan sencillas como pasarte por la redacción del Daily Bugle y aceptar el encargo de sacar unas fotografías, pero otras serán todo un reto y, como puedes imaginar, no faltarán oportunidades para que pongas en juego tus poderes arácnidos contra villanos como el Hombre de Arena o el Duende Verde.

PATEANDO TRASEROS

El combate será un elemento importante en «Spider-Man 3» y por eso sus creadores se han empeñado en que esté lleno de posibilidades y acciones distintas. Puedes estar ▶▶



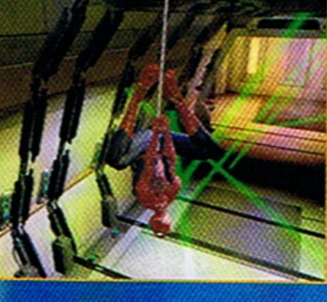

La variedad de enemigos será enorme y, por supuesto, incluirá el esperado reparto de villanos famosos.




Manhattan está recreado en cada detalle: edificios, bocas de riego, parques, tráfico abundante...

No faltarán villanos del universo Marvel, habrá más de los que aparecen en la película, por ejemplo Scorpion.

¡YA VERÁS CÓMO SE MUEVE!



HASTA BOCA ABAJO. Las telarañas de Spider-Man y su capacidad de adherirse a paredes y techos le permitirán alcanzar cualquier rincón de la ciudad, incluyendo lugares de acceso muy difícil o especialmente protegidos. No habrá ningún lugar al que no puedas llegar con el trepamuros.



¡MENUDA AGILIDAD! Saltos increíbles, movimientos especiales que irás ganando a lo largo del juego... y la indispensable utilización de los reflejos arácnidos que ralentizarán los movimientos de tus enemigos para permitirte esquivar y tomar ventaja de las situaciones. ¡Aprende a sacar provecho!



Y, CLARO, EL BALANCEO. Es el modo más elegante, rápido y espectacular de viajar por las calles de Manhattan y más fácil de lo que parece: pronto lo dominarás de tal modo que podrás participar en persecuciones o minijuegos de carreras mediante los que desbloquear extras.

►► seguro de que Spidey contará con distintos tipos de ataques basados en la velocidad, la fuerza y sus imprescindibles telarañas. Según estés en el aire, a distancia de tus enemigos o lo bastante cerca como para el cuerpo a cuerpo, una serie de movimientos especiales estarán a tu disposición y, según avance el juego, irás obteniendo más ataques, mejoras para los que ya tenías y combos a base de encadenar ataques que harán morder el polvo a más de un enemigo.

En la parte superior derecha de la pantalla verás un indicador de color rojo que se irá rellenando pelea tras pelea. Cuando el indicador está a tope habrá llegado el momento de realizar un súper ataque. Y también deberás contar con tus reflejos arácnidos para, en medio del combate, esquivar el guantazo de un enemigo con malas intenciones.

> **Los combates serán muy completos, entrando en juego combos y movimientos especiales de todo tipo**

DEL ROJO AL NEGRO

Puede gustarte más el traje rojo que el negro para Spider-Man, o viceversa. Pero no sólo es una cuestión de elegancia. El traje negro, que hace su aparición por primera vez en los videojuegos y en la película –aunque es un viejo conocido de los seguidores de los tebeos–, aportará muchos cambios en la jugabilidad cada vez que el trepamuros lo esté luciendo.

El hombre-araña de negro será más poderoso y notarás que el traje aumenta tu velocidad y reflejos, tu fuerza... pero al mismo tiempo pierdes control sobre ti mismo. Y este hecho irá cobrando más importancia a medida que avance el juego y el argumento.

Por el momento, disfruta del hecho de sentirte en la piel de uno de



Desplazarte de un punto a otro de la ciudad para cumplir distintas misiones será el desarrollo principal del juego.

¿Sabías que...

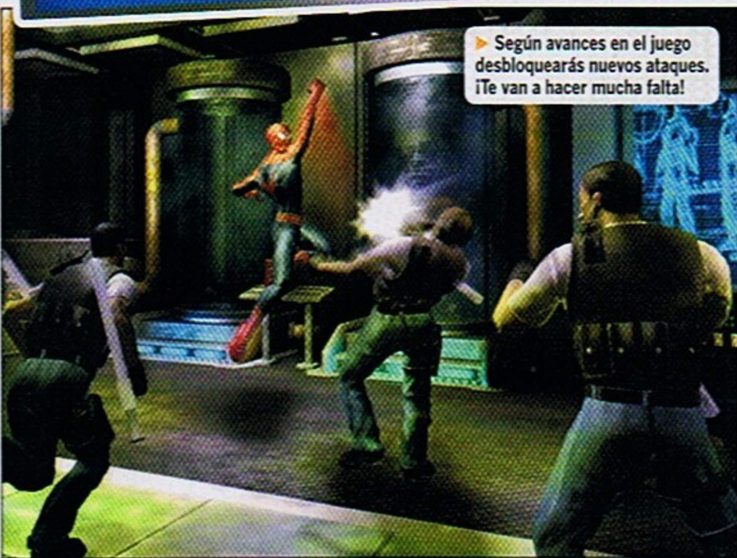
... Nueva York organizará una semana dedicada al personaje con exposiciones en museos, conferencias, fiestas y proyecciones?

EL LADO OSCURO DE SPIDEY



EL NEGRO ES MÁS PODEROSO. Por primera vez en la serie de videojuegos del hombre-araña, el famoso traje negro estará disponible. Cuando veas que las cosas se están empezando a poner demasiado difíciles, utiliza este traje y... disfruta de tus habilidades potenciadas. Tendrás más reflejos, más velocidad, más fuerza... y todo a cambio ¿de qué?

UN PODER CON CONSECUENCIAS. Para no desvelar ningún acontecimiento a quienes no hayan leído los cómics, tan sólo diremos que a medida que Spider-Man utiliza este traje negro se irá dando cuenta de que todo lo que gana en poder lo pierde en autocontrol y pronto la elección de uno u otro uniforme para combatir a los villanos será una decisión complicada.


Según avances en el juego desbloquearás nuevos ataques. ¡Te van a hacer mucha falta!

Puñetazos, volteretas, lanzamiento de proyectiles... en los combates, todo vale.

los superhéroes más carismáticos y atractivos del universo Marvel. Patrullar Manhattan a toda pastilla y balanceándote entre los rascacielos es una sensación genial y a ello contribuirá la detallada recreación de sus calles: verás las habituales bocas de riego, puestos de periódicos, parques, canchas de baloncesto... y unos ciudadanos que pasean por la calle, corren, hablan con el teléfono móvil, pasan el rato apoyados en una esquina... una ciudad que está viva.

Un lugar, en definitiva, en el que tendrás mil oportunidades de usar tus poderes y tus telarañas para muchas más cosas que balancearte: atrapar escombros, unir railes para evitar un accidente, proteger a los inocentes paseantes...

Además de las calles, también tendrás escenarios de interiores, galerías de alcantarillado y estaciones de metro. Todo estará bajo tu responsabilidad y si permites que el crimen vaya a más, la ciudad terminará sumida en el caos.

Y no te olvides, además, de todos los minijuegos y eventos que pueblan el mapa: carreras o combates, por ejemplo. Habrá mil modos de mejorar tus habilidades y desbloquear cantidad de extras que alargarán el juego y lo harán mucho más emocionante.

UTILIZA LA INFORMACIÓN

Por suerte, tantas posibilidades se controlarán muy fácilmente. No sólo el manejo se limita al ratón y unas cuantas teclas, sino que el utilísimo mapa y las pantallas de información te proporcionarán los datos que necesitas para continuar tus misiones. Desde los más anecdóticos –velocidad media de balanceo o mayor altitud alcanzada– hasta lo que has hecho y lo que te faltará por hacer.

Será necesario para vivir al detalle una aventura que promete destacar por amplia, emocionante, jugable y asombrosa. Como el mismísimo Spider-Man. ■ T.G.G.

Combatirás el crimen a tu manera, eligiendo las misiones que quieras y en el orden que prefieras





- Género: Acción/rol
- Estudios/Compañía: Triumph/Codemasters
- Distribuidor: Atari
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Verano 2007
- www.codemasters.com/overlord/

LAS CLAVES

- Tendrá acción en tercera persona y rol, combinadas con unas dosis de estrategia.
- Controlarás a un archivillano que, a su vez, podrá dirigir a una horda de esbirros.
- Tus secuaces seguirán tus órdenes con lealtad ciega y lucharán por ti contra tus enemigos.
- Tendrás que resolver una enorme lista de misiones en todo tipo de escenarios.
- Todo el juego será una divertidísima parodia de los tópicos de la fantasía heroica.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción y comedia. Un original sistema de juego y una ambientación divertidísima.

Overlord

Serás el mejor... de lo malos

Si tú también estás hasta las narices de tanta fantasía ñoña, con elfos que parecen bailarinas de ballet y paladines más buenos que el pan, éste juego te encantará. Y es que... ¿quién podría resistirse a ser, por una vez, el villano de la historia?

Estrategia, acción, rol, fantasía heroica... Esos, y alguno más, son los muy dispares elementos que reunirá en un único todo «Overlord», el próximo juego, todavía en desarrollo, de Codemasters. Sin embargo, antes de lanzarte apresuradamente a afirmar "esto me suena", tómate un tiempo para leer con detenimiento esta preview, porque te aseguramos que este juego promete ser en realidad bastante diferente a casi cualquier otra cosa que hayas podido ver y jugar hasta el momento en tu ordenador.

EN EL LADO OSCURO

Y esto será así porque en «Overlord» no controlarás al tradicional héroe encargado de solucionarlo todo, sino a un terrible villano con el único objetivo de extender su poder sobre todos los territorios a su alcance y ganar todo el dinero posible. Para ello contará con una torre abandonada, que tendrá que ir restaurando a lo largo de la aventura, y, lo más importante, un ejército de fieles esbirros, unas extravagantes criaturas muy parecidas a los Gremlins malos de la película, que le son absolutamente fieles y que estarán dispuestos a dar su vida para ejecutar la más pequeña de sus órdenes.

Todo esto se trasladará a la práctica mediante un sistema de juego en tercera persona en el que, por una parte, podrás manejar a tu personaje para combatir cuer-

Entra en un divertidísimo universo de fantasía para ser un oscuro villano con una horda de esbirros a sus órdenes





The Bard's Tale

■ Ambos comparten un enorme sentido del humor y parodian a los clásicos de la fantasía heroica.



Evil Genius

■ También te pone en la piel del malo y te permite controlar un ejército de secuaces.



▸ ¿Qué villano que se precie pelearía teniendo esbirros que lo pueden hacer por él? Tú no, desde luego.

▸ A veces tendrás que echar "una manita" a tus esbirros.

¿Sabías que...

... los desarrolladores del juego afirman haberse inspirado en clásicos de la talla de «Dungeon Keeper», «Fable» o «Pikmin»?



▸ Tus esbirros te traerán todo lo que obtengan en sus saqueos y pillajes, lo que pasará a engrosar tu tesoro.

▸ ¡Qué majestuoso e inocente unicornio! Bueno, ya lo has visto, ahora acaba con él.

po a cuerpo o lanzar hechizos y, por otra, podrás dirigir una horda de esbirros mediante un sencillo sistema controlado únicamente con el ratón. Así, podrás enviarles a combatir con tus enemigos, por supuesto, pero también podrás asignarles tareas más mundanas, desde acarrear objetos de un lado a otro hasta poner en marcha mecanismos. Lo mejor del caso es que no se tratará de peones sin cerebro, pues tendrán una inteligencia autónoma que les permitirá decidir sobre la marcha cuál es la mejor manera de cumplir tus órdenes. Además, aprovecharán el equipo (armas, armadura, escudos...) de los enemigos derrotados para equiparse ellos mismos y aumentar su fuerza; todo lo que no puedan usar te lo traerán para añadirlo a tu tesoro, incluyendo la esencia vital de sus víctimas, que podrás utilizar para ge- ▸▸

FUERZAS ESPECIALES



UN ESBIRRO PARA CADA OCASIÓN. Uno de los aspectos que dará más variedad al desarrollo del juego es que habrá cuatro tipos de esbirros especializados cada uno de ellos en una habilidad diferente, que varía según el color de su piel. Así, los esbirros marrones serán los guerreros, los especialistas en el combate cuerpo a cuerpo. Los rojos, por su parte, podrán lanzar bolas de fuego para luchar a distancia y, además, serán inmunes a las llamas. Los verdes serán asesinos, inmunes al veneno y especialistas en sorprender a sus enemigos y atacarles por la espalda. Por último los azules serán los curanderos, capaces de resucitar a sus compañeros caídos y, además, los únicos que son capaces de nadar.

NO TE ENSUCIES LAS MANOS



¡AL ATAQUE! El aspecto más original del juego será el sistema de esbirros, que te permitirá encasquetarles todo el trabajo sucio, mientras tú te limitas a contemplar la acción. Su lealtad será total y, aunque les envíes a luchar contra un enemigo mucho más poderoso que ellos, lo harán sin dudar.



CHICA PARA TODO. Sus habilidades no se acabarán ahí, ya que podrás usarlos para otras tareas, como saquear aldeas y recolectar tesoros, desplazar y acarrear objetos y obstáculos, activar mecanismos, como grúas o poleas o, incluso, para sacrificarlos en un altar y aumentar tu propia energía vital.



El juego te dejará elegir. ¿Quieres ser malo... o realmente muy malo?



Usando la energía vital de tus enemigos caídos podrás invocar más esbirros.



El juego promete tener un aspecto gráfico realmente impresionante.

¿Sabías que...

... el guión del juego es de Rhianna Pratchett, hija del famosísimo autor de novelas humorísticas Terry Pratchett?

▸▸ nerar más esbirros a medida que, como toda carne de cañón que se precie, vayan muriendo.

Al comenzar el juego podrás controlar a apenas una decena de estos sufridos esbirros, pero a medida que avance la aventura este límite aumentará y podrás controlar directamente un pequeño ejército de hasta 50 criaturas. Para aumentar las posibilidades del juego, además, habrá nada menos que cuatro tipos diferentes de esbirros, cada uno de ellos especializado en diferentes habilidades, desde la lucha cuerpo a cuerpo pasando por la magia o la curación.

Otro aspecto que potenciará la variedad del juego será que el desarrollo de la aventura no será lineal. En principio tus objetivos serán devolver su antiguo esplendor a tu fortaleza y acabar con los gobernantes de siete reinos vecinos pero, para conseguirlo, podrás elegir con total libertad tu camino a través del ingente árbol de misiones que te ofrecerá el juego.

Esta misiones, claro está, te obligarán a viajar de un extremo a otro del extenso mundo del juego, formado por todo tipo de escenarios diferentes, tomados de los típicos juegos y novelas de fantasía –desde un bosque encantado hasta una festiva aldea de hobbits–, pero con un divertido giro hacia el absurdo.

PARA PARTIRSE

Más allá de la originalidad de su sistema de juego, «Overlord» cuenta con un descacharrante sentido del humor, basado en una parodia total de todos los tópicos de la fantasía clásica (si jugaste a «Bard's Tale» sabrás de qué estamos hablando). Los diálogos prometen ser igualmente brillantes, repletos de ingenio y "mala uva", y eso, unido a una ambientación muy prometedora, en la que tanto los escenarios como los personajes muestran un chispeante tono caricaturesco, prometen hacer de éste uno de los juegos más divertidos de los últimos tiempos.

Y es que, ¿recuerdas la última vez que un juego te hizo reír a carcajadas? Seguramente fue hace bastante tiempo, ¿verdad? Pues entenderás por qué esperamos con tanta impaciencia la llegada de este «Overlord»... ¿Tú no?

■ J.P.V.



Tendrás un ejército de secuaces que cumplirán todas tus órdenes con inquebrantable lealtad



XBOX 360
PASA DE NIVEL



XBOX
LIVE



- Género: Acción/rol
- Estudios/Compañía: Cyanide/Focus
- Distribuidor: Nobilis
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Junio 2007
- www.loki-game.com

Loki

¡Por todos los dioses!

Vale, has matado unos cuantos orcos, algún que otro goblin y una vez te diste de tortas con un troll ¿Piensas que eso te convierte en un héroe de leyenda? Pues prueba a pelear contra dioses y monstruos mitológicos y entonces nos lo cuentas...

LAS CLAVES

- Conviértete en un héroe de leyenda y acaba con hordas de monstruos de cuatro mitologías diferentes.
- Podrás elegir entre cuatro personajes diferentes, cada uno con sus propias habilidades.
- El ritmo será frenético, con decenas de enemigos atacándote a la vez.
- Podrás personalizar a tu personaje eligiendo entre más de 200 habilidades especiales.
- Tendrá un completo modo multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

Mucho rol, mucha acción. Una mezcla más que probada con un acabado de auténtico lujo.

Hay juegos tan influyentes y revolucionarios que su nombre se acaba convirtiendo en el sinónimo de un estilo o un subgénero, lo que, la verdad, resulta muy cómodo a la hora de tener que describir un nuevo título. Por ejemplo, podríamos decirte que «Loki» va a ser un juego al estilo de «Diablo» y seguro que sabrías perfectamente a qué atenerte. Lo que pasa es que si sólo decimos eso, te quedarías sin descubrir sus prometedoras características, que pueden llegar a convertirlo en uno de los bombazos de la temporada, así que mejor nos explicamos, ¿no?

LA IRA DE SETH

La historia comienza cuando un misterioso personaje libera a Seth, el terrible dios egipcio de la muerte, de la tumba en la que permanecía encerrado como castigo por su maldad. En venganza, Seth reúne un terrible ejército de muertos vivientes y, en un intento por dominar el mundo, lo reparte a través del espacio y el tiempo, desde las frías tierras de los dioses vikingos a las junglas de los aztecas, pasando por Grecia y su panteón y el propio Egipto (y sí, hay un motivo para que el juego se llame «Loki» y no «Seth», pero no esperarás que te lo revelemos tan pronto, ¿no?)

El caso es que para impedir la destrucción del mundo hace falta un héroe y ése, claro, será tu personaje, que podrás elegir entre cuatro diferentes: un guerrero nórdico, una

Elige un héroe de entre una de las cuatro mitologías disponibles y prepárate para enfrentarte a la furia de un dios

¿A qué se parece?

Titan Quest
Comparte una ambientación mitológica, con dioses, demonios y monstruos de leyenda.

Dungeon Siege II
En los dos el sistema de control es casi idéntico, con un interfaz de "apuntar y pulsar".

Viajarás por cuatro mundos diferentes enfrentándote a las criaturas más terribles que te puedas imaginar.

Usando la forja de las ciudades podrás crear tus propias armas.

¿Sabías que...

la mayoría de las misiones del juego están sacadas directamente de los acontecimientos narrados en la mitología clásica?

Podrás elegir entre cuatro personajes: un guerrero, una soldado, un chamán y un hechicero.

Visualmente el juego promete ser todo un gran espectáculo.

chamán azteca, una soldado griega o un hechicero Egipcio. Cada personaje comenzará la aventura en su propia tierra, pero enseguida podrás comenzar a viajar entre las cuatro grandes regiones que conforman el juego, para intentar acabar con Seth y completar las más de 50 misiones incluidas.

ACCIÓN SIN FRENO

Como ya hemos dicho «Loki» tendrá un sistema de juego muy parecido al de «Diablo», lo que quiere decir que se controlará desde un punto de vista en tercera persona, apuntando y pulsando con el ratón y, sobre todo matando enemigos a diestro y siniestro. Esto último será especialmente importante en el caso de «Loki», porque una de sus características más destacadas promete ser una acción frenética con un ritmo delirante, con decenas de enemigos atacándote a la vez y tu personaje enterrado hasta las rodillas entre sus cadáveres. El jue- ▶▶

YENDO DE UN LADO A OTRO



ESCENARIOS GIGANTESCOS. El juego se repartirá entre cuatro escenarios gigantescos, que representan los cuatro territorios de origen de las mitologías representadas en el juego: Grecia, Egipto, las frías tierras del Norte y las junglas sudamericanas. Cada uno de estos escenarios estará dividido a su vez en diferentes regiones, aunque todas ellas compartirán la misma ambientación y tipos de enemigos. Al empezar a jugar cada personaje comenzará en su propia región, pero en poco tiempo podrá acceder a portales mágicos que le llevarán a las otras. Lo interesante del caso es que no habrá un orden predeterminado para jugar el juego, sino que podrás elegir en qué región quieres jugar en cada momento.

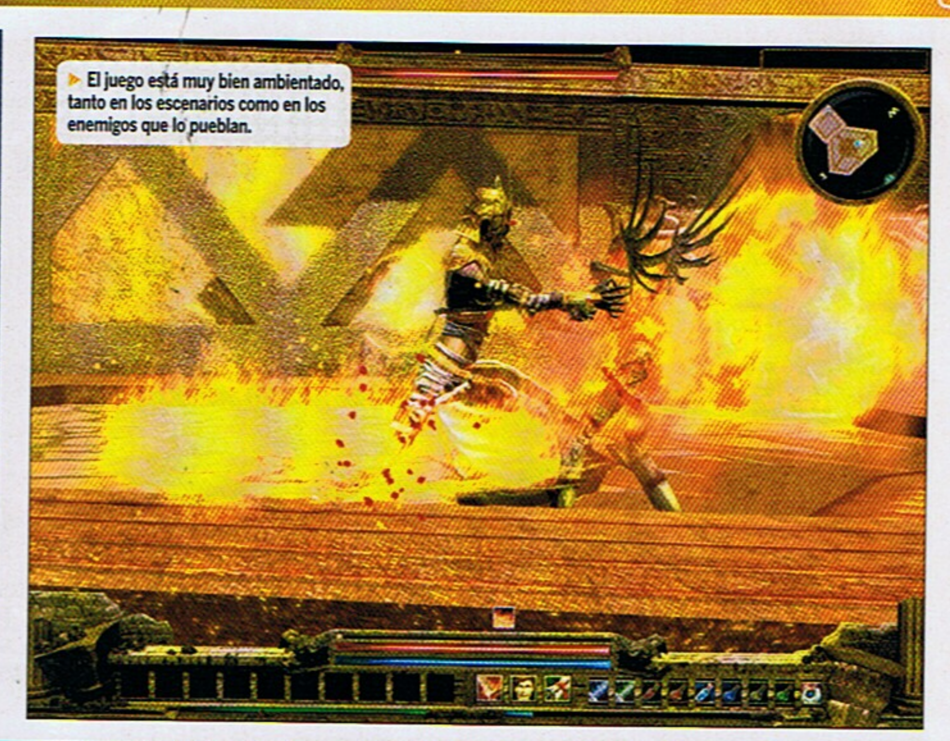
LIBERTAD RELIGIOSA



◄ **ELIGE UN CAMINO.** Cada personaje contará con tres dioses diferentes entre los que podrá elegir al que va a otorgar sus poderes. Cada uno de ellos ofrecererá una especialización diferente y así, por ejemplo, si adoras a Thor, podrás luchar con dos armas, mientras que si adoras a Ra ganarás acceso a hechizos de fuego.



◄ **HÁZTELO TÚ MISMO.** Para aumentar las posibilidades del juego, es posible personalizar las armas. Cada uno de los 15 tipos diferentes estará formada por una hoja y una empuñadura que además se podrán combinar con runas mágicas en la forja del pueblo. La cantidad de armas posibles será, según parece, gigantesca.

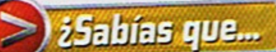


► El juego está muy bien ambientado, tanto en los escenarios como en los enemigos que lo pueblan.



► Primará la acción por encima de todo, y tendrás que enfrentarte a hordas de enemigos.

► Habrá cuatro modos multijugador, incluyendo un circo romano donde enfrentarte con otros personajes.



¿Sabías que... la banda sonora para cada región ha sido grabada con los instrumentos musicales típicos de esa zona?

►► go tendrá más de 150 tipos de enemigos, incluidos los jefes finales, que abarcan desde el lobo Fenrir, hasta Zeus o el dragón Fafnir.

¿Cómo sobrevivir a todo eso? Pues usando con inteligencia el enorme montón de armas y equipo que podrás recoger a lo largo de la aventura (más de 500 objetos mágicos de todo tipo) y, sobre todo, utilizando las habilidades especiales de cada personaje. Y es que además de las diferencias básicas entre cada uno de los protagonistas, todos podrán elegir entre tres deidades diferentes de su panteón a las que adorar, lo que les permitirá especializarse por caminos diferentes. En total, el juego incluirá más de 200 habilidades especiales, entre hechizos, ataques especiales y talentos, que además se podrán combinar entre sí.

Además, los escenarios serán aleatorios, de manera que en cada partida se generarán de forma diferente. Añádele a eso un completo multijugador con cuatro modos diferentes, la posibilidad de personalizar las armas y tres niveles de dificultad y tienes un juego que promete ser muy, muy completo.

DALE VUELTAS

Por lo que respecta a su apartado visual, el juego utilizará un motor gráfico 3D que promete ser uno de sus aspectos más impresionantes, con alucinantes efectos luminosos, escenarios repletos de detalle y un montón de ambientaciones diferentes. Lo que es más, a diferencia de muchos juegos de este género (como «Diablo» o «Titan Quest», sin ir más lejos) en «Loki» sí que será posible girar la cámara y acercarla o alejarla con total libertad, lo que sin duda será muy refrescante.

Acción total, variedad de contenidos, gráficos de lujo... ¿Verdad que tiene pinta de que va a ser una combinación verdaderamente explosiva? Nosotros, por lo menos, estamos convencidos. ■ J.P.V.



La personalización de los personajes nos asegura que cada una de las partidas será diferente



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: 1C/ Battlefront
- Distribuidor: Friendware
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Mayo 2007
- www.battlefront.com/

Theatre of War

La estrategia más real

A fuerza de jugar podemos llegar a olvidar lo terrible y cruenta que fue la Segunda Guerra Mundial. Claro que de vez en cuando nos llegan juegos como éste, con una fidelidad y un realismo tales, que sólo les falta el olor a pólvora...

LAS CLAVES

- Vivirás la Segunda Guerra Mundial con un realismo que se podría calificar prácticamente de documental.
- Se incluirán un total de cinco bandos diferentes, cada uno de ellos con su propia campaña dedicada.
- Todos los escenarios y las unidades del juego se han diseñado a partir de documentos y mapas de la época.
- Tendrá un completo modo multijugador y un versátil editor de escenarios.

PRIMERA IMPRESIÓN

Fidelidad histórica. Estrategia en tiempo real para reproducir con realismo la 2ª Guerra Mundial.

La 2ª Guerra Mundial es un tema recurrente a la hora de ambientar juegos de todo tipo pero especialmente, claro, de estrategia en tiempo real. «Theatre of War» pertenecerá a este grupo, pero promete diferenciarse gracias a un buen puñado de virtudes y a un elevado realismo.

ESTAMOS EN GUERRA

Como hemos dicho, «Theatre of War» te llevará a revivir las más espectaculares batallas, que tuvieron lugar durante la Segunda Guerra Mundial, al frente de unos de los cinco bandos incluidos, a saber: soviéticos, estadounidenses, británicos, alemanes y polacos. Cada uno de estos diversos bandos tendrá, desde luego, sus propias unidades, que incluirán desde batallones de infantería a unidades mecanizadas, pasando por tanques, cañones o morteros, para configurar un total de varios cientos de unidades diferentes.

El juego incluirá, además, una campaña para cada uno de los bandos disponibles, con un total de 40 misiones repartidas entre 30 mapas. Habrá también nueve batallas individuales que pueden ser jugadas de forma aislada, así como cuatro escenarios diferentes de entrenamiento en los que podrás perfeccionar tus habilidades como general.

Por último, podrás disfrutar también de un sugerente modo multijugador para hasta un máximo de ocho jugadores con ocho misiones diferentes, así como de un completo editor de misiones, por si todavía te parece poca la abrumadora cantidad de contenidos que se incluirán con el juego.

> **La Segunda Guerra Mundial te está esperando para que la revivas con todo el realismo que puedas imaginar**

¿Sabías que...

... a lo largo de su desarrollo ha pasado por otros dos nombres: «Wartime Command» y «Battlefield Command»?

REALISMO ABSOLUTO

Pero por mucho contenido que ofrezca, lo que realmente hará de «Theatre un War» un juego diferente será el enorme nivel de realismo que tendrá en todos y cada uno de sus aspectos.

Así, por ejemplo, en el apartado de diseño todas las unidades serán réplicas fieles de las reales, lo que resulta impresionante si tenemos en cuenta la enorme cantidad de unidades que habrá. Lo mismo


Elige entre cinco bandos diferentes y lleva sus tropas a la victoria en la 2ª Guerra Mundial.


Podrás controlar tanto unidades de infantería como todo tipo de vehículos blindados.





Company of Heroes

Los dos están ambientados en el mismo conflicto bélico, la Segunda Guerra Mundial.



Blitzkrieg 2 Fall of the Reich

Comparten un gran realismo en todos los aspectos del juego.



En algunas misiones podrás pedir soporte aéreo.


El juego utilizará un interfaz complejo pero accesible.

se podrá decir de los escenarios en los que se desarrollarán las diferentes batallas, cuyo diseño está basado en documentos históricos y mapas de la época, y prometen un rigor casi enciclopédico.

Por lo que respecta a la tecnología, el juego será igualmente realista y utilizará, por ejemplo, balísticas reales para todos los proyectiles, con cálculos de la penetración según el blindaje, diferentes efectos del terreno sobre cada tipo de unidad, montones de elementos destruibles en todos los escenarios y, en fin, otra larga serie de características que prometen hacer de este juego algo muy parecido a estar en primea línea de batalla.

Todo ello vendrá acompañado por una inteligencia artificial que promete ser realmente avanzada y que permitirá tanto a tus hombres como a sus enemigos reproducir los comportamientos reales de los soldados en el campo de batalla, con formaciones realistas, tácticas originales, etc.

Todavía falta un tiempo, –no te asustes, sólo unas semanas– para que podamos disfrutar de la versión final pero si eres un estratega veterano, de los de la vieja escuela, harás bien en estar pendiente del lanzamiento de «Theatre of War», un juego que promete mostrarte la guerra como nunca antes la habías visto. ■ **J.P.V.**



FUERZAS COMBINADAS





EL TAMAÑO IMPORTA. Tus fuerzas no acabarán en la infantería, ni mucho menos, ya que podrás controlar todo tipo de vehículos e, incluso, solicitar soporte aéreo y de artillería. Pero, ojo, para poder controlar un tanque o cualquier otro vehículo, primero tendrás que tener unidades de infantería capaces de conducirlo, lo que no siempre resultará sencillo.

UN VIAJE EN EL TIEMPO

¿RECUERDAS EL SCION? La idea en la que se basa «Tomb Raider Anniversary» no puede ser más sencilla: revisitar el juego que dio origen a la serie, pero adaptándolo a los tiempos actuales con una tecnología de las que quitan el hipo.

NUEVAS SORPRESAS. Por supuesto, no se trata sólo de volver a lanzar el mismo juego con un simple "lavado de cara". La magia del clásico estará ahí, sí, pero también abundantes novedades de todo tipo (argumento, jugabilidad...) que garantizan un juego fresco y original.





¡Feliz cumpleaños, Lara!

LARA CROFT TOMB RAIDER ANNIVERSARY

¿Has pasado los últimos once años en una plataforma petrolífera? ¿No? Pues entonces seguro que has oído hablar de la serie «Tomb Raider». Lo que es más fácil es que no hayas llegado a jugar al título que dió origen a la serie, porque diez años es mucho tiempo. Si es así, amigo, estás de enhorabuena...

Imagínate que enciendes el televisor y oyes que están hablando de cualquier aspecto de la industria del videojuego... Con los ojos cerrados, ¿a que sabes quién estará apareciendo en la pantalla con toda probabilidad? Exacto, Lara Croft, un personaje que ha trascendido fronteras y se ha convertido en el icono por excelencia del sector en los últimos años. ¿Por qué? Pues porque es un personaje tremendamente carismático, con sus acrobacias, sus pistolas, sus pantalones cortos, sus... bueno, por todo, pero también porque el juego que la vio nacer, el «Tomb Raider» original, fue una auténtica revolución de esas que sólo se dan cada muchos años, un juego que rompió moldes y que ahora, además, acaba de cumplir su décimo aniversario.

Toda la fuerza y la magia de una aventura clásica, que vuelve más divertida y espectacular que nunca.

REGRESO AL PASADO

Precisamente para celebrar este "cumpleaños" Eidos está desarrollando «Lara Croft Tomb Raider Anniversary», una revisión actualizada del juego original. Se trata de un "remake" si lo prefieres, realizado con la tecnología que pudimos disfrutar en el reciente «Tomb Raider Legend», en lo que promete ser una combinación bestial de jugabilidad y espectacular acción... ¿Estás preparado para resistirla?

Si no tuviste ocasión de jugar la aventura que dio origen a la serie, o si la memoria te falla, recordemos: Lara ha sido contratada por un misterioso grupo para que recupere para ellos un antiguo artefacto místico conocido como Scion. Sin embargo, Lara pronto se dará cuenta de que está siendo utilizada como un simple peón dentro de una gran conspiración y no dudará en descubrir, por sus propios medios, el misterio que se esconde detrás del Scion.

Como es lógico, los escenarios por los que transcurrirá la aventura también serán los mismos, así que de nuevo tendrás que recorrer el globo terráqueo de punta a punta, desde las junglas de Perú a las pirámides de ►►

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Crystal Dynamics/Eidos**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Primavera 2007**
- **www.tombraider.com**

LAS CLAVES

- Métete en la piel de Lara Croft y disfruta de una versión revisada y mejorada de su primera aventura.
- La jugabilidad será la misma de toda la serie: saltos, combates, puzzles... y diversión a tope.
- Las nuevas habilidades de Lara modificarán en parte el desarrollo del juego.
- Tendrá la misma calidad gráfica de «Legend», la anterior entrega de la serie. ¡Será espectacular!

PRIMERA IMPRESIÓN

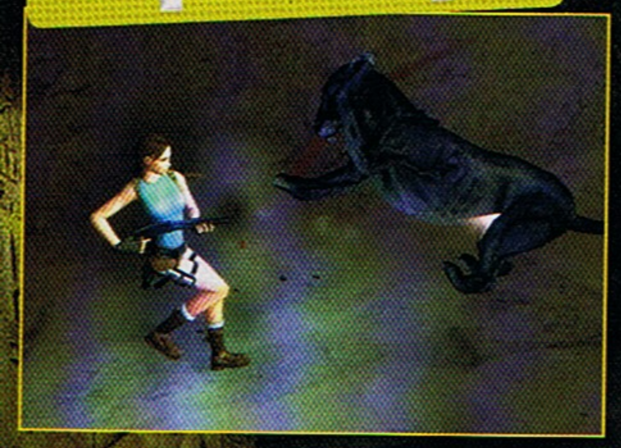
¡Vuelve un clásico! Toda la fuerza y la magia de un juego de leyenda, adaptado a los tiempos actuales.

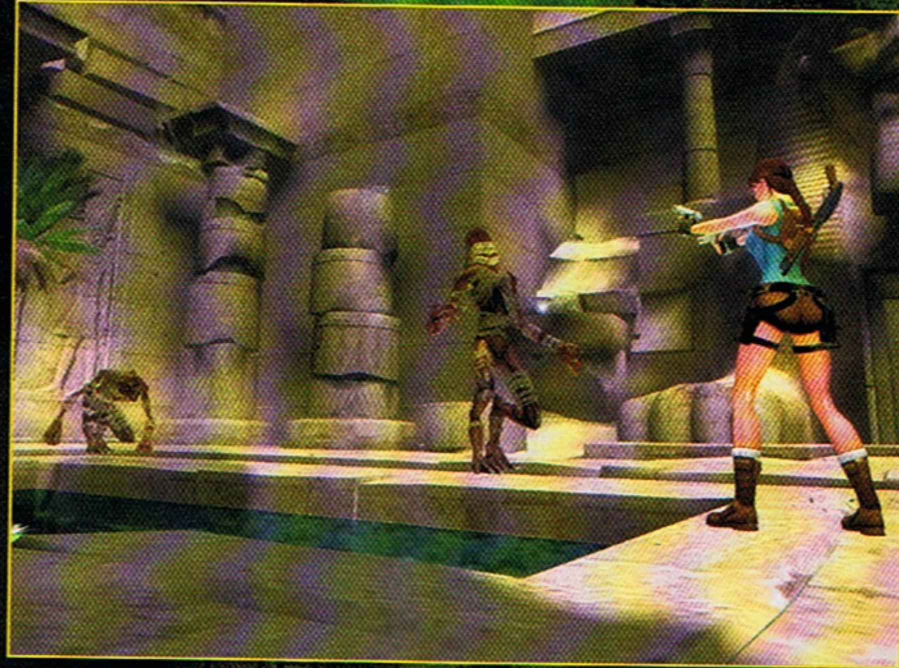


▲ **¿TE SUENA?** Ese traje, esas pistolas, esos enemigos... ¡No hay duda! Es Lara Croft reviviendo su primera aventura. ¿Te atreverás a acompañarla?

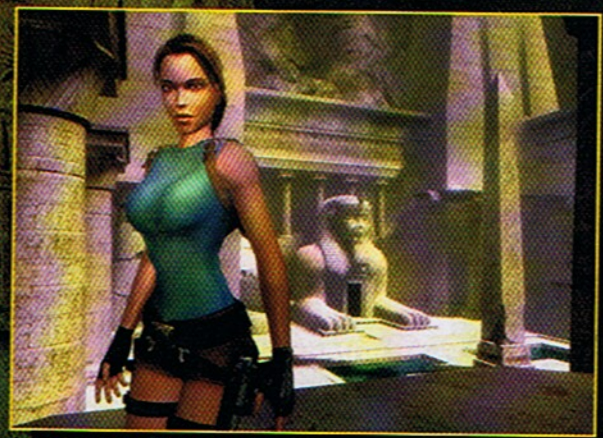


▲ **¡MENUDO SALTO!** Diez años no pasan en balde, y por eso Lara tiene ahora muchas más habilidades y recursos que en el «Tomb Raider» original.





▲ NI UN SEGUNDO DE RESPIRO. Como en todas las aventuras de Lara, el ritmo será trepidante. Tendrás que resolver puzzles, acceder a lugares imposibles y, sobre todo, enfrentarte a hordas de peligrosos enemigos.



▲ ¡QUÉ GUAPA ESTÁS, LARA! El juego usará el motor gráfico de «Tomb Raider Legend», lo que garantiza que su acabado será espectacular.



▲ YO YA HE ESTADO AQUÍ. Volverás a recorrer los mismos escenarios que ya ofrecía el «Tomb Raider» original, es decir, Egipto, Grecia, Perú...



▲ LOS MISMOS, PERO MÁS LISTOS. Si jugaste el juego original, reconocerás a la mayoría de enemigos,pero también te darás cuenta de que ahora tienen mucha más "mala leche", y es que con la nueva tecnología su IA será muy superior.

¡AHORA DAN MÁS MIEDO!

» ¡HAN VUELTO! En su mayor parte los enemigos de «Tomb Raider Anniversary» serán los mismos que los del juego original: osos, murciélagos, dinosaurios, ratas, cocodrilos...

» CUESTIÓN DE DETALLE. Gracias al impresionante motor gráfico del juego, eso sí, todos los "bichos" van a tener una pinta realmente espeluznante. Entre el enorme nivel de detalle de los modelos y la variedad y calidad de sus animaciones, el realismo está más que garantizado.



◄ ANTES... Así de "aterradores" eran los enemigos de Lara hace diez años.

◄ ...Y DESPUÉS. Y así es como serán en su nueva aventura. Menudo "lifting", ¿verdad?

►► Egipto, pasando por las ruinas de Grecia o la mismísima Atlantis. Los enemigos, por su parte, también repiten participación. ¿Recuerdas los murciélagos, los lobos, los cocodrilos o, por supuesto, al terrible T-Rex? Pues todos ellos volverán a hacer su aparición en esta aventura.

CAMBIOS RADICALES

Pero esto no quiere decir que no vaya a haber también abundantes novedades, la más importante de ellas, sin duda, que el juego utilizará el motor gráfico desarrollado por Crystal Dynamics para «Tomb Raider Legend». Así, si por ejemplo el personaje de Lara en el original estaba modelado con 400 polígonos, en «Anniversary» se emplearán nada menos que 7000. Igualmente, las sencillas animaciones del original se han sustituido por una enorme variedad de movimientos, habilidades especiales y hasta diferentes expresiones faciales que harán de esta Lara la más impresionante que hayas visto nunca. Y lo mismo se aplicará, por supuesto, a los enemigos –mucho más detallados y realistas– y a los escenarios, que serán gigantescos, detallados y repletos, además, de elementos destructibles.

▲ UN ESCENARIO DE LUJO. Aunque los escenarios serán los mismos por los que discurrió el primer juego de la serie, estarán mucho más detallados y contarán incluso con nuevas zonas a las que acceder.

▲ CARGADA DE GADGETS. El equipo y las armas de Lara se basarán en lo que Lara llevaba en el «Tomb Raider» original, aunque también habrá algunas interesantes novedades, como por ejemplo un versátil garfio magnético.

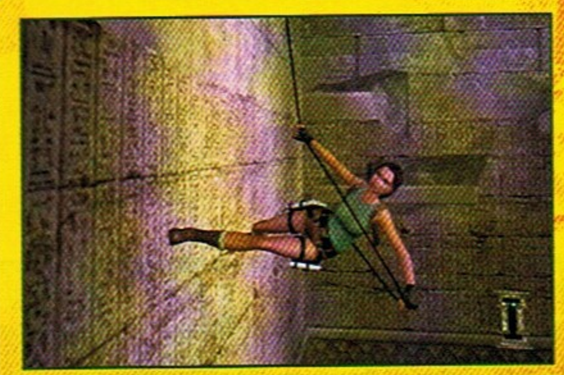
Los nuevos movimientos y habilidades de Lara harán que este juego sea una experiencia única.

Entonces... ¿va a ser el mismo juego con "mejor pinta"? Pues no, porque precisamente esta abrumadora potencia tecnológica está permitiendo a los desarrolladores introducir muchísimos cambios y ajustes que harán de «Anniversary» una experiencia completamente diferente y original. Lara, por ejemplo, tendrá nuevas habilidades y equipo que le permitirán acceder a lugares que antes eran inaccesibles. Podrá lanzarse al agua desde una enorme altura, saltar de un poste a otro o, incluso, usar un garfio magnético para trepar o arrastrar objetos.

CAMBIOS RADICALES

Para aprovechar estas nuevas habilidades los escenarios han sido rediseñados, de manera que incluirán un montón de sorpresas con respecto a lo que exploraste en el juego original. Por último, pero no menos importante, la IA de los enemigos también mejorará sustancialmente, así que vete preparándote para exprimir al máximo las nuevas habilidades de combate de Lara, porque no te lo van a poner nada fácil.

Y es que la oferta de «Tomb Raider Anniversary» no puede ser más prometedora: toda la magia y jugabilidad de un clásico, unido a la última tecnología más espectacular. Claro, que si alguien se merece este "tratamiento" es nuestra querida Lara, ¿no os parece? ■ J.P.V.



MIRA LO QUE HE APRENDIDO

NUEVOS TRUCOS. Una de las principales novedades del juego serán los nuevos movimientos y habilidades de Lara (saltos, acrobacias...) que le permitirán realizar maniobras impensables en el juego original. Lo mejor es que con ellas podrás acceder a rincones hasta ahora ocultos, descubriendo así nuevos contenidos.

SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!





- 12 teclas de acceso rápido.
- Control de acceso al correo electrónico.
- Tecla de acceso rápido a Internet.
- Control multimedia: reproducción de música y vídeo.
- Teclas personalizadas: incluye software iKeyWorksOffice
- Confort inalámbrico y rapidez de acceso a Internet
- Tecnología fiable de radiofrecuencia digital de 2 canales 255 códigos de identificación de usuario.
- Rango de operación de 2 metros
- Bajo consumo de energía: duración de hasta 6 meses con pilas incluidas

Requisitos del sistema:
- Windows 98/ME/2000/XP • Puerto PS2 para teclado • Puerto PS2 para raton • Unidad de CD

Suscríbete a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5 € de gastos de envío
y recibe de regalo un ratón y teclado inalámbricos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Tú eliges cómo suscribirte:



TELÉFONO
902 540 777
Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" -una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.









La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

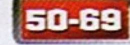
Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

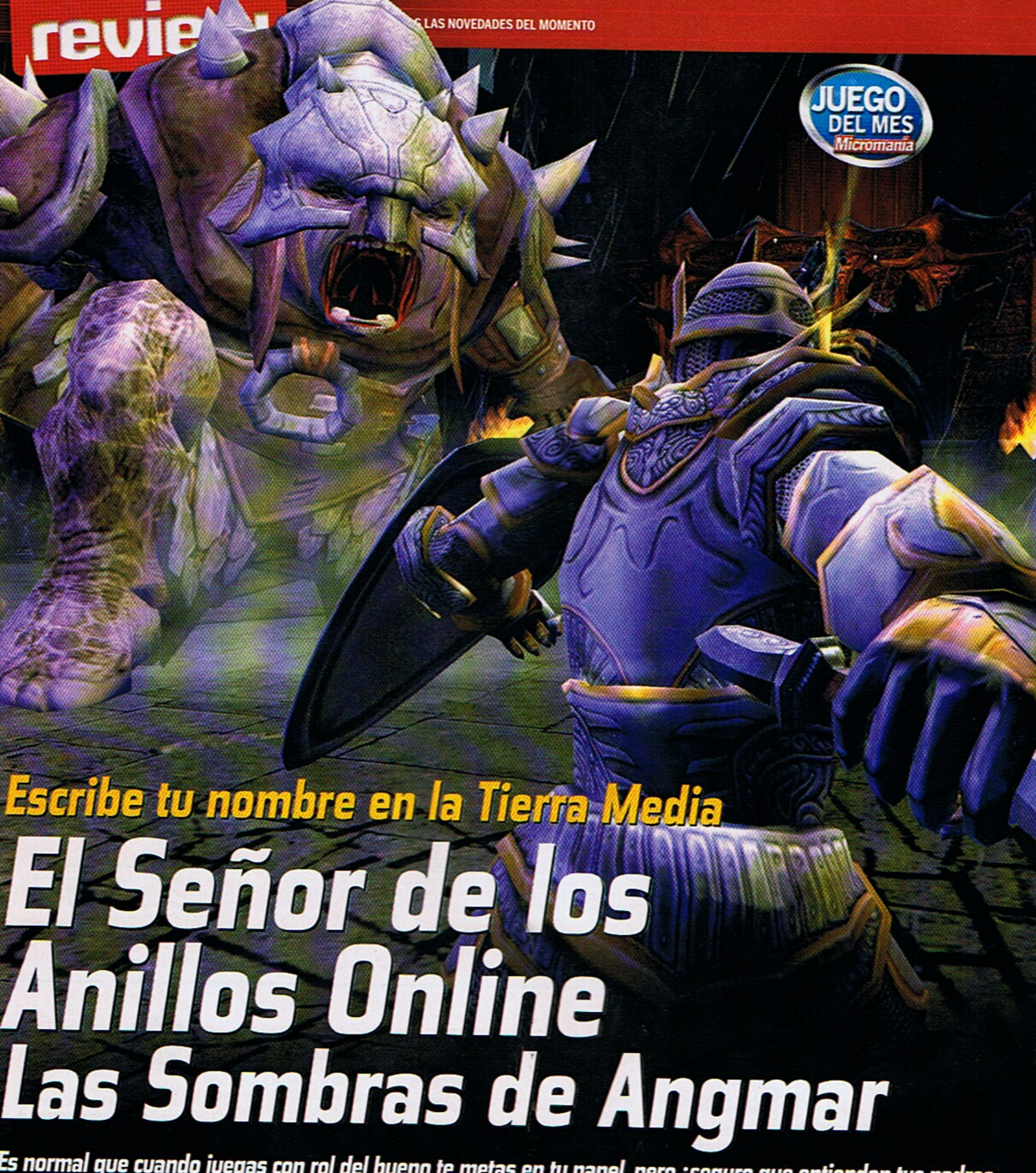








A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



Escribe tu nombre en la Tierra Media

El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar

Es normal que cuando juegas con rol del bueno te metas en tu papel, pero ¿seguro que entienden tus padres que no te pongas el chaquetón porque los juglares sólo usan armadura ligera? Bienvenido a la fascinante recreación online del mundo de Tolkien, que te permitirá vivir tu propia aventura en la Tierra Media...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Rol · Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Turbine/Codemasters
- Distribuidor: Atari · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 49,99 €
- Cuota mensual: 8,99 €
- Web: **www.lotro-europe.com** Página oficial con información, noticias, foros..

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Razas:** 4
- **Clases:** 7
- **Profesiones:** 9
- **Niveles:** 50
- **Títulos y talentos:** Sí
- **Tutorial en juego:** Misiones específicas para cada raza
- **PvP:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 - 1.8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 64MB
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 - 3.2 GHzo Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB libres
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX9 64MB
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ Una de las decisiones que tendrás que tomar, y que sirve para completar tu personaje, será elegir una de las nueve profesiones disponibles.



▲ Ponte un sombrero nuevo y cambiarás inmediatamente el "look" de tu personaje, una pequeña muestra de las opciones de personalización.



▲ No puedes tener una montura propia, pero sí alquilar un caballo para ir a los sitios más alejados y ahorrarte de esa manera una pasta en zapatos



▲ Recorre los lugares más legendarios de "El Señor de los Anillos" y alucina con la ambientación de los escenarios más emblemáticos de Eriador. ¡Seguro que Frodo se escondió bajo esos mismos arbustos!



▲ La combinación de razas y clases, unida al sistema de talentos, te permite crear un personaje único, cuyas habilidades deberás aprender a dominar.

Por fin podemos disfrutar de la primera adaptación de la licencia de "El Señor de los Anillos" al rol online, sin duda, uno de los juegos que más expectación ha despertado últimamente. Por suerte para todos nosotros Turbine Entertainment, sus autores, han sabido estar a la altura y han logrado recrear fielmente el mundo que teníamos en la cabeza y adaptarlo a los requisitos del género de forma que, incluso aquellos que no conocen la obra de Tolkien, puedan disfrutar de un mundo completísimo en el que sumergirse desde el primer momento.

PERSONAJES ÚNICOS

Ahí reside buena parte de su magia: el juego consigue envolverte como pocos. En apenas unos minutos de juego te metes en la piel de tu personaje, evadiéndote de todo lo que te rodea. Las misiones iniciales, diferentes para cada raza, te introducen de forma amena en el manejo del juego y en su historia, perfectamente construida.

En ella, la amenaza del Brujo de Angmar se añade, para dar al juego contenido propio, a los sucesos narrados en "La Comunidad del Anillo" con cuyos protagonistas te cruzas en diferentes momentos en los lugares más legendarios de Eriador. Se ha hecho un gran esfuerzo para dotar al juego de realismo, renunciando a incluir elementos incoherentes que no encajasen en la historia. No puedes, por ejemplo, elegir el género si decides que tu personaje sea un enano; tampoco ser ▶▶

Hazte un nombre en la Tierra Media y defiende a sus variopintos habitantes de la amenaza de Angmar

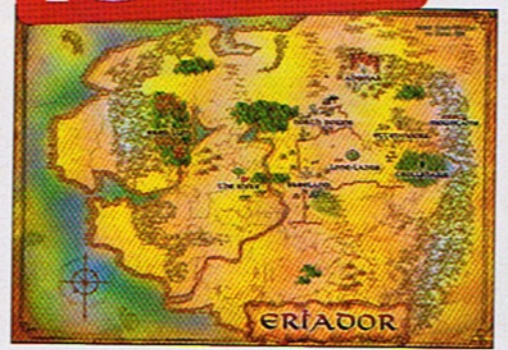




La referencia

Everquest

- **La ambientación** es similar aunque «El Señor de los Anillos» se ciñe a la historia de los libros.
- **En «El Señor de los Anillos»** el apoyo del grupo se extiende incluso al desarrollo de las profesiones.
- **«Everquest» resulta** menos amigable para los jugadores menos expertos que aquí se harán pronto con la dinámica del juego.





▲ No todo será combate y exploración en el juego, también habrá lugar para otros aspectos menos tratados en el género.



▲ Los diversos habitantes que te encontrarás a lo ancho y largo de la Tierra Media tienen misiones de todo tipo esperando a que tú decidas si las quieres aceptar o no. Ya sea solo o con la ayuda de tus amigos, siempre tendrás algo que hacer...



▲ El juego pondrá a tu disposición una gran variedad de misiones secundarias al margen de las que constituyen la historia principal.



▲ Como en la mayor parte de los juegos de su género, el combate es parte sustancial de «Las Sombras de Angmar» y es importante que lo domines a la perfección.

HARÁS HISTORIA



EL PLANTEAMIENTO DE LAS MISIONES del juego constituye un gran acierto. Muy divertidas y esenciales para ganar experiencia, tanto las que construyen la historia principal como las secundarias, están cuidadísimas tanto en variedad como en contenido. El sistema de talentos te anima a realizar tareas que tal vez no harías y el apoyo de textos y diálogos les da sentido dentro de tu aventura.

▶▶ un gran mago, pues Tolkien dejó claro que eran pocos los capaces de utilizar la magia, o elegir alguna de las razas malvadas. Y tiene sentido, ya que la evolución de esos personajes, sometidos a la voluntad de su Señor, no sería muy interesante...

LA COMUNIDAD

Así pues, ya sea como Hobbit, Elfo, Enano o Humano podrás recorrer la Tierra Media y vivir tu propia aventura hasta convertirte en alguien realmente poderoso capaz de defender a la Comunidad de la amenaza de las fuerzas oscuras.

Para conseguirlo, como es habitual en el género, ya sabes: debes ganar experiencia y subir de nivel para ir mejorando tus habilidades.

Pero no imagines un proceso mecánico, porque el sistema de misiones, las opciones de mejora con talentos, las posibilidades de utilizar conjunciones en combate en grupo, las diferentes profesiones disponibles y los mil y un detalles que incluye el juego, como los títulos que obtienes cuando realizas una hazaña o la posibilidad de registrar a tus hijos, otros jugadores, en un notario, hacen que cada día vivas una experiencia de juego realmente única.

Además, si lo que te va es el combate entre jugadores, puedes descargar tu adrenalina en una zona diseñada para esa forma de juego

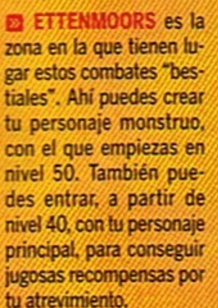


▲ ¿Has conseguido llegar a nivel 10 sin morir? ¿Has logrado acabar con todos los lobos del juego? Tus hazañas se verán convenientemente recompensadas con un título que lucirá acompañando a tu nombre.



▲ Los personajes de los jugadores pueden ir equipados con una gran variedad de ropas y armaduras, lo que contribuye a diferenciarlos.





▲ Las misiones iniciales que sirven como introducción son diferentes para cada raza, pero no les quites importancia, porque en ellas ya tendrás que enfrentarte a los esbirros de Angmar... y cuidado, que van en serio.

COMBATE ENTRE JUGADORES



SER UN MONSTRUO en la Tierra Media es posible gracias al planteamiento del combate entre jugadores. Dado que tu personaje principal sólo puede elegir entre una de las cuatro razas libres, se te permite, a partir de nivel 10, crear uno secundario de una "raza malvada".



ETTENMOORS es la zona en la que tienen lugar estos combates "bestiales". Ahí puedes crear tu personaje monstruo, con el que empiezas en nivel 50. También puedes entrar, a partir de nivel 40, con tu personaje principal, para conseguir jugosas recompensas por tu atrevimiento.

Es un mundo lleno de posibilidades donde todo tiene sentido y tú mismo decides el camino que vas a seguir

y a la que sí puedes acceder convertido en una "bestia".

AMBIENTACIÓN ESPECTACULAR

No creas que la cantidad de posibilidades de juego y el cuidado en los contenidos implica que el juego se resienta visualmente. Todo lo contrario, ofrece unos gráficos de gran calidad, tanto en los escenarios como en los personajes, con unos requisitos de máquina bastante asequibles. Una ambientación verdaderamente de lujo, a la que acompaña un apartado sonoro más que notable, que te sorprenderá no sólo con detalles como que tus pasos sonarán diferentes dependiendo de dónde pises, sino que incluso la música, muy bien integrada, juega un papel esencial pues tú mismo puedes tocar un instrumento y hacer tus pinitos como compositor.

En definitiva, «El Señor de los Anillos Online. Las Sombras de Angmar» es un juego extraordinario, posiblemente de los pocos capaces a día de hoy de hacerle sombra al todopoderoso «World of Warcraft» y al que sólo le hubiera faltado para ser un juego redondo el haber sido traducido a nuestro idioma. ■ I.R.L



Alternativas

- **World of Warcraft The Burning Crusade**
  El auténtico rey del género, y más ahora con esta gran expansión.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 96
- **Vanguard Saga of Heroes**
  Un juego completísimo que supone un reto incluso para los que están más familiarizados con el rol online
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

FUERA DE SERIE. *Recrea con una enorme fidelidad un universo extraordinario, completando su historia e integrando además perfectamente todos los elementos que debe tener un gran juego de rol online.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las posibilidades de juego para tu personaje.
- Variedad, cantidad y calidad de misiones.
- La calidad gráfica y la ambientación.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Que la entrada y salida de cada estancia suponga una carga de zona.
- Que no esté traducido al castellano, todo un verdadero handicap.

MODO MULTIJUGADOR

▶ **DIVERTIDO Y CON POSIBILIDADES**, *cada hora de juego que pases en la Tierra Media será diferente de la anterior, pero no olvides que está en inglés.*





Directo al número uno

Virtua Tennis 3

¿Estás preparado para aguantar sólo ante ese peligro que son los saques demoledores de Roddick, las bolas a las líneas de Federer o los gritos de la bella Sharaphova? Ya sabes, tensa tus dedos en el gamepad: ¡sacas para ganar!

Es casi imposible olvidar «Virtua Tennis», porque en su día, desató una auténtica fiebre con su tenis fácil de controlar y rápido de jugar. Ahora nos llega su tercera parte, rejuvenecida en tecnología pero conservando su tenis agresivo para que sueltes adrenalina a "raquetazo" limpio.

La primera alegría viene con la presencia de Rafa Nadal y Juan Carlos Ferrero, junto a otras estrellas como Sharaphova o Martina Hingis, hasta contabilizar un total de 20 tenistas de los circuitos ATP y WTA. Además, salen en pantalla tan parecidos, en físico y estilo de juego, que muchos han manifestado su sorpresa al verse tan "favorecidos".

Al igual que en los juegos anteriores, puedes disputar partidos de individuales o dobles en el modo de exhibición, jugar torneos o entretenerte con minijuegos. Además, en el modo campeonato mundial, debes crear tu propio tenista –decidirás que habilidades mejorar en la academia y en los retos para potenciar tu estilo– y seguir una temporada; empezarás por torneos menores y cuando subas en el ranking pelear por el número uno.

VUELVE POR SUS FUEROS

Si en su momento te enganchaste a «Virtua Tennis» ahora vol-

La referencia

Top Spin 2

- **La referencia es un simulador de tenis,** mientras que «Virtua Tennis 3» se centra en la faceta arcade.
- **En «Top Spin 2»** sí podrás jugar en modo online, mientras que en «Virtua Tennis 3» tienes que conformarte con una IA que al menos sí es desafiante.
- **En gráficos, animaciones y repeticiones** «Virtua Tennis 3» es muy superior a «Top Spin 2».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Sumo Digital/Sega
- Distribuidor: Sega Europe · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.virtuatennis.net** Diseño vistoso, pero sólo aporta información.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 4 (Exhibición, torneos, minijuegos, campeonato)
- **Tenistas:** 20 reales (Ferrero y Nadal entre los españoles)
- **Torneos:** 9 (ficticios)
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Multijugador:** En el mismo PC, sin opciones online ni red local.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente.
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DirectX 9.0c, GeForce 5900, Radeon 9600 o superior
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

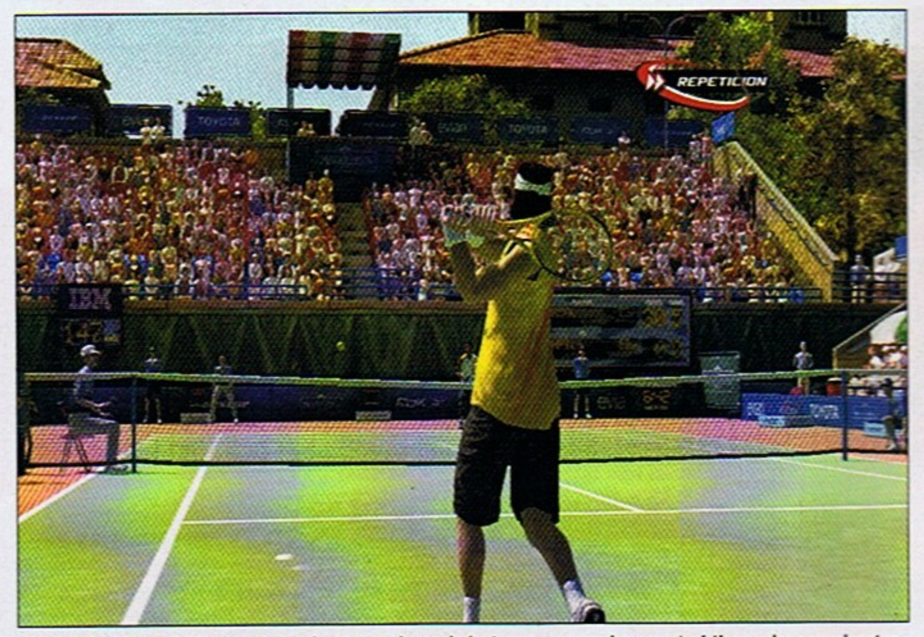
- **CPU:** 2,4 GHz o doble núcleo.
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DirectX 9.0c, GeForce7 o Radeon X1x.
- **Conexión:** No requiere



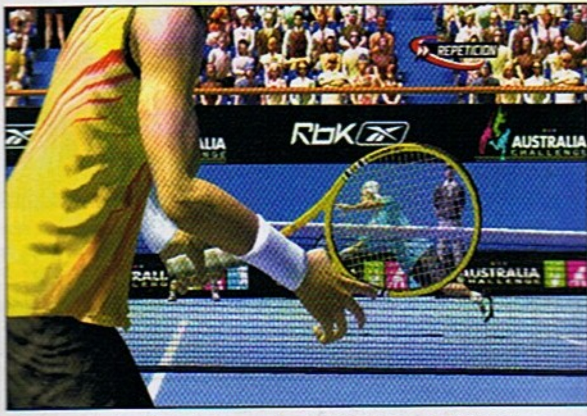
▲ No te cansarás de jugar, gracias a su tenis electrizante, su altísimo ritmo de juego y lo fácil que resulta pegarle a la bola, permitiéndote desarrollar tu propio estilo. Y parece que estás viendo la TV, ¡los tenistas están calcados!



▲ El efecto visual de ráfaga de la bola es ideal para no perderla de vista.



▲ Las animaciones del juego emplean la captura de movimiento para recrear los característicos golpes envolventes de Rafa Nadal, el elegante revés de Roger Federer o la demoledora derecha de Juan Carlos Ferrero.



▲ Te frotarás los ojos ante la espectacularidad de las repeticiones.



▲ El juego ofrece una calidad intachable en el modelado de los jugadores y sus animaciones, incluso en el movimiento de las faldas de las tenistas.

verás a recuperar fácilmente tu nivel de juego, ya que Sega no ha retocado prácticamente nada del motor de juego para mantener la insuperable agilidad del control y la perfecta física de la bola.

Si no lo has jugado todavía alucinarás casi desde el primer golpe cuando descubras que puedes desplegar un tenis de alta escuela sin apenas demasiado esfuerzo. No fallarás prácticamente ni un tiro con la simple pulsación de los diferentes botones, que te permitirán optar por pegarle a la bola plana, cortada o en globo, mientras que la fuerza, el ángulo y el efecto se aplican en función del tiempo de pulsación y la dirección.

Estamos ante un arcade total por la gran velocidad de juego y unos tenistas que se tiran en plancha cada dos por tres para devolver bolas a priori imposibles. La habilidad de los rivales controlados por la IA tiene cuatro niveles diferentes, pasando de comportarse como simples pasabolas a jugar como los auténticos profesionales, a los que sólo ganarás con mucha táctica y práctica; colocarse bien para pegarle fuerte, adaptar el juego tanto al estilo del contrario como al ▶▶

Agarra bien el gamepad para realizar un tenis repleto de potencia y velocidad



A POR EL GRAND SLAM



PUEDES CREAR TU PROPIO TENISTA con el modo campeonato mundial y controlar su carrera desde el puesto 200 hasta el soñado número 1 de la ATP. El primer paso es diseñar su aspecto físico. Luego elige la ropa y el estilo de juego. Empiezas con las habilidades al mínimo y en la escuela de tenis y otros minijuegos puedes mejorarlas. La progresión es como la de un manager: tendrás que seguir los consejos del entrenador, decidir los periodos de descanso y elegir los torneos más acordes con tu nivel de juego.



▲ Para conseguir golpear fuerte hay que llegar bien a la bola, por lo que resulta imprescindible colocarse bien en todo momento e intentar anticipar la dirección del golpe de nuestro rival.



▲ Tendrás que esforzarte por intentar adaptar tu juego a la altura y rapidez del bote de la pelota según sea la superficie en la que estés compitiendo de tierra batida, hierba o sintética.



▲ ¿Quién se inventó eso del sexo débil? Desde luego no ejercen de tal en este juego, porque el diverso elenco de chicas que aparecen en «Virtua Tennis 3» despliegan una gran potencia física con total precisión en los golpes.

TENIS EN ALTA DEFINICIÓN





LAS ANIMACIONES son la mejor baza de «Virtua Tennis 3». Con avanzadas técnicas de captura de movimientos y miles de horas de vídeo se ha conseguido recrear virtualmente el estilo de juego de cada tenista. Y tanto la ropa como el cabello se mueven con una sorprendente naturalidad.

LAS CÁMARAS durante el partido ofrecen dos perspectivas, el plano general de fondo habitual en la televisión y un encuadre mucho más cercano a la altura del jugador que lo va siguiendo como si fuera una perspectiva en tercera persona. Esta segunda opción ofrece un plus de intensidad y es ideal para cuando juegas al resto, pero cuesta acostumbrarse, porque a veces el jugador desaparece de la imagen si la bola va a los ángulos o a la línea de fondo.

Aunque empezarás compitiendo en modestos torneos podrás llegar a luchar por ser el número 1 de la ATP

▸▸ bote de la bola según la pista, no quitarle ojo al rival para anticipar su golpe, cambiar el ritmo cortándola o hacer dejadas.

TENIS APOTEÓSICO

«Virtua Tennis 3» es una conversión procedente de las consolas de nueva generación y ahí arrancan sus pros y sus contras. En la parte positiva, destacan sus fenomenales gráficos que poseen una definición, color y sombreados sublimes. El juego también nos ofrece dos posibilidades diferentes para visualizar el desarrollo del partido, una es la clásica cámara de fondo y hay otra que nos muestra la acción en primer plano. Pero el espectáculo está en las repeticiones, con planos de cine para que disfrutes de unas animaciones geniales.

«Virtua Tennis 3», sin embargo, pierde puntos por la ausencia de un modo multijugador –ni online ni siquiera por red– y por la falta de la licencia de los torneos; además hay bugs que deberían solucionarse con un parche. Eso sí, te será difícil ver un partido completo por la TV... es una tentación irresistible cambiar el mando a distancia por el gamepad. ■ A.T.I.

Alternativas

- ***Tiger Woods PGA Tour 2007***
  Si te va el deporte individual aquí tienes el mejor simulador de golf.
  ▸ Más inf. MM 143 ▸ Nota: 90
- ***Sensible Soccer 2006***
  Otro arcade a más no poder para pasarlo bomba jugando al fútbol. Todo un clásico puesto al día.
  ▸ Más inf. MM 138 ▸ Nota: 80

Nuestra Opinión

***TENIS A TODAS HORAS.** Es un juego arcade al 100% que te enganchará con su gran jugabilidad y su tenis dinámico, intuitivo y vistoso. Eso sí, carece de multijugador online y peca de falta de innovación respecto a entregas anteriores.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Tenis frenético y espectacular.
- Insuperable recreación de tenistas y su estilo de juego.
- Magníficos gráficos y repeticiones.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Sin multijugador ni online ni en red, ¡un auténtico crimen!
- Torneos inventados y aleatorios.
- Bastante falto de innovacion.

MODO INDIVIDUAL

▸ ***CUIDADO, PELIGRO** de pasarse la noche en vela porque la IA en el nivel más alto es desafiante y en los partidos de dobles no se puede ni pestañear.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

La guerra en profundidad

Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

Si eres un astuto estratega tendiendo emboscadas es que tienes alma de depredador. Y en la simulación bélica no encontrarás nada mejor que un submarino para acechar y asestar implacables golpes al enemigo.



▲ Sumergido la tensión es máxima. Maniobras para no ser detectado pero, si los destructores creen que estás ahí, te lanzarán cargas de profundidad.

Los aficionados a la simulación llevamos meses esperando esta cuarta entrega de «Silent Hunter». Pero si bien la serie se ha distinguido por un realismo y realización técnica soberbia que prometía ser superada, lo esperábamos sobre todo por el cambio de aguas, –y de bando– que plantea esta nueva entrega. Y es que dejamos atrás los legendarios U-boats alemanes que operaban en el Atlántico para sumergirnos con los aliados. Los submarinos norteamericanos que operaron en el Pacífico en la Segunda Guerra Mundial son los protagonistas, combatiendo frente a la Marina Imperial Japonesa.

SUBE A BORDO

Aunque seas novato en el género, no creas que estás ante un juego únicamente reservado a los expertos, aunque sí tendrás que acabar siendo un experimentado capitán para completar todas las misiones. «Silent Hunter 4» te permitirá enrolarte en la "escuela de submarinos", un modo en el que afrontar misiones ideales para aprender lo básico de la navegación, la arti-



La referencia



Silent Hunter III

- **La referencia transcurre en la Guerra del Atlántico** a los mandos de los U-Boat alemanes mientras que en «Silent Hunter 4» comandas submarinos americanos en la Guerra del Pacífico.
- **Ambos consiguen** una experiencia de juego de calado histórico que exige dedicación y resulta absorbente en el modo campaña.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

7+

- Género: Simulación
- Idioma: Manual y textos en castellano, voces en inglés
- Estudio/Compañía: UbiSoft
- Distribuidor: UbiSoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.silenthunter4.com Muy completa en información, foros y enlaces a comunidades

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 5
- **Misiones rápidas:** 10, basadas en batallas históricas
- **Unidades:** Más de 75 buques, submarinos, mercantes y aviones
- **Editor:** Sí, de misiones
- **Multijugador:** Sí, red local y online en DemonWare (

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz, Athlon 64 X2 3000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600, GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL y Cable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB superior a Radeon 9600 y GeForce 6200
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 3 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB GeForce 8800 o Radeon X1900
- **Conexión:** Cable



▲ Se acerca un convoy de la armada japonesa, sumérgete y usa el periscopio para conseguir un blanco asequible. Si eres incauto tu submarino será la presa y sólo si calculas bien hundirás el objetivo. ¡No cabe más emoción ni más realismo!



▲ ¡Impacto directo! Un crucero se va a pique ahora toda la flota va a por ti.



▲ La atmósfera opresiva dentro del submarino está fielmente recreada.



▲ El intefaz de «Silent Hunter 4» permite acceder a todos sistemas del submarinos y controlarlos personalmente sin renunciar a la jugabilidad ni al espectáculo visual de las escenas de batalla.



▲ En esta entrega los supervivientes, marinos y pilotos derribados, se dejarán ver. Algunas misiones consisten precisamente en rescatarlos.

llería, los torpedos y las tácticas con la ayuda de un manual claro y conciso. Todas las estaciones de control del submarino están realizadas en 3D y, mientras ves a los tripulantes en sus tareas, puedes acceder a las pantallas de cada sistema: timón, velocidad, profundidad, periscopio, sala de torpedos, sonar o radar.

Pero, la experiencia te demostrará que en el fragor de la batalla se agradece la rapidez de la estupenda interfaz con iconos o atajos de teclado. Además, siempre puedes rebajar el realismo y emplear las espectaculares cámaras externas para ayudarte.

ESTO ES LA GUERRA

A la hora de entrar en servicio las misiones rápidas te llevarán directamente a zafarrancho de combate con objetivos a la vista. El modo "patrullas individuales" es más realista, porque zarpas del puerto y debes rastrear una zona cumpliendo con misiones de ataque, espionaje, rescate, etc. Pero lo suyo es jugar el modo campaña, que recrea la vida de capitán de submarino con total fidelidad histórica. Empiezas en 1941 ▸▸

Emprende ataques furtivos y lucha en batallas épicas al mando de un submarino americano de la Segunda Guerra Mundial

CASI COMO ESTAR EN EL CINE



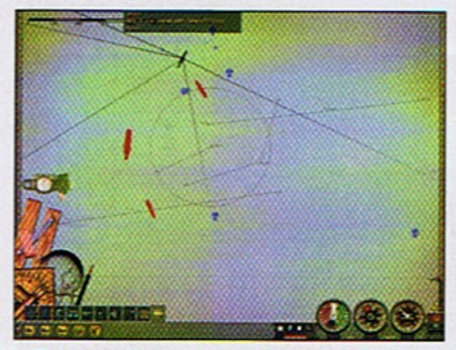
TECNOLOGÍA VISUAL a toda máquina. Si tienes una gráfica de gama alta «Silent Hunter IV» te mostrará sus límites. Los barcos, submarinos y aviones están detallados hasta la herrumbre de cada tornillo y las secuencias de combate no tienen nada que envidiar a las de "Cartas desde Iwo Jima", incluso soporta formatos panorámicos. La iluminación es tan creíble que ni mirarás el reloj. El mar es ultrarrealista, con fondos marinos plagados de rocas, vegetación y partículas en suspensión que recrean las corrientes.



▲ El simulador contempla cada aspecto del combate con un realismo sobrecogedor: la IA, la fiabilidad de los torpedos, las maniobras, las tácticas y hasta el modo en que un impacto acaba hundiendo un buque. Es total.



▲ El detalle de las zonas costeras y de los buques es minucioso. Tú estás ahí y hay muy pocas cosas en el juego que te "saquen" de la simulación.



▲ El mapa es el centro operaciones para definir la estrategia, crear rutas de intercepción, medir distancias...



▲ La cubierta de tu submarino cuenta con una batería para atacar a los buques y cañones antiaéreos.

JUGANDO A DOS BANDAS





LAS TÁCTICAS japonesas revolucionaron la guerra marítima y la IA las recrea fielmente con incansables rastreos con el sonar, ataques con cargas de profundidad, cambios repentinos en velocidad y rumbo y un apoyo aéreo demoledor. Ataca al amparo de la noche, porque es tan importante definir el ataque como prever la evasión.

¿PRESA O CAZADOR? En el modo multijugador online puedes jugar en cooperativo como manada de lobos y, si has creado la partida, también puedes elegir el modo de enfrentamiento y controlar la flota japonesa. Estarás al mando de los barcos y con los destructores puedes ordenar maniobras defensivas o búsqueda, lanzar cargas de profundidad y establecer un zigzag para el convoy.

Recibe un bautismo de fuego en misiones históricas o vive todo el de dramatismo de las patrullas de guerra

▸▸ y tienes por delante decenas de patrullas en un inmenso mapa del Pacífico, recreado con todo rigor. Además de misiones de caza deberás realizar reconocimientos fotográficos, rescates, transportes y abastecimientos. El desarrollo de cada patrulla es dinámico y te puedes pasar días sin avistar al enemigo, pendiente de los mensajes de radio con la posición de los convoyes. Es posible acelerar el tiempo –hasta 1024 veces– para no eternizar las patrullas y al regresar a puerto, según el éxito de la misión, recibirás ascensos, mejoras tecnológicas, experiencia para la tripulación y submarinos más modernos.

La acción táctica empieza cuando los vigías, el sonar o el radar localizan al enemigo. El periscopio, prismáticos o la cámara externa te revelará la disposición del convoy y podrás desplegar tu arte en la guerra submarina para aproximarte sin ser detectado, disparar los torpedos y escabullirte. Por supuesto hay mil factores a analizar, como la visibilidad, presencia de aviones, destructores de escolta o si son buques lentos o rápidos. Te lo puedes poner más fácil con opciones como recargas rápidas de torpedos, localización a larga distancia, baterías ilimitadas o torpedos infalibles, pero si eres un viejo lobo de mar, seguro que desactivas la cámara externa y apuntas manualmente los torpedos.

MÁRCALO COMO OBJETIVO

Pocos adjetivos pueden hacerle justicia al entorno visual de «Silent Hunter 4» y el sonido 3D resulta igualmente estremecedor. Lamentablemente no anda muy fino en optimización y los requisitos son desorbitados, pero por suerte el menú de configuración gráfica es muy versátil.

A su gran realización audiovisual le acompaña un precio como para no pensárselo dos veces, ¿se puede pedir más? ■ A.T.I.

Alternativas

• **Dangerous Waters**
Simula el complejo combate naval moderno, poniéndote al mando de submarinos nucleares.
▸ Más inf. MM 144 ▸ Nota: 82

• **Pacific Fighters**
Es también un formidable simulador ambientado en el Pacífico, pero pilotas aviones de combate.
▸ Más inf. MM 119 ▸ Nota: 87

Nuestra Opinión

¡VIVE LA GUERRA SUBMARINA! *Una recreación inmersiva y realista que los expertos en el género sabrán valorar, pero que es capaz de llegar y de divertir a cualquier aficionado. La intensidad de la simulación te dejará sin aliento.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Combates espectaculares, intensos y realistas hasta la exageración.
- Un diez en gráficos, sonido y cámaras.
- La amplitud y realismo de la campaña en el modo "Carrera".

LO QUE NO NOS GUSTA
- Pide mucha máquina.
- Aunque ya ha salido un parche sigue habiendo algún error que otro.

MODO INDIVIDUAL
▸ **TENSIÓN AL LÍMITE.** *Te entusiasmará su modo campaña, los gráficos y la IA, pero aún más la jugabilidad incluso si no eres un habitual del género.*



MODO MULTIJUGADOR



▸ **REY DEL PACÍFICO.** *Conecta con los capitanes de todo el mundo y caza en cooperación o en modo enfrentamiento controlando a los barcos. Genial, ¿no?*


¡Regalamos
10 PlayStation3
y 20 juegos!

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Las Islas del Tesoro

Shivering Isles

Expansión para «The Elder Scrolls IV: Oblivion»

Si después de tus múltiples aventuras en Cyrodiil te has quedado todavía con ganas de más «Oblivion», no sufras, el Príncipe Sheogorath tiene una nueva tarea para ti... ¡Y será mejor que la hagas bien!



▲ El acceso a las Shivering Isles se realiza a través de este portal. Echarás de menos tu caballo, porque esta vez no te puede acompañar...

Un portal aparece en medio de la Bahía de Niven y tú acudes al lugar en busca de nuevas emociones. Lo que te encuentras es el acceso a las Shivering Isles, el plano dimensional propiedad de Sheogorath, Príncipe Daedra de la Locura, que está buscando un campeón, que pueda ayudarle a salvar su reino...

UN LUGAR DE LOCOS

Puesto que gobernante de las islas de esta expansión representa a la locura, no es de extrañar que él mismo esté algo chiflado, al igual que todo lo que le rodea. El plano está dividido en dos versiones de la misma realidad: Manía y Demencia. El primero es el mundo de la pasión incontrolada, donde residen artistas, vividores empedernidos y gente creativa pero alejada de la realidad. El segundo da cobijo a los más desesperados, a los paranoicos y a los depresivos. Ambas partes están conectadas, pero enfrentadas entre sí.

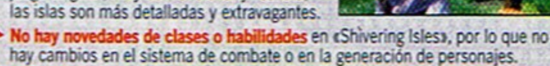
Y ahí entras tú en juego: bajo la supervisión del Príncipe Daedra, te pondrás a las órdenes de los



La referencia

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- **La ambientación es muy diferente** a la del juego original, muy convencional y realista; las islas son más detalladas y extravagantes.



- **No hay novedades de clases o habilidades** en «Shivering Isles», por lo que no hay cambios en el sistema de combate o en la generación de personajes.



- **Lo que sí hay es vuelta atrás,** puedes volver a «Oblivion» y retomar tus misiones.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (manual y textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Bethesda/2K Games
- Distribuidor: Take 2 España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya Disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: **www.elderscrolls.com** Una página muy completa e interesante, pero en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tamaño de escenario:** Una cuarta parte del de Cydoriil
- **Nuevos mundos:** 3 (Manía, Demencia y Linde)
- **Horas de juego:** Entre 30 y 40
- **Nuevas criaturas:** 12
- **Nuevos componentes para armas y armaduras:** 2

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3200 2,10 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia 7800 GTX 256MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,6 GB
- **Tarjeta 3D:** compatible con Direct3D y DirectX 9.0 y 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X800, GeForce 6800, o superiores



▲ Lánzate a explorar la gran extensión de las islas, –que alcanza casi una cuarta parte del territorio de Cyrodiil– mientras descubres los muchos secretos que guardan y visitas ruinas que están pidiendo a gritos ser exploradas.



▲ Nada mejor que un buen hechizo de conjuración para que tus demonios hagan el trabajo sucio por ti. Una de las muchas novedades que incluye esta flamante expansión son algunas nuevas criaturas que convocar.

▲ Tras la charla con el asistente del Príncipe serás llevado al nuevo plano.



▲ Este ciudadano te advertirá de que los muros pueden caerse y aplastarte.



▲ El Colmillo del Alba es una espada que podrás conseguir en las primeras horas de partida. Se alimenta de sangre, así que no olvides dársela.

Descubre una magnífica trama, nuevos mundos y un amplio contenido que amplía la experiencia de «Oblivion»

dos excéntricos nobles que dirigen cada aspecto de su mundo, lo que te llevará a vivir extrañas experiencias en una realidad en la que nada es lo que parece. A medida que avances en la trama averiguarás muchos detalles sobre lo que verdaderamente está pasando, las conspiraciones que se mueven bajo las alfombras de palacio y, lo más importante, las motivaciones que te harán decantarte por uno de los diferentes cursos de acción disponibles.

No es ésta una ampliación para aprensivos. Al poco de empezar tendrás que eliminar a un desdichado que te implora para que acabes con su vida y para cuando completes la trama tu personaje se habrá perdido sus escrúpulos... Y habrás disfrutado con ello.

NUEVOS JUGUETES

Al margen de la excelente trama y la libertad que se te ofrece a la hora de decidir qué papel jugar en ella, «Shivering Isles» tiene otros detalles para atraer al rolero insaciable: nuevas mazmorras, doce tipos de monstruos añadidos, más armas y conjuros, exóticos componentes de alquimia, rimbombantes piezas de armadura... Además, este nuevo plano es tan interesante como diferente respecto a lo ya visto en «Oblivion». Aunque, si cabe, con una realización técnica mejor. Ya deberías estar corriendo a por él para sumergirte de nuevo en el incomparable universo de «The Elder Scrolls». ■ F.S.A.

Alternativas

- **Gothic 3**
  Ofrece un fenomenal y amplio mundo en el que también tienes una gran sensación de libertad.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 90
- **Neverwinter Nights 2**
  Más rol con decenas de módulos creados por los usuarios junto al juego individual o en grupo.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

MUCHAS HORAS MÁS. *Una completa expansión para el excelente «Oblivion» que aporta novedades en un entorno diferente y emocionantes misiones para continuar jugando si has conseguido completar el juego original.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Una gran historia principal.
- El nuevo escenario es diferente y más interesante incluso que el original.
- Personajes y tramas inolvidables.

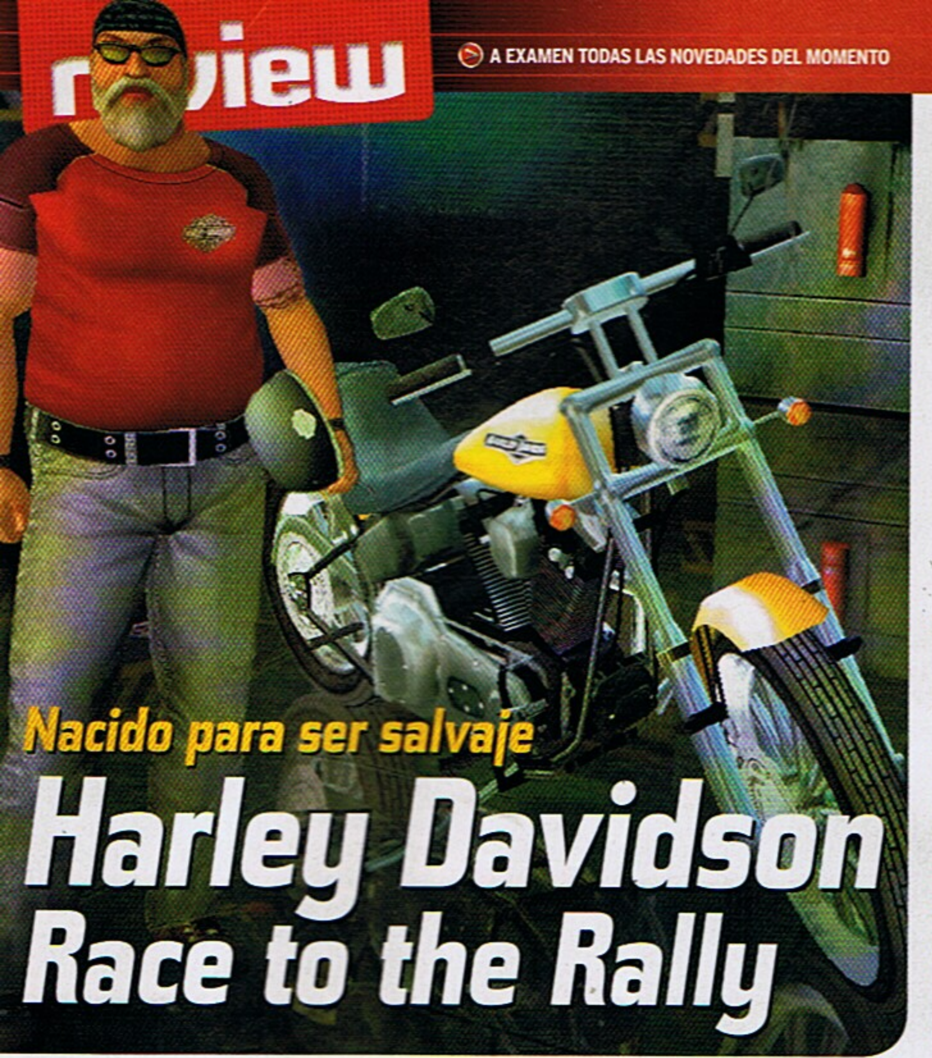
LO QUE NO NOS GUSTA

- No puedes usar tu caballo ni adquirir uno en las islas.
- Algunas misiones pueden resultar un tanto repetitivas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **COMPLETO.** *Te invita a participar de forma clave en eventos importantes y relatados con maestría. La línea argumental de la misión principal es genial.*





Nacido para ser salvaje

Harley Davidson Race to the Rally

Enfúndate tu traje de cuero, anúdate un pañuelo al cuello y ponte tus mejores gafas de sol para surcar las carreteras a lomos de uno de los mitos americanos por excelencia.

Bienvenidos al "Mundo Harley", más que un medio de transporte, un verdadero estilo de vida. El peculiar rugido de sus motos nos transporta, como por arte de magia, a travesías de miles de kilómetros por las carreteras de Estados Unidos, país que recorreremos de costa a costa, gracias a un juego que hace de la mítica marca su principal referencia. En «Harley Davidson» correrás junto a otros seis competidores de camino al Rally anual de Harley Davison. Una invitación difícil de rechazar, sin olvidar que ofrece algunas de las más pintorescas vistas del país a bordo de las más singulares motos.

MILLAS DE ASFALTO

En estas carreras primará el riesgo, porque cuanto más locas sean las maniobras que realicemos mejores efectos tendrán sobre nuestra reputación, necesaria para mejorar nuestra moto.

A lo largo de todo el recorrido disfrutaremos del particular estilo de conducción de las Harley, muy diferente al que nos suelen proporcionar otros vehículos más populares en el género. Además, impera el arcade y, lejos de dar bucólicos paseos, correremos frenéticamente sin dejar por ello de lidiar con curvas imposibles, tráfico intenso y cientos de obstáculos de todo tipo.

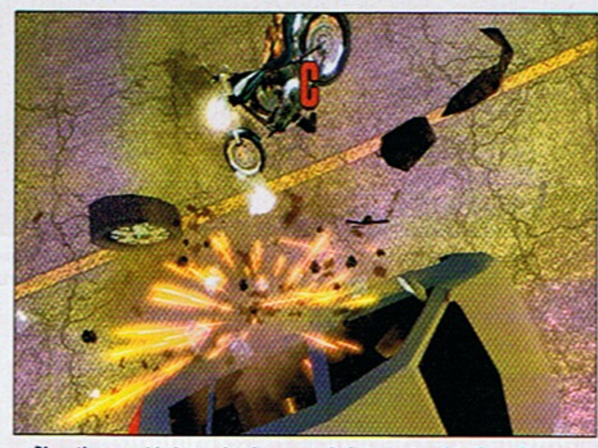
«Harley Davidson Race to the Rally» es un juego para divertirse, que te mete en su peculiar temática con su fantástica banda sonora de estilo rockero y te mantiene pegado a la pantalla con una inacabable sucesión de obstáculos y curvas. ■ S.V.M.



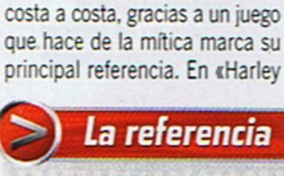
▲ Tus competidores no se arredrarán ante nada, así que cuidado con los adelantamientos. Si te acercas demasiado no dudarán en tirarte al suelo.



▲ Las maniobras arriesgadas, como pasar a toda velocidad en medio de dos enormes camiones que se cruzan, serán bien valoradas.



▲ Si no tienes cuidado, acabarás empotrándote contra el tráfico. ¡Pero tranquilo! Esto es sólo un juego y reaparecerás instantáneamente.



La referencia

MotoGP 3



- **«MotoGP» se orienta más a la simulación,** mientras que «Harley Davidson» al arcade.
- **«MotoGP»** usa la última tecnología y tiene gráficos impresionantes; «Harley Davidson» busca la compatibilidad y fluidez.
- **La apuesta de «MotoGP»** es por la competición, mientras que la de «Harley Davidson» es por el estilo y forma de vivir más motera.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Carreras
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Sand Grain/MagicWand
- Distribuidor: Activision Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: 16 de marzo PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.activision2007.es/juego.php?jid=27&juego=Harley%20Davidson* Con escasa información

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Motos:** 20 motos originales de Harley Davidson
- **Escenarios:** 15 circuitos
- **Banda sonora:** 27 temas
- **Tipos de juego:** Carreras, enfrentamientos uno contra uno y pruebas de tiempo

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III a 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 2 MX 64 MB o superior, compatible con DirectX 9.0c.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Mucha diversión, pocas complicaciones.
- Es muy fácil hacerse con el control.
- La música proporciona una ambientación perfecta.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El juego es un tanto repetitivo.
- Técnicamente está un poco desfasado.
- Hay mucha variedad de motos, pero ninguna mejor que la primera.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



MODO INDIVIDUAL

75

▶ **DIVERTIDO Y SENCILLO.** *La mayor virtud que demuestra «Harley Davidson Race to the Rally» es su sencillez a todos los niveles, que permite al jugador centrarse en la diversión olvidando cualquier otra cuestión.*

Una combinación explosiva

Heroes of Annihilated Empires

A veces ser un héroe es un asco. Resulta que te pegas la paliza de crear un ejército y, al final, resulta que tienes que liarte tú a mandobles para poder ganar la batalla. Y es que si quieres algo bien hecho...

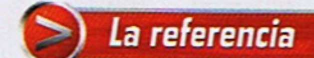


▲ El juego tiene una pinta realmente estupenda, excepción hecha del tamaño de las unidades, que en nuestra opinión es excesivamente pequeño.

Hay ciertas combinaciones que se sabe que funcionan, como los huevos fritos y el pan, por ejemplo, o, más importante para nosotros, la estrategia en tiempo real con el rol y una ambientación fantástica. Si, además, añades un sistema de juego interesante y una buena cantidad de contenidos, como sucede en «Heroes of Annihilated Empires», el resultado tiene que ser, por fuerza, interesante.

UNA HISTORIA FANTÁSTICA

Tu personaje en la campaña del juego es Elhant, un ranger elfo que, pese a su carácter rebelde y reacio a aceptar órdenes, debe acabar liderando a su pueblo en un intento de resistir una invasión de muertos vivientes. Tu lucha te lleva a recorrer todas las tierras de Atlants, en busca de ayuda, de manera que lo que al principio parecía un conflicto local se acaba convirtiendo en un enfrentamiento de dimensiones épicas entre todas las razas típicas de los universos de fantasía. Curiosamente, se suponía que la ambientación del juego iba a incluir una mezcla de fantasía y tecno-



Spellforce 2

- ▶ **Los dos combinan** una parte de estrategia en tiempo real con otra de rol encarnada en la figura de un héroe con enormes poderes.
- ▶ **Ambos están ambientados** en un universo de fantasía y brujería, con todas las razas y criaturas típicas del género.
- ▶ **En «Heroes...»** controlas grupos de unidades muchísimo más numerosos.



FICHA TÉCNICA



- Género: Rol/estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: GSC
- Distribuidor: Balance Games — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Abril 2007 — PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.heroesofae.com* Flojita, con poca información y además en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas individuales:** 1
- **Misiones de la campaña:** 16
- **Héroes diferentes:** 12
- **Razas jugables:** 4
- **Razas neutrales:** 12
- **Multijugador:** *Sí (2-7 jugadores)*
- **Opciones de conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX500 o Radeon 900
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o Radeon X800
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL)



▲ Ponte al frente de un ejército de criaturas fantástica y participa en las batallas más multitudinarias que te puedas imaginar. Y, si todo lo demás falla, arremángate y entra tú mismo en la pelea. ¿Eres o no un héroe?



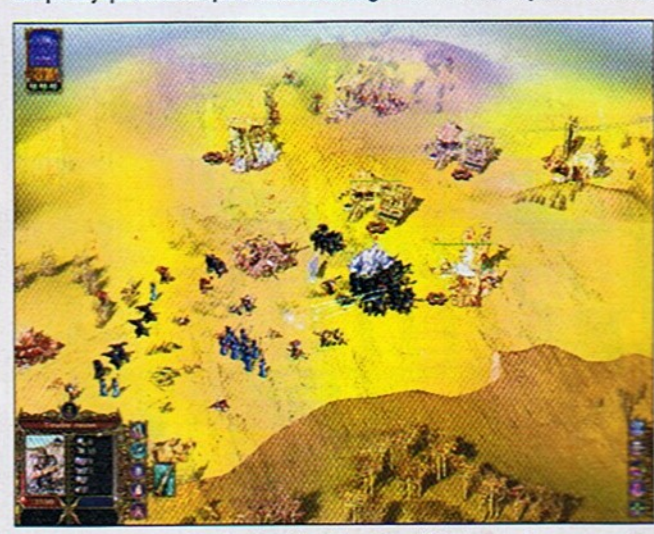
▲ A lo largo de la campaña te encontrarás con misiones que tienes que resolver tú solo, sin ayuda.



▲ Cada una de las facciones posee sus propios edificios, unidades y habilidades especiales.



▲ Puedes especializar a tu personaje en el camino de la espada o el de la brujería, aunque hay que destacar que el sistema de magia, con más de 50 tipos de hechizos.



▲ El juego incluye cuatro razas jugables diferentes, si bien hay que tener en cuenta que sólo resulta posible controlarlas todas en el modo de escaramuzas.

Conviértete en un héroe dentro de un universo fantástico para intentar llevar a tus ejércitos hasta la victoria final

logía, pero por desgracia parece ser que este segundo aspecto de la ambientación se ha quedado por el camino.

BUENA MEZCLA

Por lo que respecta al sistema de juego, «Heroes of Annihilated Empires» combina con mucho acierto el rol con la estrategia. La parte de rol la pone la figura del héroe, tu personaje, que va ganando niveles de experiencia a lo largo de la aventura y, con ellos, mejora su poder y habilidades. Puedes lanzar hechizos, comprar y utilizar pociones y objetos mágicos... de todo.

Por otra parte, también cuentas con peones con los que recoger recursos, crear una base y con ella producir un ejército de, literalmente, varios cientos de unidades diferentes. Lo más original de este apartado es, sin duda, el modo de escaramuzas, en el que puedes elegir entre jugar con un poderoso héroe, pero sin controlar una base, o tener una de éstas, pero a costa de no poder usar a tu héroe durante la primera media hora de la partida. Esto aumenta la variedad y las posibilidades del juego, algo que, por otra parte, le viene muy bien y compensa en parte la escasez de escenarios; sólo se incluyen cinco mapas diferentes a compartir en el modo multijugador y el de escaramuzas.

MENUDO DETALLE

Por lo demás, el juego tiene una pinta estupenda, con unos escenarios enormes y llenos de detalles en los que, además, puedes girar la cámara con total libertad. Es cierto que el diminuto tamaño de las unidades puede hacer que el control resulte confuso, pero a cambio, eso sí, disfrutarás de la gozada de formar ejércitos de varios cientos de unidades.

Variado, completo, detallado... muy buenas recomendaciones, en fin, para un juego al que deberías echar un vistazo si te gusta la estrategia fantástica. ■ J.P.V.

Alternativas

- **Warhammer Mark of Chaos**
  Un gran juego ambientado también en un universo de fantasía.
  ▶ Más inf. MM 114 ▶ Nota: 92
- **The Elder Scrolls IV Oblivion**
  Si lo que va es el rol, éste es sin duda el mejor juego en su género.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

ESTRATEGIA FANTÁSTICA. *Viaja a un universo de fantasía y disfruta a tope con una combinación explosiva de rol y estrategia en tiempo real. Puede que no sea muy original, es verdad, pero por contra le sobra diversión.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Estrategia y rol se unen: controlas a a la vez un héroe y un ejército, además puedes manejar cientos y cientos de unidades ¡Qué divertido!
- El estupendo sistema de hechizos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Muy pocos mapas para escaramuzas.
- Las unidades son tan pequeñas que a veces resulta confuso.



MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA HISTORIA DE LEYENDA.** *La campaña, con su apasionante historia, te enganchará de principio a fin. Lástima que no sea un poquito más larga.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **BUENO, PERO ESCASO.** *El modo online ofrece muchísimas posibilidades, pero se ven mermadas por la escasez de mapas para disfrutarlas.*

Pulso en el Frente Ruso

Frontline Fields of Thunder

La de Kursk fue la mayor batalla de tanques de la Historia. Los alemanes ya no se recuperaron del decisivo golpe del Ejército Rojo... ¿Qué ya lo sabías? ¿Y cómo habrías combatido tú? No, no lo cuentes, ¡demuéstralo!



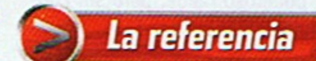
▲ **Tienes una cantidad fija de unidades para toda la campaña y no existen recursos que recolectar ni se pueden edificar fábricas de tanques.**

Nunca llueve a gusto de todos cuando hablamos de estrategia. Si es sencillo, los especialistas lo desprecian por no ofrecer el reto que esperan. Si es complejo, los no tan expertos se quejan justo de lo contrario... En todo caso, lo importante es que el jugador sepa a qué se enfrenta. Aquí no hay dudas: «Frontline: Fields of Thunder» no es un juego para todos, es un título que busca lo mejor de lo mejor entre aquellos que tienen la estrategia en las venas.

Creado por el estudio ruso Nival, nos permite vivir la campaña alrededor de la ciudad de Kursk, donde alemanes y rusos protagonizaron un duelo titánico usando sus poderosas fuerzas mecanizadas. Dicen los expertos que fue una de las batallas más apasionantes y tácticamente complejas de la historia, algo que se ha querido trasladar a un juego que no ofrece tregua y que exige siempre lo mejor de tus habilidades.

UNA BATALLA HISTÓRICA

Realismo es la palabra que define este título. No vas a ir saltando de misión en misión y arrasando



La referencia

Blitzkrieg 2

▶ **Aunque no lo diga en la carátula,** «Frontline» está basado en «Blitzkrieg 2», aunque es completamente independiente.

▶ **«Blitzkrieg 2» es menos riguroso** históricamente y bastante más accesible.

▶ **Ambos títulos comparten algunos defectos,** como que en ocasiones no explican bien los detalles que pueden ser cruciales para una misión.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Nival/Paradox
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: **www.paradoxplaza.com** En inglés, con información sobre el juego y acceso al foro oficial

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Campaña, Escaramuzas
- **Bandos:** Alemanes y Rusos
- **Misiones:** 20 (10 por bando)
- **Mapas Multijugador:** 10
- **Tipos de unidades:** infantería, artillería, tanques y apoyo aéreo
- **Modos de dificultad:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3200 2,10 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 7800 GTX 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1.5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 3 / Radeon 8500, 64 MB
- **Conexión:** Módem 56 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2.4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX/Radeon 9700. 128 MB
- **Conexión:** ADSL



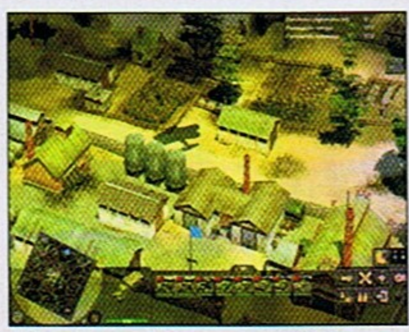
▲ Gracias a «Frontline Fields of Thunder» podremos tomar parte en una de las batallas más decisivas de la Segunda Guerra Mundial, con los tanques de los ejercitos alemán y soviético librando un terrible duelo.



▲ Usar bombarderos en el momento justo puede servir para inclinar el devenir de un combate a tu favor. Pero cuidado, no puedes usarlos siempre que quieras.



▲ Los puentes son excelentes puntos para intentar tender emboscadas... ¡y para que te las tiendan!



▲ Los aviones resultan sumamente prácticos para tantear el terreno y atacar por sorpresa al enemigo.



▲ La táctica desempeña un papel de vital importancia en las batallas, y cuestiones como vigilar los flancos o la velocidad de giro de las torretas son fundamentales.

Controla al bando alemán o al ruso en una de las más célebres batallas de la Segunda Guerra Mundial

triunfalmente al enemigo con oleadas de tanques. Hay dos campañas, una para los alemanes y otra para los rusos, con diez misiones principales cada una.

Como en la vida real, tus recursos están muy limitados y cuentas con una cantidad fija de unidades para toda la campaña. No puedes recolectar recursos ni crear fábricas de tanques. Si consigues ciertos objetivos, el alto mando estimará que lo estás haciendo lo bastante bien como para enviarte refuerzos. Si la fastidias en una misión, tendrás menos unidades para las siguientes y no habrá refuerzos disponibles.

REALISMO ANTE TODO

El realismo también se traslada al campo de batalla. Los tanques de la Segunda Guerra Mundial tendrían muchas cualidades, pero la agilidad para moverse o abrir fuego no eran algunas de ellas. Deberás controlar aspectos como los flancos, la velocidad de rotación de las torretas, las unidades de apoyo y otras muchos cuestiones para evitar que conviertan a tus tropas en un montón de chatarra humeante a las primeras de cambio.

No sólo debes hacerte cargo de estos elementos, sino que también tienes que enfrentarte a una inteligencia artificial cuyo objetivo es el hacerte la vida imposible hasta que rabies. Siempre perfecta, impecable y colocada de la mejor forma posible para contrarrestar tus formaciones.

Superar el modo campaña es un reto muy exigente, a veces hasta la frustración. Por eso viene bien relajarse un poco con el modo multijugador, en el que puedes enfrentarte con oponentes humanos, más propensos al error y a la improvisación.

En cualquier caso, se trata de un título para especialistas, muy fiel a los hechos históricos y que requiere de gran paciencia y habilidad para sacarle todo su juego. Estás advertido. ■ F.S.A.

Alternativas

- **Company of Heroes**
  No tiene la atención por la historia de «Frontline», pero le supera en prácticamente todo lo demás.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97
- **Supreme Commander**
  Un juego perfecto para aquellos que buscan complejidad y elementos estratégicos profundos.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

UN JUEGO COMPLEJO. *«Frontline Fields of Thunder» es un juego bastante difícil. Detalles como la completa enciclopedia militar o el realismo de las unidades perfilan un título para un público muy especializado.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Su elevado realismo histórico realza y refuerza la intensidad de las batallas.
- Resulta muy de agradecer la atención puesta en los pequeños detalles.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Hay que ser muy paciente para jugarlo; puede llegar a desesperarnos.
- Algunas misiones, pese a su elevado realismo, resultan un tanto sosas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UN RETO PARA MARISCALES.** *Embarcarte en el modo campaña es un difícil reto que exige muchas horas y un control milimétrico de tus fuerzas.*



MODO MULTIJUGADOR

80

▶ **MÁS ASEQUIBLE.** *Utilizando la misma atención por el detalle, pero sin contar con la perfección de la máquina, «Frontline» resulta más digerible.*

¡Cógela por los cuernos!

Labyrinth of the Minotaur

Expansión para «Dark Age of Camelot»

La ancestral raza de los minotauros resurge en Camelot, brindando a los más osados la ocasión de explorar las mazmorras de su inmenso Laberinto. ¿Estás dispuesto a pasar una temporada a la sombra?



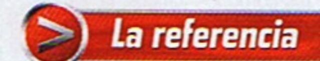
▲ A pesar del más que considerable tamaño del Laberinto, los encuentros con diversos rivales y con todo tipo de criaturas son muy frecuentes.

El inagotable «Dark Age of Camelot» alcanza con este título su quinta expansión y eso sin contar con otras dos gratuitas. Lleva ya cinco años en la red –tres desde su lanzamiento en Europa– pero su característica fórmula de enfrentamiento entre reinos sigue siendo única en el ámbito del rol online.

Esta vez se trata de una ampliación repleta de nuevos desafíos que está destinada, sobre todo, a los jugadores avanzados, que, por cierto, son mayoría. Con «Labyrinth of the Minotaur» contarán con una gigantesca mazmorra que explorar y, lo más importante, una nueva raza que, por primera vez, está disponible para los tres reinos de Camelot.

ÚLTIMOS EN LA DISCORDIA

Los minotauros, antaño una poderosa raza, reaparecen en el dividido Camelot para encontrar las reliquias que dieron lugar a la caída de su civilización. Con la intención de forjar una alianza con ellos, los reyes de Albión, Hibernia y Midgard, se disputan el favor de los minotauros, enviando al Laberinto a sus más

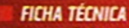


La referencia

Dark Age of Camelot

- «Labyrinth of The Minotaur» introduce una nueva raza que disponible para los tres reinos del universo de «DAoC».
- «Dark Age of Camelot» lleva cinco años en la Red, pero su calidad técnica ha evolucionado y está a la altura de la reciente expansión.
- La expansión está destinada sólo a los jugadores más avanzados de «DAoC».

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Rol online
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces y manual)
- Estudio/Compañía: EA Mythic/GOA
- Distribuidor: GOA · Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 19,99 €
- Cuota mensual: 12 € · Web: cameloteurope.goa.com/labyrinth/ En castellano, muy recomendable



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Reliquias:** 23
- **Razas:** +1 (18 en total)
- **Clases:** +1 Kan-Laresh (44 total)
- **Territorios:** + 1, el Laberinto
- **Niveles de personaje:** + 5 (de "campeón")
- **Modos de enfrentamiento:** 3 posibles, (PvP, PvE y RvR)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** Bancha ancha (ADSL 2 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL o cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL o cable de 2 MB)



▲ En el Laberinto se ocultan los tesoros ocultos de los minotauros. Desciende a sus mazmorras si estás decidido a recuperarlos, pero los peligros y criaturas que te aguardan allí son un misterio.



▲ La traducción ha favorecido que se haya forjado una comunidad volcada.



▲ Por medio de los obeliscos podrás teletransportarte de un lugar a otro.



▲ Además de las reliquias perdidas de los minotauros, el Laberinto también guarda objetos míticos de gran poder para tu personaje. Tendrás que compartirlos con tus aliados si decides emprender la aventura en compañía.



▲ Los minotauros también introducen un nuevo tipo de clase, el Kan-Laresh, que combina el combate cuerpo a cuerpo y la magia de poderes elementales.

Adéntrate en el peligroso Laberinto para hallar valiosos tesoros que sólo están al alcance de los héroes

formidables héroes en busca de las reliquias perdidas.

Si tu personaje ha alcanzado el nivel 50 en el mundo de «DAoC» será uno de los llamados a esta misión. Así, el Laberinto servirá de encuentro entre los personajes más poderosos de los tres reinos y también con las muchas criaturas que lo habitan, como monstruos o seres mecánicos. A medida que profundizas en sus cuatro niveles, te encuentras con secretos, reliquias, peligros y trampas.

También puedes adentrarte en sus mazmorras creando un nuevo personaje minotauro. Y es que la expansión, facilita que puedas subir de nivel con la nueva raza o con tu personaje para acceder a su contenido, todo un detalle.

EXPANSIÓN A MEDIDA

«Labyrinth of the Minotaur», la más completa expansión de «DAoC», añade un fascinante trasfondo y abre nuevas posibilidades con la raza de los minotauros. Mantiene el sistema de lucha entre reinos y permite el combate entre jugadores dentro del descomunal Laberinto. Pero sobre todo, es la respuesta a lo que venían demandando los jugadores y se aprecia que está diseñada a la medida de los amantes del rol.

En su contra, sólo los jugadores avanzados podrán disfrutarla a tope desde el principio, sin olvidar que requiere las cuatro expansiones anteriores y el juego original. Pero si formas parte de ese club lo pasarás en grande. ■ S.T.M

Alternativas

- **World of Warcraft: The Burning Crusade**
  La expansión de «WoW» sí es apta para novatos o veteranos.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 96
- **Guild Wars. Nightfall**
  Rol online soberbio y en castellano. No es un mundo persistente, pero tampoco requiere cuotas.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

PARA PERDERSE DENTRO. *El Laberinto es un entorno sin igual, inmersivo y fascinante, en el que emprender hazañas épicas del mejor rol. Y con la nueva raza común, jugarás en compañía de muchos más jugadores.*



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Que la nueva raza esté disponible en los tres reinos.
- El diseño del Laberinto es soberbio.
- Que amplía el trasfondo del juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Está destinada sólo a los jugadores más avanzados.
- Requiere demasiadas cosas: el juego, cuatro expansiones y la subscripción.

MODO MULTIJUGADOR

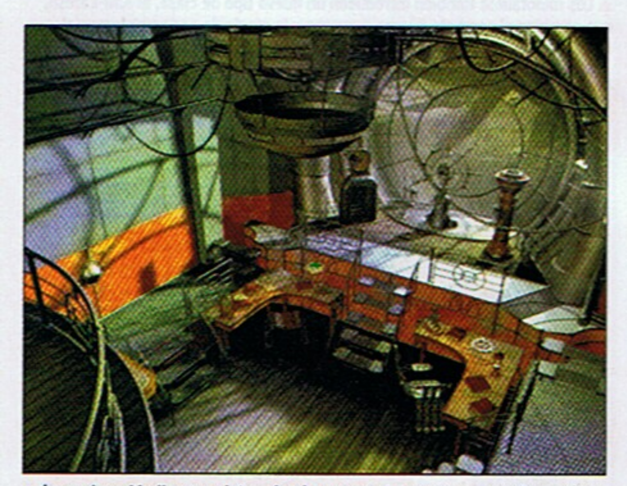
▶ **UN PRIVILEGIO EXCLUSIVO.** *No todos los usuarios podrán jugar, pero la expansión mantiene lo mejor de «DAoC» y lo amplía con notable acierto.*



¡Para expertos aventureros!

Aura 2 Los Anillos Sagrados

Tienes en tu poder los Anillos Sagrados, y unos bestias estilo Mad Max quieren quitártelos. Pero no valen las pistolas, tienes que derrotarlos a base de cerebro... ¿Estás dispuesto a estrujarte a tope las neuronas?



▲ La exploración llega en determinados momentos a cansar, puesto que hay muchos sitios en donde no tienes que hacer absolutamente nada.

Aunque la saga «Myst» esté terminada, sus imitadores campan a sus anchas. «Aura 2» está basada en la belleza de los escenarios y la resolución de puzles centrados en mecanismos. En estos juegos no siempre es fácil alcanzar el equilibro entre las pistas que ofrece y la dificultad de los puzles, algo que diferencia a una gran aventura de otra solo normalita.

¡QUÉ BONITO!

Tu personaje es el de Umang, un fugitivo que tiene que llevarle los Anillos Sagrados a los Guardianes a la par que debe esquivar a los miembros de una peligrosa secta traidora.

Lo primero que llama la atención de «Aura 2» es la gran belleza de los escenarios. Su calidad artística es elevada y hasta la sala más pequeña está plagada de detalles. Te desplazas pantalla a pantalla en primera persona, aunque puedes mover la vista libremente. Es un sistema muy limitado, que cansa cuando estás atascado y te pones a buscar pistas por todo el escenario. Además hay mu-



Myst V

- **«Aura 2» comparte su misma filosofía:** escenarios de gran belleza casi despoblados, y puzles basados en mecanismos.
- **En «Aura 2»** los gráficos son en 2D, mientras que en «Myst V» son en 3D con movimientos libres de la cámara.
- **Los puzles son más difíciles** y menos lógicos que en la saga «Myst».

INFOMANÍA

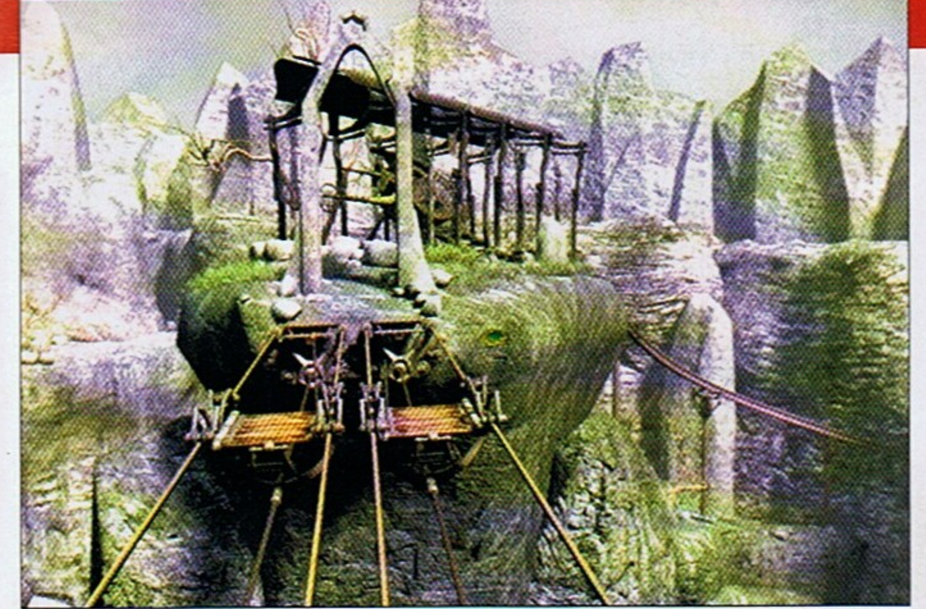
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Streko Graphics/ The Adventure Company
- Distribuidor: Proein ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.thesacredringsgame.com En inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Tipo de aventura:** primera persona pantalla a pantalla, puzles
- **Localizaciones:** 400
- **Ambientes:** 6
- **Escenas cinemáticas:** 40 minutos
- **Temas musicales:** 8
- **Partidas guardadas:** 8
- **Duración:** 15-20 horas

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0 y 64 MB
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium III 1,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,6 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0 y 128 MB
- **Conexión:** No requiere



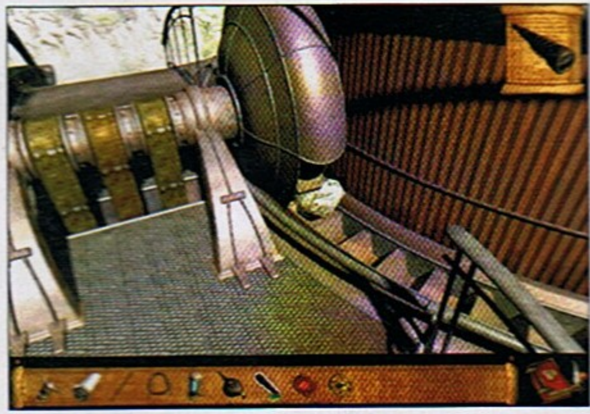
▲ Con «Aura 2» podrás dejar volar libremente tu imaginación viajando a un mundo de fantasía, ricamente decorado, mientras activas mecanismos y descifras oscuros acertijos. Y aquí no hay aglomeraciones de turistas...



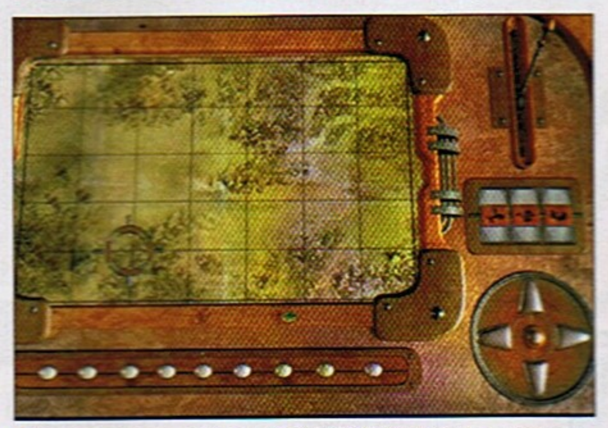
▲ La mayoría de los personajes secundarios sólo aparecen en los videos, después se van o no están disponibles. Eres tú en solitario contra un universo plagado de puzles de gran dificultad, y escasas –y crípticas– pistas.



▲ Procura grabar a menudo porque en algunas escenas puedes morir...



▲ Pulsando el botón derecho del ratón accedes al inventario y al diario.



▲ Muchos acertijos exigen para su resolución haber revelado previamente varios tipos de pistas y hacer varias cosas antes. Te volverán loco...

Escapa de una secta que quiere tus Anillos, mientras resuelves puzles y arreglas complejos mecanismos

chas secciones de "zoom" en donde no hay nada que te sirva, así que pierdes mucho tiempo explorando.

La música y, especialmente, las voces –en inglés, aunque el juego está subtitulado al español– redondean una excelente ambientación, junto a 40 minutos de escenas cinemáticas, bien rodadas pero algo pixeladas.

FUNDE TUS NEURONAS

Aunque hay diálogos con los pocos personajes que pueblan el mundo, así como recolección y uso de objetos, la jugabilidad se basa en aprender a utilizar extrañas máquinas, y descifrar códigos y pistas. Y aquí es donde «Aura 2» te hace chocar contra un muro.

Los puzles son variados y visualmente atractivos, y cuando los resuelves incluso aplaudes la idea... después de consultar la solución en una guía. Y es que la mayoría son extremadamente difíciles. Las pistas suelen ser demasiado crípticas, y te confunden en lugar de ayudarte. Es una pena, porque el diseño del juego es bueno y el argumento, aunque simple y convencional, cumple su cometido.

En definitiva, «Aura 2: Los Anillos Sagrados» te gustará especialmente si eres un aventurero experimentado al que no le importa pasarse horas pensando en cómo resolver un puzle, o si estás dispuesto a completar el juego con una guía. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Asesinato en el Oriente Express**
  Otro funde-neuronas, pero con diálogos y puzles basados en objetos.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 82
- **The Secret of Atlantis**
  Una puesta en escena bastante similar a la de «Aura 2», pero con acertijos mucho más lógicos.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 77

Nuestra Opinión

ABSORBENTE Y COMPLICADO. *Su puesta en escena es sensacional, pero los desafíos de «Aura 2» implican una excesiva dificultad en los puzles, y obligan a explorar hasta poner a prueba al aventurero más paciente.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los escenarios están diseñados con gran belleza y son muy detallados.
- Algunos acertijos convencen.
- La historia es profunda e inmersiva.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los puzles son extremadamente difíciles y las pistas confusas.
- Demasiada exploración inútil.
- Tendrás que darte muchos paseos.

MODO INDIVIDUAL

▶SÓLO PARA EXPERTOS. *Es un placer pasear por el mundo de «Aura 2», pero casi inevitablemente necesitarás una guía para lograr completarlo...*





Selección espacial

Genesis Rising

La referencia

Supreme Commander

- **La concepción de «Supreme Commander»** es prácticamente la opuesta: combates a gran escala y en tierra.
- **En cuanto a los gráficos** ambos juegos fuerzan la máquina límite y muestran un diseño muy cuidado.
- **«Supreme Commander»** tiene una jugabilidad desaforada, superior a la de «Genesis Rising» y mucho más convencional.

Si creías que ya habías conquistado el Universo de todas las maneras posibles, piénsalo de nuevo: ¿Lo has hecho al mando de una flota de naves vivas diseñadas genéticamente? Pues ésta es tu oportunidad...

Si te acercas a «Genesis Rising» descubrirás un juego que plantea una nueva forma de entender el género de la estrategia en tiempo real ambientada en el espacio. En él, surcarás el Universo en busca de su origen, a bordo de unas extrañas y sofisticadas naves que no se construyen ni se mejoran, sino que se crían y pueden mutar mediante alteraciones genéticas que tú mismo puedes inducir. Un poco, como jugar a ser Dios.

INGENIERÍA GENÉTICA

Las naves de «Genesis Rising», son las protagonistas del juego. Se trata de gigantescas criaturas vivas que pueden mutar a tu antojo mediante la combinación de genes. En cualquier momento de una batalla podrás modificar las armas, defensas y habilidades de tus naves, lo que te obligará a aprender a mezclar los genes para conseguir flotas realmente poderosas. Bueno, en realidad no sólo podrás... es que deberás, puesto que la única manera de sobrevivir en el hostil espacio será adaptarte al enemigo.

Hasta aquí los medios, pero ¿cuáles son los objetivos? He aquí la respuesta: nada más ni nada menos que rastrear la última galaxia inexplorada para localizar el "Corazón Universal", la

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Metamorf/Dreamcatcher
- Distribuidor: Proein Nº de CDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.genesisrisinggame.com Página oficial del juego, típica y en otros idiomas

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** Campaña y misiones
- **Naves:** Más de 20 con más de 50 habilidades en 7 categorías
- **Facciones:** 3
- **Unidades:** 8 tipos básicos
- **Multijugador:** Hasta 12 jugadores, (Internet y red local). Incluye un modo cooperativo

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 3.2 GHz
- **RAM:** 1024 MB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 XT
- **Conexión:** Banda Ancha, (ADSL)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2.5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 2.5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,7 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600/ Radeon X1600
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ El mundo de «Genesis Rising» está lleno de misterios y leyendas: en diversas ocasiones te encontrarás con guardianes especiales navegando por un universo hostil. Échale ingenio y haz de tus naves "seres superiores".



▲ Durante el desarrollo del juego descubrirás que, en no pocas ocasiones, la defensa de alguna instalación en particular resulta de vital importancia para la victoria final.



▲ Habrá especies con tecnología basada en la genética, en la cibernética y hasta en el hielo.



▲ Concentrar todo el fuego de la flota en la unidad más peligrosa del enemigo es una valiosa táctica.



▲ El apartado gráfico es espectacular: las naves parecen realmente orgánicas y la pirotecnia llenará de luz y color tu monitor en las batallas más encarnizadas.

¡Adáptate o muere! Tus naves deberán estar preparadas para todo si quieres sobrevivir en el hostil espacio exterior

supuesta fuente de toda vida y origen del Universo. Lo harás al mando de flotillas de naves que te serán proporcionadas, capturarás o "criarás" en tu nave nodriza y que tendrás que alimentar con una sustancia conocida como Bloodair para garantizar su subsistencia. Ésta la podrás extraer de algunas estaciones o absorber de los "cadáveres" de las naves enemigas.

EXPERIMENTACIÓN Y TÁCTICA

Con estas premisas, francamente curiosas, es evidente que la forma de jugar será distinta a la habitual. El número de naves bajo tu control será limitado y deberás manejarlas prácticamente una por una. Las habilidades genéticas, que podrás comprar para fabricarlas en tu laboratorio o "robar" de las naves enemigas muertas tendrás que activarlas de forma manual en muchos casos, y hasta podrás maniobrar las naves para esquivar misiles, lo que te obligará a concentrarte mucho en cada una de tus "criaturitas".

Además, no será ni mucho menos algo habitual el hecho de que cuentes con ventaja numérica, así que hay que olvidarse de las tácticas de superioridad y concentrarse en mutar las naves de la manera más eficaz para intentar, con ello, contrarrestar las capacidades del enemigo y enfrentarte a él con unas mínimas garantías de éxito.

En definitiva, la fórmula de «Genesis Rising» está en realidad alejada de lo que puede parecer a primera vista. Predominará la táctica y la microgestión de tus naves sobre la estrategia y el control de flotas... Pero cada batalla se convertirá en algo personal y cercano, en la que lucharás por sacar el máximo partido de tus avances y defender cada una de tus naves. Y es que, para ser un juego de tácticas, resulta mucho más profundo e ingenioso de lo que uno se espera, un desafío realmente original. ■ S.V.M.

Alternativas

- **War Front: Turning Point**
  Estrategia militar táctica y unidades de ciencia ficción.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 89
- **Sword of the Stars**
  Otra forma de conquistar el Universo también cargadito de batallas espaciales.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 70

Nuestra Opinión

EXTRAÑO Y FASCINANTE. «Genesis Rising» se nos revela como una combinación verdaderamente explosiva de ingenio y espectacularidad. Pero quedas avisado: no te distraigas con las vistas o tus naves lo pagarán caro.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Una nueva forma de ver el género de la estrategia en tiempo real.
- Los genes aportan gran imprevisibilidad al desarrollo del juego.
- Los gráficos son espectaculares.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Hay que estar a muchas cosas a la vez.
- No se puede ajustar la velocidad.
- Arrastra algunos fallos técnicos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LOS SECRETOS DEL JUEGO** son dominar la sofisticada versión de "piedra, papel o tijera" que los genes representan, y saber adaptarse al enemigo.



MODO MULTIJUGADOR

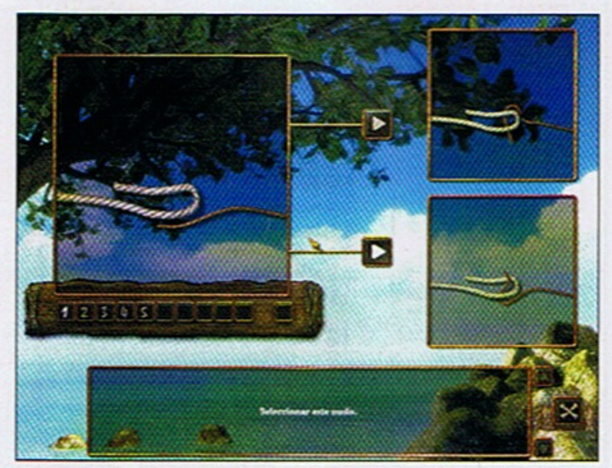


▶ **EL SISTEMA USADO** en el multijugador, hacerse con naves neutrales, genera competiciones muy previsibles, pero el modo cooperativo le añade bastante interés.

Recupera a los clásicos

Rumbo a la Isla del Tesoro

¿Te atreves a convertirte en Jim Hawkings, experimentado pirata y heredero del legendario Long John Silver? Pues un gran tesoro te espera, pero sólo si tienes la paciencia y la astucia necesarias...



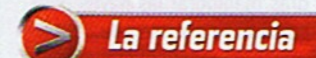
▲ Los puzles basados en nudos se suceden a lo largo del desarrollo de la aventura y, además, aumentan su dificultad progresivamente.

Sumergirse en el planteamiento de «Rumbo a la Isla del Tesoro» es hacerlo dentro de uno de los clichés más clásicos del género: el de los juegos en primera persona con libertad de cámara. Y jugarlo es reconocer unos arquetipos no menos reconocibles, cimentados en la exploración y la resolución de puzles. Si eres aventurero ya sabes de lo que hablamos...

¡RON, RON, RON!

Los creadores de este juego parecen tener debilidad por adaptar novelas clásicas al formato de aventura, y cuentan en su haber con varios juegos basados en obras de Verne. En esta ocasión le ha tocado el turno a "La Isla del Tesoro", situándose la acción cuatro años después de los acontecimientos del libro de Stevenson y poniéndonos en la piel de un maduro Jim Hawkins, que ahora se embarca en un nuevo viaje para tratar de encontrar el tesoro oculto de su antiguo capitán.

Si bien la historia está bien presentada y resulta interesante de seguir, la esencia del juego reside en la resolución de puzles. En



La referencia

Myst V: End of Ages

- **«Myst V»** tiene unos mayores valores de producción y sus gráficos están en otra categoría.
- **La historia es bastante distinta,** resultando en el caso de la referencia mucho más esotérica y fantástica.
- **Los puzles de ambos juegos tienen poco que ver entre sí,** aunque tanto en uno como en otro están dirigidos más bien a los entendidos que a los novatos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Kheops/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis Ibérica   Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 29,99 €
- Web: *www.destination-treasure-island.com/uk/* En inglés, pero con interesantes contenidos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** primera persona con puzles
- **Historia:** Continuación del libro "La Isla del Tesoro"
- **Pruebas principales:** 24 (cada una compuesta de pequeñas pruebas)
- **Perfiles de jugador:** 5

ANALIZADO EN

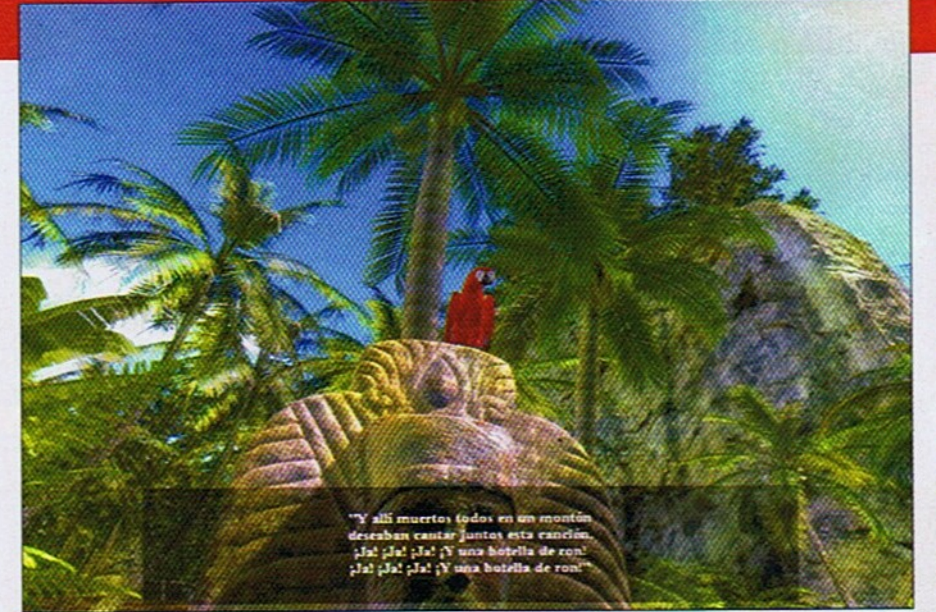
- **CPU:** AMD Athlon 64 3200 2,10 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia 7800 GTX 256Mb
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 3 800 MHz
- **RAM:** 64 MB
- **Espacio en disco:** 16X
- **Tarjeta 3D:** Tarjeta Gráfica 64 MB
- **Conexión:** No

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 16x
- **Tarjeta 3D:** Tarjeta Gráfica 64 MB
- **Conexión:** No



▲ «Rumbo a la Isla del Tesoro» te propone meterte en el pellejo de Jim Hawkins para buscar el légendario tesoro pirata escondido en Isla Esmeralda, usando tu astucia e inteligencia para resolver los no siempre lógicos puzles.



▲ Ten muy presente que puedes morir, así que no olvides grabar a menudo.



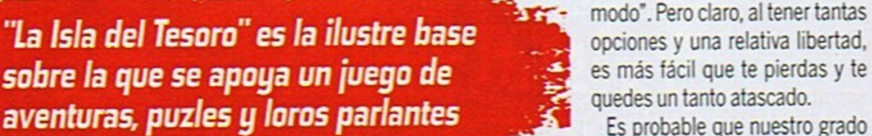
▲ Se echa en falta algo más de movimiento en los estáticos escenarios.



▲ El uso de objetos es fundamental y la forma de usarlos, manipularlos y combinarlos es muy intuitiva. Recuerda mirar bien tu entorno, ya que hay resultados mejores y peores dependiendo de lo que tengas a mano.



▲ Las escenas intermedias están realizadas mediante bellas ilustraciones que luego puedes visualizar de nuevo en cualquier momento si así lo deseas.



"La Isla del Tesoro" es la ilustre base sobre la que se apoya un juego de aventuras, puzles y loros parlantes

cada escenario por donde pases tienes completa libertad para mover la cámara a tu alrededor, por lo que podrás ir examinando los objetos y encontrar aquellos elementos que puedes usar o con los que puedes interactuar. Esa dinámica se combina con los típicos rompecabezas que ocasionalmente se ponen en tu camino y con las pistas crípticas que debes descifrar para poder seguir adelante.

NO TE RINDAS

Muchos títulos en este género son demasiado lineales en su planteamiento, por lo que si no vas en la dirección adecuada es fácil quedarte frustrado ante la aparente imposibilidad de conseguir algo. En cambio, aquí hay diferente soluciones para un mismo problema, por lo que anima bastante a la hora de probar cosas y ofrecer la ilusión de que estás resolviendo el problema "a tu modo". Pero claro, al tener tantas opciones y una relativa libertad, es más fácil que te pierdas y te quedes un tanto atascado.

Es probable que nuestro grado de disfrute de este juego dependa directamente de nuestra propia experiencia como "aventureros": a los más avezados no les echará para atrás la dificultad de algunos de sus puzles ni su aparente falta de lógica. Pero los no tan expertos se pueden sentir frustrados por el hecho de que una aventura tan bien resuelta globalmente "pinche" en este aspecto ■ F.S.A

Alternativas

- **Aura 2**
  Visualmente más atractivo y esotérico, pero con una mecánica algo más arcaica.
  ▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 71
- **Asesinato en el Orient Express**
  Ofrece más diálogos y actividad social, además de puzles.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

PARA AVENTUREROS. *«Rumbo a la Isla del Tesoro» es una aventura especialmente dirigida a su público, por lo que tiene los típicos guiños del género. Requiere de sangre fría y mente clara.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El apartado visual está bien resuelto y contribuye a sumergirte en la aventura.
- Que existan múltiples opciones para resolver los acertijos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los clásicos puzles absurdos que no podrás resolver usando la lógica.
- Es fácil perderte o pensar que te falta algo por hacer.

MODO INDIVIDUAL

▶ UN BUEN PLANTEAMIENTO. *Dentro de su clase, ofrece detalles y argumentos para convencer a los aventureros avezados de sumergirse en él.*





Superhombres de hielo
Biathlon 2007

El Biathlon combina el esquí de fondo con el tiro al blanco, así que, si eres bueno tanto en los simuladores deportivos como en los juegos de acción, ¿por qué no te atreves a probarlo?

El Biathlon es un deporte que combina forma física, técnica y concentración y sus practicantes deben recorrer pistas con repechos brutales deteniéndose a cada poco para disparar sobre minúsculas dianas.

TÉCNICA Y CONTROL

«RTL Biathlon 2007» incluye un manual que explica la mecánica de juego, a la que es fácil adaptarse con el primero de sus tres niveles de dificultad. Todo el control se realiza con ratón, usando el botón izquierdo para acelerar dando impulso con los bastones, el movimiento para los giros y el botón derecho para agacharse y dejarse llevar en las bajadas.

Lo complicado es dosificar una reserva limitada de fuerza que si agotas te dejará KO. Aquí es donde entra la técnica tanto para llevar un buen ritmo de braceo como para aprovechar las zonas de aceleración "extra" o los descensos. Al llegar a las zonas de tiro al blanco se activa una perspectiva subjetiva en la que el ratón controla un punto de mira que se moverá endiabladamente para recrear cómo tiembla el pulso por el elevado ritmo cardíaco. Para estabilizarlo hay que aguantar la respiración a costa de disminuir aún más la reserva del fondo físico.

Con modos de juego de práctica y temporada completa, estamos ante una simulación intuitiva en su control y técnicamente notable. Pero su jugabilidad viene limitada por centrarse en un único deporte y, aunque económico sí es, sería más lógico encontrarlo dentro de un compendio con otras especialidades. ■ A.T.I.



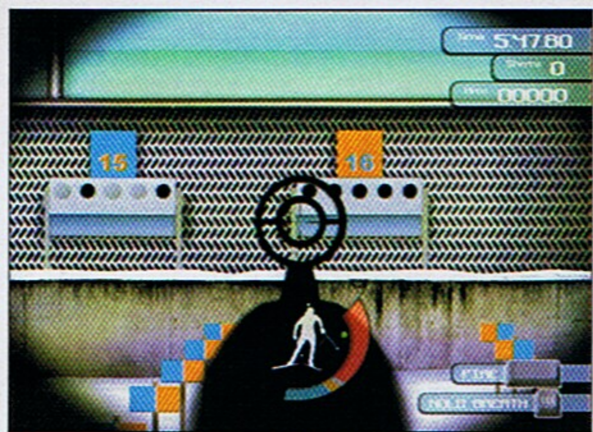
La referencia

Alpine Ski Racing 2007

- **Ambos ahondan** en facilitar el control para resultar jugables pero sin reducir el realismo.
- **La referencia ofrece mayor variedad** de juego, porque contempla cuatro disciplinas y multijugador online.
- **Los dos pertenecen a series económicas,** aunque «RTL Biathlon 2007» tiene un precio casi irresistible.



▲ Dos cámaras de persecución y una subjetiva recrean una simulación que exige técnica para controlar el ritmo y concentración a la hora de disparar.



▲ Tendrás que templar los nervios a la hora del tiro al blanco, pero tampoco te duermas, porque además de la puntería también cuenta la rapidez.



▲ Los gráficos exhiben calidad y definición visual, con nueve estaciones de esquí que comprenden recorridos diurnos y nocturnos.



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Bien realizado en gráficos, animaciones y repeticiones estilo TV.
- Captura la atmósfera de la competición.
- Completo modo temporada con progresión de habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A la larga resulta un tanto repetitivo.
- Modo multijugador limitado a pantalla dividida.
- La oferta jugable resulta en conjunto algo escasa.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

DEPORTE FÍSICO Y MENTAL en una simulación realista, fácil de jugar y técnicamente a buen nivel. Pero si no eres un fanático del Biathlon será monótono, sobre todo porque no tiene modo multijugador online.

72



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Textos en inglés, manual en castellano
- Estudio/Compañía: RTL Playtainment/49 Games
- Distribuidor: Nobilis Ibérica · Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 9,99 €
- Web: **www.rtlbiathlon.de/** Sólo información, y por desgracia únicamente en alemán.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

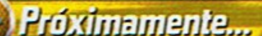
- **Modos de juego:** 2, práctica y temporada
- **Esquiadores:** 10
- **Escenarios:** 9 estaciones
- **Editor:** De físico y habilidades
- **Multijugador:** Hasta 4 (por turnos o pantalla dividida).

LO QUE HAY QUE TENER

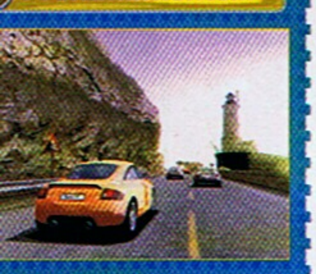
- **CPU:** Pentium 4 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 400 MB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DX 9, 64 MB

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!



Próximamente...



VOLUTION GT
lanos al volante

ada como una ación de volantazos y velocidad e escándalo, especialmente si corresponden a juego de la calidad de éste y con el precio que elve a la carretera: 5,95 €, menos de lo que esta echarle gasolina y devorar millas.



A FUGA DE MONKEY ISLAND
isas clásicas

edie en su sano juicio puede rechazar la versión de una de las legendarias aventuras e Lucasarts protagonizadas por el pirata uybrush Threepwood, que Activision acaba e hacer zarpar a la mar por 9,95 €.



N MEMORIAM 2
vestigación absorbente

na serie de asesinatos que los más osados vestigarán alternando el uso de los recursos e internet - emails, web, etc - junto a difíciles uzzles, animaciones, vídeos... y mucho uso de euronas. Ahora vuelve por 19,99 €.



TARSHIP TROOPERS
ormigas por todas partes

a acción futurista basada en la adaptación nematográfica de la novela de Heinlein rebaja precio pero no lo terrible de su amenaza. termina miles de hormigas y salva el universo completo por unos míseros 5,95 €.

S.W.A.T. 4
A liberar rehenes

ANTES DECÍAMOS

Enfréntate a situaciones límite al mando de un grupo de especialistas en operaciones antiterroristas. Una acción pausada pero intensa te obligará a ir con cuidado y sopesar cada paso para que ni un inocente resulte herido. «SWAT 4» ofrece una jugabilidad a prueba de bombas y su aspecto técnico tampoco se queda atrás, con un fantástico diseño de escenarios, un interfaz estupendo y una ambientación genial gracias a las voces en castellano. Es un excelente juego de acción táctica, entre los mejores del género.



AHORA DECIMOS

Un desarrollo muy emocionante en el que te será fácil hacerte con los controles y el mando de tus hombres y un nivel visual que mantiene el tipo son dos de los ingredientes que hacen atractivo el retorno de «SWAT 4» al mercado, y no son los únicos: el editor de escenarios y una entusiasta comunidad de fans permitirán a cualquier recién llegado al juego participar de reñidas ligas y disfrutar de un montón de mapas nuevos de todo tipo.



▲ Dirige a un grupo de élite y resuelve una situación crítica con el menor número de bajas posibles. Cualquier paso en falso puede conducirte al fracaso.

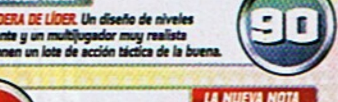




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción táctica
- PVP Rec.: 6,99 €
- Comentado: MM124 (Mayo 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Irrational/Sierra
- Distrib.: Vivendi Universal Games
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.swat4.com

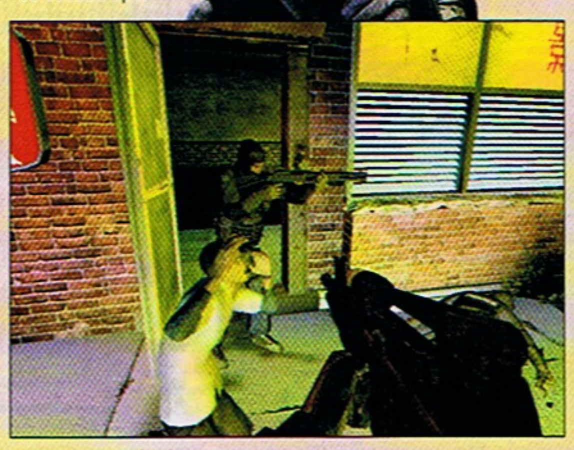


LA ANTIGUA NOTA — 90

▶ **MADERA DE LÍDER.** Un diseño de niveles excelente y un multijugador muy realista componen un lote de acción táctica de la buena.

LA NUEVA NOTA — 94

▶ **UN PASO INTELIGENTE.** Utiliza tus dotes de buen estratega para no perderte este excelente título del género a un precio súper atractivo.



▲ Las misiones son muy entretenidas y repletas de planteamientos, escenarios, enemigos y armamento muy variado.



▲ En todo momento estarás en contacto con tus hombres gracias a la minicámara que te mostrará sus acciones en la pantalla superior.

Top Spin 2

Tenis actualizado del Grand Slam

ANTES DECÍAMOS

Sube a la red, domina los globos, las dejadas, escala puestos en el circuito ATP o WTA... El mundo del tenis es amplio, pero «Top Spin 2» lo abarca todo: torneos con estrellas masculinas y femeninas del deporte, modo carrera con toques de manager, niveles de dificultad para cualquier tipo de jugador y un aspecto visual muy atractivo. Más realista que su antecesor, ofrece muchas horas de raquetazos a cualquiera dispuesto a divertirse, sea novato o veterano, y aunque se echen a faltar detalles como las repeticiones, es un tenis de alto nivel.

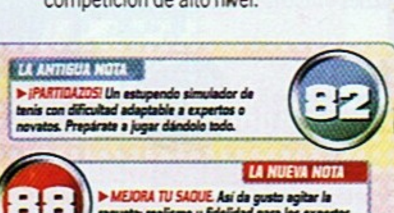
AHORA DECIMOS

Con la oferta de uno de los deportes más agradecidos sobre la pantalla de un ordenador, «Top Spin 2» lleva las de ganar. Gráficamente da el espectáculo que se esperaba, es muy variado en niveles de dificultad como para poder enganchar a cualquier tipo de jugador y la duración que ofrece el modo carrera, a lo que hay que sumar la acertada incorporación de nuevos detalles de gestión. En definitiva, una experiencia que sabe dar a cada tipo de jugador lo que puede buscar: tenis sin complicaciones o competición de alto nivel.

INFOMANÍA

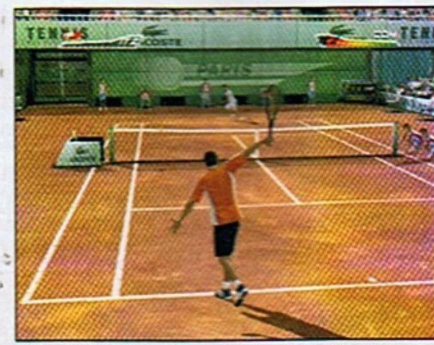
FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: PamDev/Aspyr
- Distrib.: Nobilis Ibérica
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.topspin2.com





▲ Muévete por la pista y disfruta de la recreación de uno de los deportes más adictivos y jugables.



▲ Cuando domines algunos fundamentos básicos podrás emular las jugadas de los mejores del mundo.

MotoGP 3 Pack Velocidad

Sobre dos ruedas



▲ Disfruta el espectacular campeonato mundial de Moto GP en tu disco duro. Monta en tu 500 y desafía a Rossi, Pedrosa y Gibernau en un juego completo y realista.



▲ En los circuitos urbanos podrás probar motos de hasta 1200 cc. ¿Te atreves?



▲ El realismo y la sensación de velocidad son máximos en todo momento.

ANTES DECÍAMOS

Arranca en la parrilla de salida y ya no pares de pilotar hasta que no te hagas con todos los trofeos. Con la variedad de pruebas, modos y niveles de dificultad la diversión está garantizada durante mucho tiempo, y además con un nivel gráfico de motos, motoristas y circuitos que ponen el listón muy alto. Sorprende la calidad de las texturas de las motos y los pilotos que llegan a parecer casi reales en las repeticiones. Por si fuera poco, poder personalizar tu moto para utilizarla en el multijugador es un acierto absoluto. Y el modo de acrobacias termina de hacer a «MotoGP 3» largo y emocionante.

AHORA DECIMOS

La calidad de la simulación motociclística de «MotoGP 3» se mantiene en plena forma y el espectáculo y la jugabilidad te engancharán desde la primera curva y no te dejarán frenar hasta meses después. Entre las competiciones oficiales –con un total de diecisiete circuitos–, los circuitos urbanos del modo Extreme con dieciséis ciudades de todo el mundo y los retos multijugador vas a tardar mucho en querer apearte del sillín. Además, en el mismo pack se incluye el excelente y adictivo juego de carreras urbanas de coches «Juiced».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM128 (Sept. 2005)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Climax/THQ
- Distrib.: THQ
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.thq.co.uk

LA ANTIGUA NOTA

▶ EMOCIÓN SOBRE DOS RUEDAS. No encontrarás una simulación de motociclismo más realista y emocionante. ¡No te la pierdas!

93

LA NUEVA NOTA

96

▶ NADA COMO EL OLOR A GOMA QUEMADA. Velocidad, emoción, competición... la oferta de «MotoGP 3» se mantiene igual de atractiva.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
La Fuga de Monkey Island	9,95€
Quake 4	29,95€
Sam & Max. Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Racer	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
True Crime Streets of LA	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	29,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
GT Legends	9,99€
GTR	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA Football 2005	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Sim City 4	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€

FRIENDWARE	
Anno 1602	9,95€
City of Heroes Ed. Oro	9,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19,95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Ski Alpin	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€
NOBILIS IBÉRICA	
Bet on Soldier	19,99€
Camera Café	9,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
In Memoriam 2	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Spellforce Collector	49,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawks American Wasteland	19,99€
Top Spin 2	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
Cossacks II	9,95€
The Westerner	9,95€
UFO: Aftermath	9,95€
PROEIN	
Championship Manager 5	19,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
PUNTO SOFT	
La Prisión Reincidentes	9,99€
Urgencias	19,99€
TAKE 2	
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
El Código Da Vinci	19,99€
Grand Theft Auto Vice City	9,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Rohan II Kings of War	19,99€
Max Payne 2	9,99€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
Vietcong	19,99€
THQ	
Action Pack (F.Spec.Warr+Punish.+R.Fac.)	19,95€
Broken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
Pack MotoGP 3 + Juiced	14,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
Warhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Far Cry	19,95€
Ghost Recon Advanced Warfighter	9,95€
Heroes of Might & Magic Collection	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Prince of Persia Edición Coleccionista	19,95€
Prince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Rise of Nations Gold Edition	9,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Silent Hunter 2	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
Splinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
The Bard's Tale	9,95€
VIRGIN PLAY	
Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
Torrente 3	9,95€
VIVENDI	
Caesar III The Collection	6,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth The Collection	6,99€
Empire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
Dradón	6,99€
F.E.A.R. Gold	39,99€
Larry: Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Lords of the Realms III The Collection	6,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
SWAT IV The Collection	6,99€
WarCraft III	14,99€
World of Warcraft	29,99€

Sam & Max. Hit the Road

Nada como evocar los viejos tiempos

ANTES DECÍAMOS

LucasArst nunca dejarán de sorprendernos. Aquí tenemos la oportunidad de deleitarnos con unos gráficos llenos de colorido y una completa banda sonora con variadas melodías para cada situación. Además, «Sam & Max. Hit the Road» ofrece una adicción que roza los límites de la imaginación. Os podemos asegurar que una vez os ponéis con el programa no lo dejaréis hasta darle fin y poder disfrutar de una secuencia final tan divertida como entretenida. Otro éxito que sumar a la larga lista con la que cuentan los señores de LucasArts.

AHORA DECIMOS

A estas alturas pocos rezagados quedan que no conozcan, siquiera de oídas, uno o más títulos de la época dorada de las aventuras gráficas. Entre ellos, uno de los clásicos más y mejor recordados es éste «Sam & Max. Hit the Road», que por suerte ha envejecido fantásticamente. Los gráficos, ya no espectaculares, mantienen toda su simpatía y el ácido humor que contiene la aventura te hará reír tanto como entonces. No sólo es un pedazo de historia de los videojuegos sino un fantástico juego que aún puede ofrecer estupendos puzzles y mucha diversión.



▲ Los personajes más locos protagonizan esta aventura repleta de diálogos desternillantes y buenos puzzles.

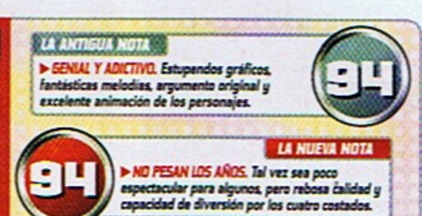


▲ El sentido del humor está en cada esquina del juego, desde chistes ingeniosos hasta minijuegos delirantes.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM70 (2ª Época)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: LucasArts
- Distrib.: Activision
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.lucasarts.com



LA ANTIGUA NOTA 94

▶ GENIAL Y ADICTIVO. Estupendos gráficos, fantásticas melodías, argumento original y excelente animación de los personajes.

LA NUEVA NOTA 94

▶ NO PESAN LOS AÑOS. Tal vez sea poco espectacular para algunos, pero rebosa calidad y capacidad de diversión por los cuatro costados.

Iron Warriors
T-72 Tank Command

Tanques al detalle



▲ La Guerra de los Balcanes ha estallado y te ha pillado en medio... Al menos estás al mando de un tanque devastador. Localiza el objetivo, escóndete, calcula la distancia y... ¡Fuego!

ANTES DECÍAMOS

Entra en la panza de acero de tres carros de combate y utiliza las tácticas de blindados para arrasar con todo. Los aficionados tenemos aquí un auténtico simulador de tanques que permite alternar los puestos de comandante, artillero y conductor para disfrutar de épicas batallas con una inteligencia artificial digna del mismísimo Rommel. Un entorno gráfico sobrio pero eficaz con modelos detallados y un alto realismo que no se traduce en complicaciones ya que aquí el control es intuitivo y se puede ajustar la dificultad.

AHORA DECIMOS

Un buen simulador de tanques –y éste lo es– no tiene mucho rival en el mercado, pero además «Iron T-72 Tank Command» es muy reciente y su nuevo precio muy bajo. Si buscas una simulación con física y realismo muy cuidados, y una acción bélica emocionante y exigente, aquí tienes una muy buena opción. Un formidable sistema de control y un tutorial eficaz te ayudarán a introducirte de lleno en la campaña del conflicto de los Balcanes que incluye el juego y medirte frente a una inteligencia artificial para encontrar audaces y desafiantes enemigos en el campo de batalla.



▲ Gracias a una compleja simulación física, la conducción es una experiencia total.



▲ Tres carros de combate están presentes: T-55, T-34 y el protagonista, el propio T-72.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Simulador
- PVP Rec.: 5,95 €
- Comentado: MM140 (Sept. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: IDDK / BlackBeam Distrib.: Virgin Play
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: iw.blackbeangames.com



LA ANTIGUA NOTA 89

▶ ASÍ ES LA GUERRA DE TANQUES. Una recreación total del campo de batalla gracias al realismo de la física, la IA y los gráficos.



LA NUEVA NOTA 93

▶ REALISTA PERO JUGABLE. Su elevado realismo no reduce en absoluto la gran jugabilidad que tiene al ser tan divertido como manejable.

GAME

PEDIDOS **www.game.es**

Servicio a domicilio





NOVEDADES

DESDE **1€***









ESDLA: S. DE ANGMAR

TRAENOS LOS JUEGOS QUE YA NO QUIERAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 1€

PROXIMA APERTURA

MURCIA Cartagena

C.C. CARTAGENA
ESPACIO MEDITERRANEO
POL IND.CABEZO - BAEZA
CARTAGENA

Fecha estimada de apertura 22/05/07

ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
Almeria	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almeria	C.C. Mediterráneo	950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	950 320 800
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez	956 140 442
La Linea	C.C. Gran Sur	956 176 817
San Fernando	C.C. Bahia Sur	956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	953 223 280
Málaga	C.C. Larios	952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	952 357 219
Málaga	C.C. Carrefour Los Patios	952 067 783
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	952 858 072
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	954 915 604
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	954 165 449
Camas	C.C. Carrefour Camas	954 396 705
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar	954 396705
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	971 405 573
Ibiza	C/ Via Púnica, 5	971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	928 547 690
Puerto del Rosario	C.C. Carrefour Las Rotondas	928 344 802
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	969 225 031
Talavera	C.C. Azul	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Avila	C.C. El Bulevar	920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	947 222 422
Golmayo	C.C. Camaretas	975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	987 219 084
León	C.C. Espacio León	987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	933 560 880
Badalona	C.C. Montigalà	934 656 876
B. del Vallés	C.C. Barcentro	937 192 097
Cornellà de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	932 590 229
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironès	972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	934 639 917
S. Boi de Llobregat	C.C. Alcampo Sant Boi	936 548 882
Tarrassa	C.C. Carrefour Terrassa	937 363 358
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	962 430 918
Gandia	C.C. La Vital	962 867 137
Xirivella	C.C. Gran Turia	963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	917 758 882
Madrid	C.C. Principe Pio	915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	916 194 424
Alcorcón	C.C. Parque Oeste-Alcampo	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	916 882 225
Móstoles-El Soto	C.C. Carrefour Móstoles	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Trorelodones	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio	918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	968 813 427
Murcia	C.C. Thader	968 385 919
Molina de Segura	C.C. Vega plaza	968 642 691
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	968 506 365
San Javier	C.C. Dos Mares	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
Bilbao	C.C Zubiarte	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center	944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	944 972 061
Leioa	C.C. Artea	944 916 802

PROMOCIONES EXCLUSIVA

VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME

SUPREME COMMANDER
ED. COLECCIONISTA



INCLUYE:
- Bonus DVD con extras
- 3 postales lenticulares

RESERVA TWO WORL
EDICIÓN COLECCION

INCLUYE:
- Libro guía del ju
- Camiseta
- Juego de cartas
- Maxi single con del juego
- DVD Making of
- Poster con map Dos Mundos.

LLÉVATE UNA TARJETA CON UN ARMA Y UNA ARMADURA EXCLUSIVA

TITAN QUEST IMMORTAL THRONE
EXPANSION

Contiene objetos exclusivos desbloqueables.

S.T.A.L.K.E
ED. COLECCIONIS

INCLUYE:
- Caja Metálica
- Software exclusivo descargable en modo Multijugador
- DVD Extra con video diarios, etc...
- Guía de Supervivenc

COMPRA VIRTUAL DJ 4 HOME EDITION
ANTES DEL 30 DE JUNIO

Y TE DESCONTAMOS **5€** DEL PRECIO FINAL DEL JUEGO



COLIN MCRAE: DI
+ LLAVERO EXCLUSIVO



HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES + CAMISETA





WAR FRONT + MAPA MULTIJUGADOR ESPEC





SUPER OFERTAS









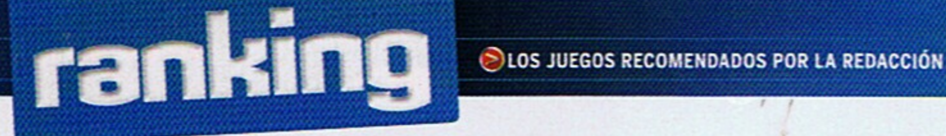
COMPANY OF HEROES ED. COLECCIONISTA
NUEVO PRECIO
24,95 €



RECUERDA ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USA

NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS. Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME CentroMAIL**. Compramos todo tipo de Juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

Promociones no acumulable a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/05/2007. Impuestos incluidos.



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Nada menos que cuatro novedades este mes y, además, muy variadas. Destacan, sobre todo, las llegadas de la simulación de «Silent Hunter 4» y el deporte de «Virtua Tennis 3», dos géneros que se hacen bastante de rogar.

1 El Señor de los Anillos Online



- Rol Online
- Turbine/Codemasters
- Atari
- 49,99 €

Si hay un universo que merecía ser la ambientación de un juego de rol online, ése es sin duda el creado por J.R.R. Tolkien. Combínalo con un sistema de juego impecable y el resultado es un título genial que ningún rolero de pro debería perderse.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 92



2 Command & Conquer 3 Tiberium Wars



- Estrategia
- Electronic Arts
- EA
- 49,95 €

El retorno de una serie mítica que pretende recuperar el trono que obtuvo en su condición de pionero en la estrategia en tiempo real.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 95



3 Virtua Tennis 3





- Deportivo
- Sumo Digital/Sega
- Sega Europe
- 39,95 €

Disfruta de la simulación más divertida y frenética del deporte de la raqueta, poniéndote en la piel de los tenistas más famosos del mundo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 86

8 Trackmania United



- Velocidad
- Nadeo/Focus
- Nobilis
- 29,99 €

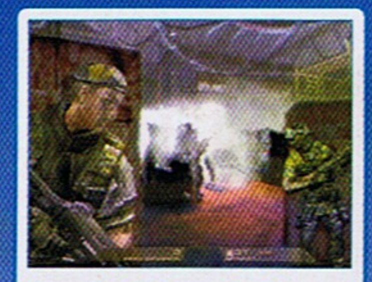
Diversión, jugabilidad altísima y prácticamente inagotable gracias a lo fácil que es competir y crear nuevas pistas y desafíos para compartir con medio mundo.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 93





9 Rainbow Six Vegas





- Acción táctica
- Ubisoft
- Ubisoft
- 44,95 €

Un lujo de acción táctica por muchas razones: su impresionante aspecto visual, la libertad de acción, su modo multijugador... es difícil que decepcione a nadie.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95

10 Silent Hunter 4



- Simulación
- Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 94



11 S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl





- Acción
- GSC/THQ
- THQ
- 49,95 €

Acción radiactiva en una estupenda ambientación de película de terror plagada de mutantes, militares, misterios, libertad de acción...

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

- Firaxis/2K Games
- Take 2
- 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96



Acción — Dark Messiah of Might & Magic

- Arkane/Kuju
- Ubisoft
- 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

- Comentado en MM 142
- Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream
- Atari
- 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128
- Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 y las 4 Estaciones (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Ghost Recon: Adv. Warfighter (+16)	Estrategia	Ubisoft
3. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
4. Age of Empires Coll. Edition (+3)	Estrategia	Ubisoft
5. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
6. Imperivm Civitas (+12)	Estrategia	FX
7. Brothers in Arms Pack (+16)	Acción	Ubisoft
8. Resident Evil 4 (+18)	Acción	Ubisoft
9. Age of Mythology Gold Edition (+12)	Estrategia	Ubisoft
10. Counter Strike 1 Anthology (+16)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a marzo de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. CGC 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
2. The Sims 2: Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
3. S.T.A.L.K.E.R. (+16)	Acción	THQ
4. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
5. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
6. Oblivion. Shivering Isles (+16)	Rol	Take 2
7. The Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. The Sims 2 Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. Complete Coll. of The Sims (+12)	Simulación	Electronic Arts
10. The Sims Life Stories (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de abril de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. CGC 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
2. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
3. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
4. The Sims 2: Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Oblivion. Shivering Isles (+16)	Rol	Take 2
6. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
7. The Sims 2: Celebration Stuff (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. CGC 3 Tiberium Wars Kane Ed. (+16)	Estrategia	Electronic Arts
9. SimCity 4 Deluxe Edition (+3)	Simulación	Electronic Arts
10. Microsoft Flight Sim 2004 (+3)	Simulación	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 1ª semana de abril de 2007.



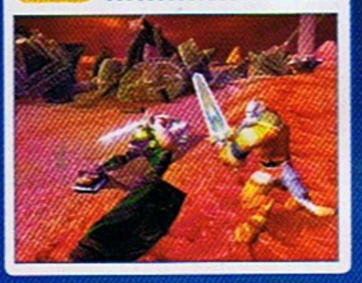
World of Warcraft The Burning Crusade

4 N

- Rol Online
- Blizzard
- Vivendi
- 34,99 €

Más razas, mas mapas, más objetos, mas misiones... ¡Más de todo! Sin duda un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

- Comentado en Micromanía 146
- Puntuación: 96







Supreme Commander

5 ↓

- Estrategia
- Gaspowered G./THQ
- THQ
- 49,95 €

El juego de estrategia futurista a gran escala de Chris Taylor está lleno de novedades que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95

Test Drive Unlimited

6 ↓

- Velocidad
- Eden Games/Atari
- Atari
- 39,99 €

Un clásico renovado de pies a cabeza: conducción deportiva, elementos de aventura, modo multijugador en un mundo persistente... imprescindible.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 96







Splinter Cell Double Agent

7 N

- Acción
- Ubisoft
- Ubisoft
- 44,95 €

Tiene todo lo mejor de la serie y unas increíbles mejoras técnicas, añadiendo además la necesidad de tomar decisiones éticas.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 97



Oblivion: The Shivering Isles

12 ↓

- Rol
- Bethesda/2K Games
- Take 2
- 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 91







Jade Empire Edición Especial

13 ↓

- Rol
- Bioware/Take 2
- Take Two
- 39,99 €

Bioware ha pegado un repaso a este juego de rol que ya entusiasmó en Xbox y lo presenta ahora en PC para alegría de los fans del género.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 93



Dark Messiah of Might & Magic

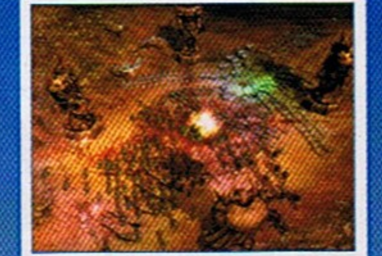
14 N

- Acción
- Arkane/Kuju/Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

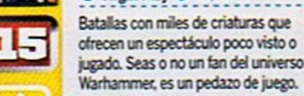
La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. ¡Genial e imprescindible!

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 99











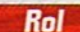
Warhammer Mark of Chaos

15 ↓

- Estrategia
- BH/Namco/D.S.
- Virgin Play
- 49,95 €

Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no un fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

- Comentado en Micromanía 144
- Puntuación: 92



Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

- Bethesda
- Take 2
- 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

- Eden Games
- Atari
- 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter III

- Strategic Simulations
- Ubisoft
- 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

- Comentado en MM 125
- Puntuación: 92



Deportivos

FIFA 07

- EA Sports
- EA
- 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141
- Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Como esperábamos, «C&C 3» ha entrado en la lista con muchísima fuerza, directamente a la segunda posición. ¿Aguantará «Supreme Commander» su empuje?



1 Supreme Commander (=)
- 26% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 96
- Gas Powered Games/THQ
- THQ



2 Command & Conquer 3 Tiberium Wars (N)
- 23% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 95
- EA
- Electronic Arts

3 Warhammer Mark of Chaos (=)
- 20% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play

4 War Front Turning Point (↓)
- 16% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 89
- Digital Reality/10Tacle
- Proein

5 Company of Heroes (=)
- 15% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 97
- Relic/THQ
- THQ

Acción

Un mes muy tranquilo en la lista, en la que las únicas novedades son la tímida entrada de «S.T.A.L.K.E.R.» y la ligera subida de «Dark Messiah of Might & Magic».



1 Rainbow Six: Vegas (=)
- 29% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 95
- Ubisoft Montreal
- Ubisoft



2 Splinter Cell Double Agent (=)
- 27% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 97
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft



3 Dark Messiah of Might & Magic (↑)
- 20% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 99
- Arkane/Kuju/Ubisoft
- Ubisoft

4 ArmA Armed Assault (↓)
- 19% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 89
- Bohemia/505 Games
- Proein

5 S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl (N)
- 5% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 92
- GSC/THQ
- THQ

Aventura

Vivimos un auténtico mes "revival", y es que hay nada menos que dos juegos de la Edad Dorada de LucasArts en la lista. ¿Se quedarán en la parte baja o escalarán posiciones?



1 Dreamfall The Longest Journey (=)
- 39% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



2 Fahrenheit (=)
- 28% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari

3 Asesinato en el Orient Express (=)
- 16% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 82
- AWE/The Adventure Company
- Proein

4 Sam & Max Hit the Road (N)
- 12% de las votaciones
- MM 70 · Puntuación: 94
- LucasArts
- Activision

5 Grim Fandango (=)
- 5% de las votaciones
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision



Rol

La llegada del rol oriental de «Jade Empire» ha sacudido el panorama del género, aunque nada parece amenazar de momento la hegemonía de «World of Warcraft».



1 World of Warcraft The Burning Crusade (=)
- 31% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 Neverwinter Nights 2 (=)
- 25% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 98
- Obsidian/Atari
- Atari



3 Jade Empire (N)
- 22% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 93
- Bioware/Take2
- Take2

4 Guild Wars Nightfall (↓)
- 14% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 98
- ArenaNet/NC Soft
- Friendware

5 Titan Quest Immortal Throne (N)
- 8% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- Iron Lore/THQ
- THQ

Velocidad

Hacía mucho tiempo que no entraban en la lista dos juegos simultáneamente, y menos con tanta calidad como la que tienen «Test Drive Unlimited» y «Trackmania United».



1 Need for Speed Carbono (=)
- 29% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts



2 Test Drive Unlimited (N)
- 23% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



3 Trackmania United (N)
- 19% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- Nadeo/Focus
- Nobilis

4 Need for Speed Most Wanted (↓)
- 18% de las votaciones
- MM 17 · Puntuación: 94
- EA Games
- Electronic Arts

5 Flatout 2 (↓)
- 10% de las votaciones
- MM 12 · Puntuación: 89
- Bugbear/Empire
- Proein

El espontáneo

«Lo mío son los deportes: de «FIFA» a «Virtua Tennis», «Pro Evo», «MotoGP»... eso sí, mejor desde mi sillón ;-)»

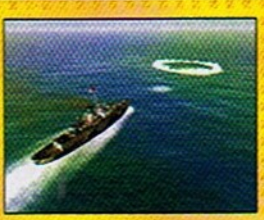


Luis Miguel Mesa (Madrid)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

«Flight Simulator X» escala posiciones en un mes marcado por la inminente llegada de «Silent Huner 4» a las tiendas y, casi con toda seguridad, a la lista.





1 Silent Hunter III (=)
- 31% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft





2 X3: Reunion (=)
- 22% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

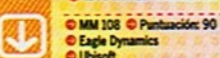




3 Flight Simulator X (↑)
- 21% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft



4 Lock On Air Combat Simulation (↓)
- 15% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft





5 Pacific Fighters (↓)
- 11% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft

Deportivos

La parte superior de la lista no podría estar más apretada, con el tradicional duelo entre «PES» y «FIFA». Por abajo, sólo destaca la entrada de«UEFA Champions League».





1 FIFA 07 (=)
- 30% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts





2 Pro Evolution Soccer 6 (=)
- 29% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



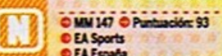


3 NBA Live 07 (=)
- 19% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España





4 UEFA Champions League 2006-2007 (N)
- 12% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- EA Sports
- EA España





5 Football Manager 2007 (↓)
- 10% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III
- 40% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

2 Civilization III
- 34% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

3 Age of Empires III
- 26% de las votaciones
- Comentado en MM 130
- Puntuación: 94
- Ensemble

Acción



1 Half-Life 2
- 48% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

2 Doom 3
- 34% de las votaciones
- Comentado en MM 116
- Puntuación: 98
- id Software

3 Half Life
- 18% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

Aventura

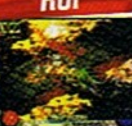


1 Grim Fandango
- 36% de las votaciones
- Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2 Monkey Island 4
- 33% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 89
- LucasArts

3 Fahrenheit
- 31% de las votaciones
- Coment. en MM 128
- Puntuación: 90
- Atari

Rol



1 Diablo II
- 36% de las votaciones
- Comentado en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

2 Neverwinter N.
- 34% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Baldur's Gate II
- 30% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

Velocidad



1 TOCA 2
- 44% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

2 Grand Prix 4
- 38% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 Moto GP 2
- 18% de las votaciones
- Comentado en MM 102
- Puntuación: 88
- Climax

Simulación



1 Silent Hunter II
- 40% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSi/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik
- 38% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3 Silent Hunter III
- 22% de las votaciones
- Comentado en MM 125
- Puntuación: 92
- Ubisoft

Deportivos

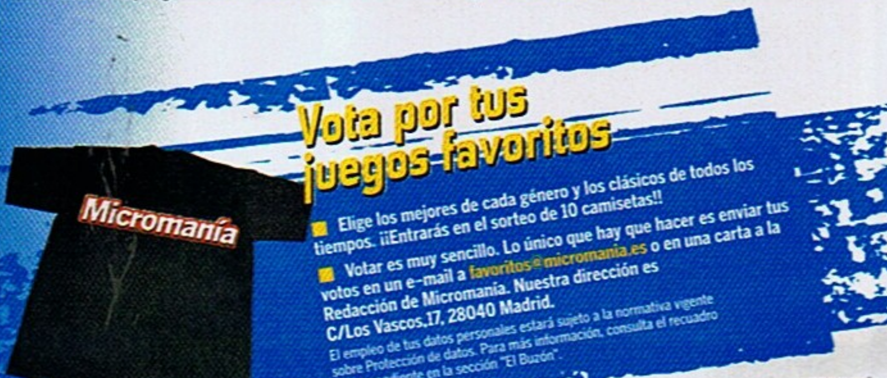


1 Pro Evo Soccer 4
- 42% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

2 FIFA 2002
- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 71
- EA Sports

3 PC Fútbol 2001
- 28% de las votaciones
- Comentado en MM 66
- Puntuación: 86
- Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Los mejores de 2006

¡¡YA TENEMOS GANADORES!!

Ha llegado uno de los momentos más esperados de cada año, ese en el que designamos a los mejores juegos de la anterior temporada. Pero ya sabéis que no somos nosotros quienes lo hemos decidido, sino los vosotros con vuestros votos.

Un año más, afortunadamente, la primera conclusión que podemos extraer al echar la vista atrás y repasar los juegos editados la anterior temporada es que la cosecha ha sido sumamente fructífera, tanto en calidad como en cantidad, y con muy buenos representantes en prácticamente todos los géneros del mundo del videojuego en PC.

Pero la labor de designar cúales son los mejores de entre todos ellos es una tarea ardua, para la cual un año más hemos contado con vuestra entusiasta participación. Han sido muchísimos los votos que nos habéis enviado. La suma de todos ellos ha dado como fruto los resultados que ahora desgranamos, que al fin y a la postre son vuestros juegos preferidos. ¡Muchas gracias por participar!

JUEGO DEL AÑO

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

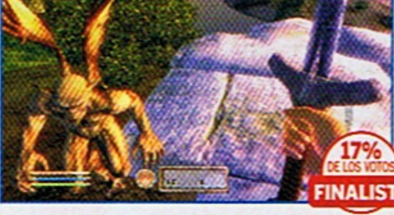


Compañía: Arkane Distribuidor: Ubisoft
Comentado en MM: 142 Puntuación MM: 99

La de «Dark Messiah» era una apuesta arriesgada. Y es que, aunque la saga «Might & Magic» tenía a sus espaldas una trayectoria de 20 años y acarreaba una auténtica legión de fans, trasvasar su esencia, –tradicionalmente anclada dentro del género de la estrategia por turnos– al campo de la acción en primera persona, era una iniciativa tan apetecible como controvertida. Lo cierto es que los señores de Arkane aprobaron este difícil examen y no con una nota cualquiera, sino con todo un sobresaliente. «Dark Messiah of Might & Magic» nos maravilló con su fantástica combinación de rol y acción, y su gran calidad técnica, y vosotros lo habéis refrendado con vuestros votos.







THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

Compañía: Bethesda Distribuidor: Take 2
Comentado en MM: 135 Puntuación MM: 95

Es sin duda uno de los mejores, más completos y ambiciosos títulos editados dentro del género del rol y por ello no es extraño que haya recibido casi tantos de vuestros votos como el propio ganador. «Oblivion» ha conseguido un segundo puesto que sabe a victoria.



IMPERIVM CIVITAS

Compañía: Haemimont Distribuidor: FX Interactive
Comentado en MM: 144 Puntuación MM: 92

Gracias en muy buena parte a la excelente labor de edición que FX Interactive ha realizado con esta saga, todas sus entregas han cosechado un gran éxito en nuestro país. «Imperivm Civitas» no ha sido una excepción.

ESTRATEGIA


17% DE LOS VOTOS
GANADOR

COMPANY OF HEROES

Compañía: Relic Entertainment
Distribuidora: THQ
C. en MM: 141 · P. MM: 97

El género de la estrategia gozó en 2006 de excelentes representantes, por ello no es extraño que haya habido tan escasa diferencia entre el ganador y los dos finalistas. Como tampoco es sorprendente que al final haya sido el juego de Relic el que se haya llevado el gato al agua por su realismo e intensidad.


15% DE LOS VOTOS
FINALISTA

MEDIEVAL II. TOTAL WAR

Comp.: Creative Assembly · Dist.: Sega
Com. en MM: 143 · Punt. MM: 94

Todo un salto de gigante respecto a su predecesor, que ya era de por sí una maravilla. Pocas veces habremos disfrutado de batallas tan épicas y masivas como las de este juego.


10% DE LOS VOTOS
FINALISTA

STAR WARS. EL IMPERIO EN GUERRA

Comp.: LucasArts · Distrib.: Activision
Com. en MM: 134 · Punt. MM: 85

Era inconcebible que la inmortal saga de Lucas no contase con un digno representante dentro del género de la estrategia y este juego, por fortuna, vino a enmendar tal carencia.

ACCIÓN


29% DE LOS VOTOS
GANADOR

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

Compañía: Arkane
Distribuidora: Ubisoft
C. en MM: 142 · P. MM: 99



En un movimiento nada usual, un referente del género de la estrategia por turnos se pasó al campo de la acción en primera persona cosechando excelente resultados. Tan buenos que «Dark Messiah of Might & Magic» no sólo ha copado vuestros votos en esta categoría, sino también en la principal. Nuestra mas sincera enhorabuena.


14% DE LOS VOTOS
FINALISTA

F.E.A.R. EXTRACTION POINT

Comp.: Monolith · Distrib.: Vivendi
Com. en MM: 143 · Punt. MM: 89

Una excelente expansión para un formidable juego. «Extraction Point» volvió a erizarnos el vello con las andanzas de Alma a todos los seguidores de la acción en primera persona.


12% DE LOS VOTOS
FINALISTA

PREY

Comp.: HumanHead · Distrib.: Take 2
Com. en MM: 138 · Punt. MM: 94

A veces, cuando un género comienza a abotargarse, surgen juegos cuyas pinceladas de originalidad insuflan aire fresco al yermo panorama. «Prey» es uno de ellos, y vuestros votos así se lo reconocen.

ROL


41% DE LOS VOTOS
GANADOR

THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

Compañía: Bethesda
Distribuidora: Take 2
C. en MM: 135 · P. MM: 95



La culminación de una saga legendaria dentro del género del rol, y también la obra magna de Bethesda. Pocos juegos de sus estilo pueden presumir de poseer su calidad, magnitud y jugabilidad, y vosotros así lo habéis reconocido con vuestros votos. Seguramente pasará mucho tiempo antes de que sea superado...


30% DE LOS VOTOS
FINALISTA

NEVERWINTER NIGHTS 2

Comp.: Obsidian · Distrib.: Atari
Com. en MM: 142 · Punt. MM: 96

Volver a visitar los Reinos Olvidados era una oferta que ningun buen aficionado al género podría rechazar, y por ello el regreso de este legendario juego tuvo tan buena acogida. Su segundo puesto es más que merecido.


15% DE LOS VOTOS
FINALISTA

TITAN QUEST

Comp.: Iron Lore · Distrib.: THQ
Com. en MM: 138 · Punt. MM: 95

Nos dió la oportunidad de rememorar los buenísimos momentos vividos con el mítico «Diablo» y todavía no hemos dejado de agradecérselo. Vosotros, en concreto, le habéis tenido muy presente en vuestras votaciones.

VELOCIDAD


66% DE LOS VOTOS
GANADOR

NEED FOR SPEED CARBONO

Compañía: Electronic Arts
Distribuidora: EA España
C. en MM: 144 · P. MM: 92

Con su impactante combinación de tuning, carreras vertiginosas y chicas explosivas, le ha pegado tal pasada a sus competidores que les ha levantado los adhesivos. «Carbono» tomó el testigo de «Most Wanted» para llevar a esta popular serie todavía más lejos. Y esto es lo ha reflejado en el abrumador porcentaje de votos obtenido.


19% DE LOS VOTOS
FINALISTA

TOCA RACE DRIVER 3

Comp.: Codemasters · Distrib.: Proein
Com. en MM: 133 · Punt. MM: 95

Sus cifras lo dicen todo: más de 50 vehículos diferentes, 35 categorías automovilísticas en las que participar, 60 circuitos distintos... Un verdadero hito del género que en algunos aspectos difícilmente será superado.


6% DE LOS VOTOS
FINALISTA

EVOLUTION GT

Comp.: BlackBean · Distrib.: Virgin Play
Com. en MM: 136 · Punt. MM: 89

Su desarrollo corrió a cargo de un estudio especializado en el género de la conducción y se nota. Un verdadero festín para los aficionados al volante y la competición que nos permitió pilotar los coches de más éxito.

AVENTURAS



DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

34% DE LOS VOTOS
GANADOR

Compañía: Funcom
Distribuidora: Friendware
C. en MM: 139 P. MM: 90

Tal vez no alcanzase las cotas de excelencia de su predecesor, pero aún así «Dreamfall» es una aventura fascinante que logró encandilar a muchos jugadores y constató el excelente momento que atraviesa el género de la aventura gráfica. Por cierto, la serie tiene cuerda para rato porque continuará en forma de capítulos.



30% DE LOS VOTOS
FINALISTA

BROKEN SWORD EL ÁNGEL DE LA MUERTE

Comp.: Revolution Distrib.: THQ
Com. en MM: 141 Punt. MM: 84

Charles Cecil reactivó las aventuras de George Stobbart con un juego que conservaba los grandes aciertos de esta saga impulsándola con una gran renovación tecnológica.



18% DE LOS VOTOS
FINALISTA

CALL OF CTHULHU DARK CORNERS OF THE EARTH

Comp.: Headfirst Distrib.: Ubisoft
Com. en MM: 135 Punt. MM: 85

El terrorífico mundo imaginado por Lovecraft parecía un excelente caldo de cultivo para una aventura. Los resultados obtenidos con este juego así vinieron a confirmarlo.

DEPORTIVOS

PRO EVOLUTION SOCCER 6

47% DE LOS VOTOS
GANADOR

Compañía: Konami
Distribuidora: Konami
C. en MM: 142 P. MM: 89



Un año más el simulador deportivo de Konami se lleva el gato al agua en su peculiar pugna con «FIFA», al menos en lo que se refiere a las preferencias de los jugadores. Era algo que evidentemente tenía que quedar reflejado en vuestras votaciones, basta comparar los porcentajes de ambos juegos para comprobarlo.



20% DE LOS VOTOS
FINALISTA

FIFA 07

Comp.: EA Sports Distrib.: EA España
Com. en MM: 141 Punt. MM: 92

¿Probablemente el mejor «FIFA» de todos los tiempos? Para nosotros sí, por calidad, e incluso esta vez también por jugabilidad. Vosotros teníais la última palabra y vuestro veredicto ha sido muy favorable, pero no tanto.



10% DE LOS VOTOS
FINALISTA

NBA LIVE 2007

Comp.: EA Sports Distrib.: EA España
Com. en MM: 142 Punt. MM: 94

Todo el espectáculo del baloncesto reunido en un juego, eso es «NBA Live 2007». Si además añadimos que contó con la presencia estelar de Pau Gasol en su portada, no es difícil entender su enorme éxito.

SIMULACIÓN



FLIGHT SIMULATOR X

34% DE LOS VOTOS
GANADOR

Compañía: Microsoft
Distribuidora: Microsoft
C. en MM: 144 P. MM: 88

Uno de los eternos referentes del género volvió el año pasado para ofrecer a los aficionados más de 15 GB dedicados a la simulación de vuelo. Con su nombre, y con esas cifras, era evidente que no iba a pasar desapercibido, como tampoco lo ha hecho en vuestras votaciones, convirtiéndose en el vencedor de su categoría.





20% DE LOS VOTOS
FINALISTA

LOS SIMS 2 MASCOTAS

Comp.: Maxis Distrib.: EA España
Com. en MM: 142 Punt. MM: 87

Junto con «Las Cuatro Estaciones», es la mejor expansión editada hasta el momento para «Los Sims 2» y una de las más divertidas, algo que habéis ratificado con vuestros votos.



18% DE LOS VOTOS
FINALISTA

X3 REUNION

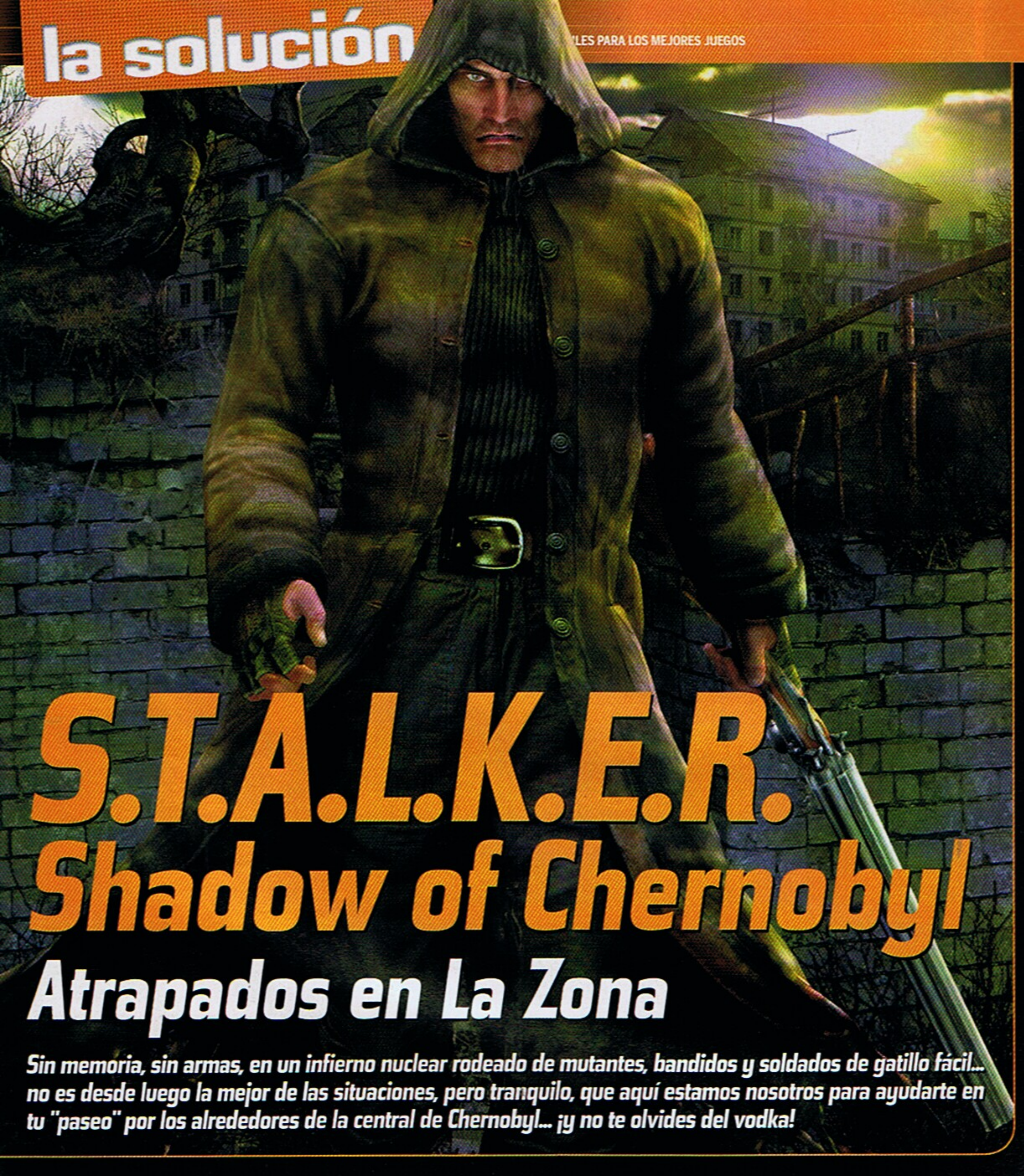
Comp.: Egosoft Distrib.: Ludisgames
Com. en MM: 141 Punt. MM: 85

Nunca ha sido una saga mayoritaria, pero con esta tercera entrega logró que la estrategia y el combate en el espacio se fundiesen con acierto en un solo juego, algo que muchos habéis tenido presente en vuestras votaciones.

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERIA



FINALISTA MICROMANÍA 2006 Daniel Jiménez Villalba - MADRID - 32 años



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

Atrapados en La Zona

Sin memoria, sin armas, en un infierno nuclear rodeado de mutantes, bandidos y soldados de gatillo fácil... no es desde luego la mejor de las situaciones, pero tranquilo, que aquí estamos nosotros para ayudarte en tu "paseo" por los alrededores de la central de Chernobyl... ¡y no te olvides del vodka!

Bienvenidos a La Zona, un área de 25 kilómetros cuadrados que se extiende alrededor de la central nuclear de Chernobyl. Es el año 2012, cuatro años atrás, una gigantesca explosión irradió la zona con energía radioactiva, mutando la vida e incluso las mismas leyes físicas. Decenas de soldados y buscavidas habitan actualmente este área buscando objetos valiosos que vender en el mercado negro o intentando contener a las peligrosas criaturas que habitan este espacio.

Antes de iniciar tu peligroso viaje, hay que entender un detalle de suma importancia: «S.T.A.L.K.E.R» no es ni mucho menos un juego lineal. Tiene una historia, que relatamos aquí para los que quieran ver el final, pero puedes ignorarla o posponerla todo lo que desees para dedicarte a explorar. Gracias a un avanzado sistema, el mundo de este juego es dinámico, por lo que se van generando nuevas situaciones y misiones secundarias constantemente. Nunca sabrás lo que te espera cada vez que pisas un área, de modo que aquellos que no sientan interés por entender la historia personal del Marcado y prefieran enriquecerse o avanzar rangos en una determinada facción, pueden hacerlo sin problema o penalización.

ENCUENTRA A NIMBLE

Lo primero que tendrás que hacer será pedirle una misión especial a Sidorivich, que te propone ayudarte en tu búsqueda de Strelok si a cambio le traes un disco de datos en posesión de Nimble, un Stalker desaparecido. Sal hacía el poblado y habla con Wolf, que te pedirá que te reúnas con sus hombres en el punto indicado para rescatar a Nimble de unos bandidos.

Una vez que llegues junto a los hombres de Wolf comenzará la acción. Tu primer combate no será un paseo por el campo; cuentas con tres compañeros,







(1) Habla con Wolf en la base para que te diga la localización de Nimble. (2) El botón derecho te permite mirar por la mirilla para conseguir un tiro más preciso y certero. (3) Una vez que hayas acabado con todos los bandidos, la localización de Nimble aparecerá en el mapa. Pídele el dispositivo de datos. (4) Normalmente los militares te dispararán nada más verte. Pero para cruzar la vía del tren puedes negociar con ellos -o bien cargártelos, pero no es fácil-. (5) Para ayudar a Fox, deberás acabar con estas criaturas mutantes que le persiguen.





bandidos tienen mejores armas que tu modesta pistola, así que acércate y apunta a la cabeza.

Cuando acabes con todos ellos reúnete con Nimble y pídele el disco de datos. Victoria. Tu objetivo es conseguir recursos para poder construir un ejército mucho más fuerte.

CAMINO AL VERTEDERO

Vuelve al poblado, habla con Wolf y regresa al cubil de Sidorovich para pedir otra misión especial. Te explicará quién es Strelok y te hará una oferta beneficiosa para ambos; acepta y ponte en camino hacia el norte, con dirección al terraplen.

Tu contacto acordado está muerto; puedes ir por la boca del túnel, muy peligroso, o intentar pasar por la entrada custodiada por los soldados. Si no quieres complicarte mucho la vida, 500 monedas serán suficientes para que los militares hagan la vista gorda, aunque también puedes intentar acabar con ellos, lo que no resulta demasiado fácil con el equipamiento que tienes.

EN BUSCA DE GRAY

Se te informará que hay un Stalker llamado Fox que está en peligro y que podría tener información sobre Strelok. Acude al punto, acaba con los bandidos y usa un botiquín para sanar al Stalker herido. Fox te pedirá que le ayudes a acabar con unas criaturas que le han estado persiguiendo.

Una vez que te hayas librado de ellas, te pedirá que vayas al corazón del vertedero en busca de Gray, así que dirígete al norte. Antes de poder entrar al vertedero deberás pasar una zona de control ocupada por bandidos a los que tendrás que eliminar; entra dentro del edificio y atraviesa la puerta del fondo para llegar.

LOS BANDIDOS DEL VERTEDERO

Nada más llegar te encontrarás a tres bandidos intentando robar a un Stalker; intenta atraparlos por sorpresa para salvar a tu compañero y dirígete al punto señalado para ayudar a eliminar a un grupo de maleantes que están intentando ocupar la zona. No te olvides de esforzarte en aprovechar bien la cobertura y moverte rápido, ya que se trata de un grupo bastante numeroso.

Luego dirígete a ver a Seriy, pero ten en cuenta que la zona está plagada de enemigos, por lo que tienes ir con precaución. Lo encontrarás en una vieja nave, luchando contra otra oleada de bandidos, por lo que deberás ayudarle y mantenerle con vida. Cuando termines te enviará a ver a Mole, que puede ponerte en el camino de tu presa, así que te pondrás rumbo al Instituto Agroporm.

LAS PERTENENCIAS DE STRELOK

En el instituto tendrás que ayudar a un grupo de Stalker que están siendo sitiados por militares. Los adversarios son real- ▶▶

TODA UNA CUESTIÓN DE PESO





» EL SISTEMA DE EQUIPAMIENTO FUNCIONA DE FORMA PARECIDA A «DIABLO», con objetos que van llenando cuadrados de tu espacio total. El límite de peso está en los 50 kilogramos, por encima de eso tu personaje empezará a cansarse y a no poder correr; aumenta el peso llegando a rebasar tal cantidad y tu Stalker será absolutamente incapaz de andar. Es importante tener una mochila bien equipada, especialmente en productos de primera necesidad: botiquines, vendas, inyecciones anti-radiación y comida. En la mano sólo puedes llevar dos tipos de armas (una de tipo pistola y otra de tipo rifle), además de un cuchillo y una linterna de batería ilimitada.

» ES IMPORTANTÍSIMO VIGILAR LAS BALAS Y PROCURAR QUE NO SE AGOTEN, algo que puede pasar con más frecuencia de lo deseado a menos que vayas bien preparado. Para aquellos que quieran dedicarse a cazar y buscar objetos para vender, hay un truco "legal" que te permite llevar un peso mayor del permitido hasta algún sitio donde puedas venderlos. Éste consiste en coger un cuerpo sin vida y transferirle los objetos que quieras, luego usar Ctrl.-F para coger el cuerpo y arrastrarlo hasta donde quieras. Ingenioso, ¿verdad?







[6] Debes limpiar este paso de bandidos para poder entrar en el vertedero. [7] Ponte a cubierto para mantener a raya al grupo de bandidos. [8] Seriy se encuentra en este almacén intentando defenderse de un ataque; entra y evita que muera. [9] Mole está atrapado en el laboratorio por los militares. Acude y acaba con todo el escuadrón para que pueda salir. Síguelos para localizar el refugio de Strelok. [10] ¡Nuestro primer mutante abatido! Puede hacerse invisible y es muy rápido. No dejes que te ponga nervioso y todo irá como la seda.





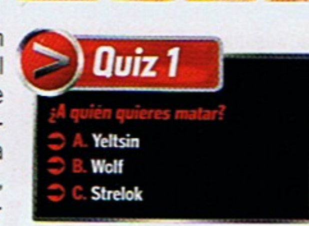
Los enemigos tienen "percepciones", de modo que con la luz llamarás su atención y a oscuras puedes pillarles desprevenidos



▶▶ mente duros en esta ocasión y son muchos, por lo que es vital que estés todo el tiempo que te sea posible a cubierto. No dudes en registrar los cuerpos, ya que los militares portan Akms, excelentes rifles de asalto, y munición para los mismos. Cuando acabes con todos, busca a Mole, que te llevará hasta la entrada a las alcantarillas donde podrías encontrar el escondite de Strelok; asegúrate de hablar con Mole antes de entrar para que la misión quede asignada.

BAJO TIERRA

Recuerda que tienes una linterna permanente y también que los enemigos tienen lo que podríamos llamar "percepciones", de modo que con la luz llamarás su atención y a oscuras puedes que los pilles completamente desprevenidos. Primero encontrarás un grupo de bandidos, luego debes de buscar unas escaleras en espiral hacía abajo, donde llegarás a una sala llena



Quiz 1

¿A quién quieres matar?

- A. Yeltsin
- B. Wolf
- C. Strelok

de alteraciones ácidas. Aquí tendrás tu primer encuentro con un mutante, pero no te preocupes más de la cuenta e intenta mantener la calma.

Si avanzas todavía más te encontrarás con un grupo de soldados a los que tendrás que eliminar conforme vayan viniendo. El cubil de Strelok se encuentra en el medio de un gran pasillo en curva, en un agujero en la pared al que podrás llegar subiéndote a unas cajas. En la habitación podrás encontrar un dispositivo de almacenamiento justo detrás de los mapas, un Akm mejorado y un artefacto "Bola de Fuego" tras unas cajas. Eso te pondrá sobre la pista de tu próximo objetivo: Ghost. Continúa el camino hasta el punto indicado y prepárate para un desagradable encuentro, tu primer psíquico, que tiene un ataque que altera tus percepciones, intenta acercarte con la escopeta para asegurar el tiro. Una vez que acabes con él sube por las alcantarillas.

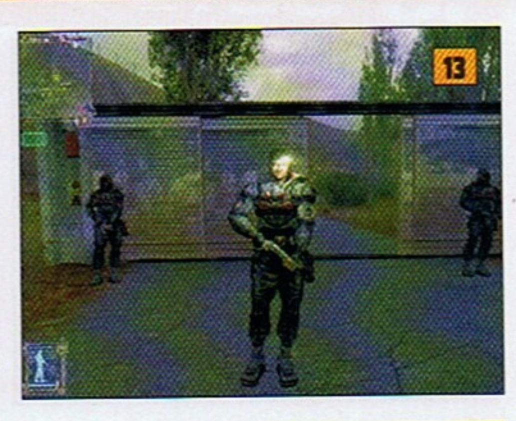
DOCUMENTOS MILITARES

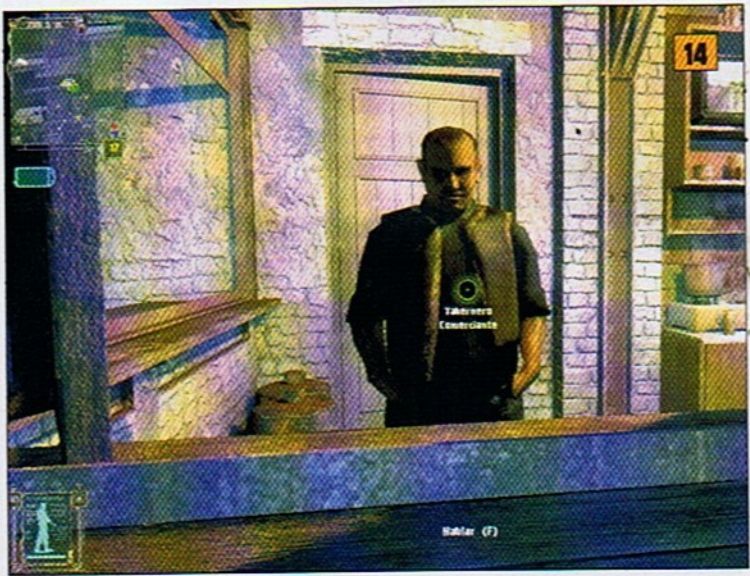
Apareces directamente en el interior del centro militar, donde tienes que recuperar los documentos; pero antes tendrás que eliminar a un numeroso grupo de soldados. Es con diferencia el combate más complicado en lo que va de juego ya que hay enemigos por todas partes.

Asegúrate de acabar con los apostados en las torres antes de nada y luego ve moviéndote de un lado a otro, protegiéndote en barracones o subiendo a tejados; es importante que no dejes que te rodeen. Los documentos están en el edificio principal, en el segundo piso, encima de unas









[11] Es fácil no ver el refugio de Strelok si no te fijas. Observa la posición del mapa en la captura y mira bien las paredes. [12] Tal y como puedes ver en el PDA, la base está repleta de soldados. Es mejor atacar por la noche. Los documentos están en la segunda planta del edificio principal. [13] Una vez que los tengas ve hacía el vertedero y habla con este miembro de Deber, te dejará paso libre. [14] Cuando hables con el dueño del bar, no olvides negociar con él para aprovisionarte. [15] Las granadas son muy útiles en espacios cerrados.



A la hora de usar las granadas ten en cuenta que resultan notablemente más efectivas si las lanzas dentro de espacios cerrados

mesas. Una vez que los tengas regresa, pero cuidado con las patrullas de soldados.

LA TABERNA

Regresarás a la vieja nave del vertedero, pero ahora deberás partir hacía el punto de control que tiene la facción Deber. Ve sin prisa excesiva y no te canses, cuando recibas el aviso de que necesitan ayuda para acabar con una manada de mutantes, empieza a correr y procura matar a unos cuantos, eso mejorará notablemente tu imagen ante la facción.

Habla con el jefe en la puerta para que te deje pasar al bar y poder entregar los documentos. Cuando hables con el posadero no olvides vender las armas que te sobran y equiparte adecuadamente, él te entregará un traje de Stalker y te mandará al Valle Oscuro. Ten en cuenta que necesitarás el traje para resistir la radiación, puedes deshacerte del anterior.

EN EL VALLE OSCURO

Al entrar te encontrarás con un miembro de Deber que va a intentar rescatar a un compañero, puedes ayudarle si así lo estimas opotuno. A continuación dirígete a la fábrica antigua, donde se encuentra la base de Borov. En el lado izquierdo encontrarás una puerta abierta, entra y accede al edificio blanco de la izquierda, en donde encontrarás una apertura en el suelo que te llevará al edifico principal.

El edificio es de un tamaño considerable y tendrás que subir las escaleras para poder avanzar hacía el ala donde se encuentra. No es necesario advertir que hay una gran cantidad de bandidos, por lo debes ser precavido y mirar siempre a tus espaldas. Recuerda usar alguna granada, ya que en espacios cerrados son notablemente más efectivas. Atraviesa el edificio de parte a parte, la oficina de Boskov se encuentra en la segunda planta. Una vez que sea historia, ya tendrás las dos llaves para ir al laboratorio.

Quiz 2

¿Dónde se desarrolla la acción?

- A. En Rusia
- B. En Ucrania
- C. En Rumanía

EL LABORATORIO X-18

Sal hacía el patio interior y entra dentro del túnel elevado para llegar al final y saltar por una ventana para poder salir del complejo ocupado por los bandidos. Dirígete al laboratorio y localiza una puerta de metal que te conducirá hasta el X-18.

En el primer nivel encontrarás una puerta con un código; necesitas encontrar a un científico muerto con un equipamiento color naranja, pero cuidado con los monstruos y las anomalías flamígeras (corre cuando la pantalla empiece a cobrar un tono blanquecino). Una vez que ▸▸

LOS SECRETOS DEL COMBATE





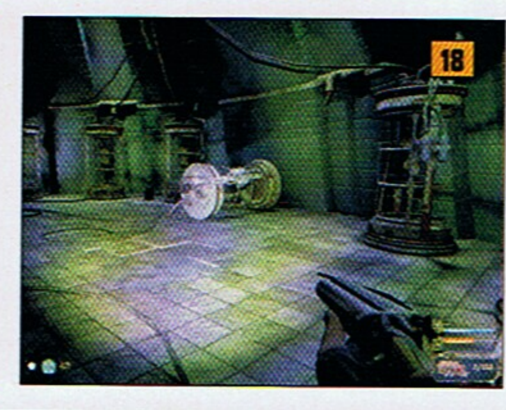
HAY DETALLES QUE DEBES DE SABER ANTES DE EMBARCARTE EN TU AVENTURA UCRANIANA. Una de las principales es que no estás jugando precisamente ni a «Doom» ni a «Quake» ni a nada por el estilo, por lo que nada de ir a lo loco corriendo como pollo sin cabeza. La resistencia a las armas viene definida por las armaduras, pero un tiro de lleno en la cabeza supone la muerte instantánea. Esto es algo que debes de tener muy en cuenta cuando atacas y cuando te cubres.

LOS ENEMIGOS SE COMPORTAN DE FORMA SUMAMENTE REALISTA, por lo que buscarán en todo momento rodearte y intentarán cubrirse lo mejor que puedan. Teniendo esto presente es fácil concluir que resulta vital buscar espacios en los que no sea fácil flanquearte y estés bien protegido.

EL MODELO DE COMBATE ES TAMBIÉN REAL, por lo que las armas tienen diferentes comportamientos según su grado de manejabilidad, e incluso las balas pueden atravesar superficies como maderas o planchas de metal finas, ¡mira dónde te cubres! Por otro lado, el sigilo no te llevará muy lejos ya que los rivales son muy perceptivos, pero sí puedes pillarlos por sorpresa (y recuerda, siempre intenta disparar a la cabeza, da igual que sea humano o mutante).

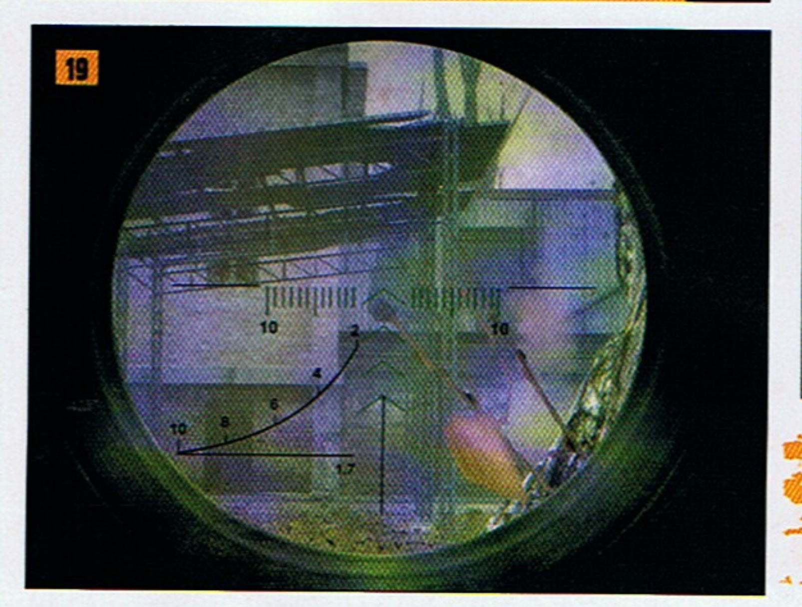






[16] Este científico tiene los datos que necesitas para abrir la puerta del primer piso del X-18. [17] Los semi-gigantes pueden golpear el suelo para crear ondas expansivas. Procura no estar cerca cuando eso pase. [18] En esta sala se encuentra la entidad que tienes que abatir para poder salir del X-16 con los documentos. Dispara a la esfera transparente cuando la veas. [19] En la Zona Salvaje te esperan varios francotiradores. Busca buenas protecciones y afina la puntería. [20] Kruglov te necesita para salir de la emboscada tendida por los mercenarios.





El Doctor Sakharov te proporcionará un traje de científico anti-radiación que podrás usar en zonas afectadas por mucha radioactividad

DETALLES SOBRE LAS ARMAS, ARMADURAS Y ARTEFACTOS





«S.T.A.L.K.E.R.» NO ES UN JUEGO DE ROL, por lo que no mejoras tus características ni adquieres mejoras de habilidades. Tus condiciones se verán alteradas según el equipamiento que lleves. Hay muchos tipos de armas diseminadas por toda La Zona, sin contar aquellas que están modificadas para que funcionen de forma especial, así que procura ver sus estadísticas para comprobar cuál se acopla mejor a lo que quieres. Piensa además que cada arma está pensada para una distancia determinada, y tenlo en cuenta para no ir desperdiciando balas.

OTRO DETALLE INTERESANTE es que las armas automáticas tienen la opción de modificar el número de balas que disparan. Esto es útil porque tienes muchas más posibilidades de acertar desde lejos lanzando pequeñas ráfagas que dejándolo en automático, más útil cuando hay varios enemigos juntos cerca. Por otro lado, las armaduras y artefactos te ofrecen protecciones adicionales contra diferentes fenómenos (antibalas, antirradiación, mejora de salud, antifuego...). En alguna ocasión será recomendable que vayas con un par de tipos de trajes y artefactos varios, para poder sobrevivir con más garantías en puntos determinados o contra ciertos enemigos.

▸▸ obtengas su código podrás bajar al siguiente nivel, donde notarás que los objetos se abalanzan sobre ti; muévete constantemente para evitarlos y busca unas escaleras que van hacía abajo para tu primer (y desagradable) encuentro.con un semigigante. A pesar de su aspecto, no tiene más que dispararle con lo más duro que tengas.

Encuentra al científico con el equipamiento rojo y obtén el segundo código. Accede al centro del laboratorio y corre hacía las escaleras que suben para coger los documentos, teniendo cuidado de evitar las llamaradas. Localiza una esfera casi transparente que flota por la sala de abajo y procede a dispararla. Cuando termines podrás pasar de nuevo por la puerta, así que sal de ahí eliminando a los soldados que te salgan al paso.

BUSCANDO EL X-16

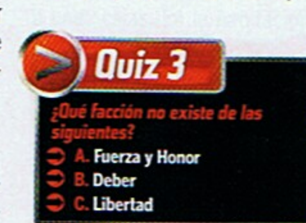
Vuelve al bar y habla con el dueño para que te asigne la siguiente misión en la principal línea argumental: se trata de buscar a un grupo de científicos en El Territorio Salvaje. Podrás acceder a esa zona a través de otra salida dentro de la base de la que normalmente has utilizado. Nada más llegar serás bienvenido por varios francotiradores apostados. A estas alturas deberías tener tu rifle equipado con una mirilla telescópica, por lo que cúbrete y apunta bien.

Sigue avanzando hasta dar con el grupo de científicos, que intentan defenderse de los mercenarios. Habla con Kruglov y accede a escoltarlo, mantente siempre pegado a él hasta llegar a un túnel. Antes de pasar, intenta liquidar a los zombis que están en el otro extremo y a continuación pasa mirando bien el suelo, evitando las llamas que van surgiendo. Continúa por el camino para llegar a Yantar.

DESACTIVANDO EL DISPOSITIVO PSÍQUICO

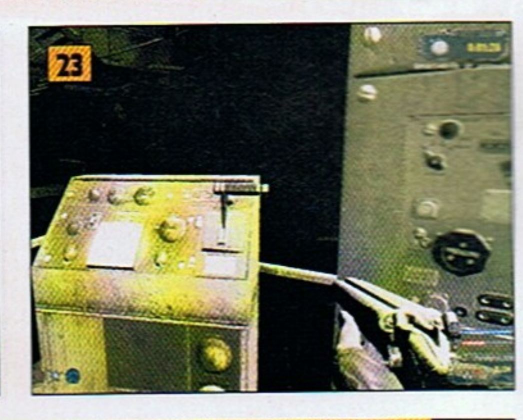
En un bunker encontrarás a Kruglov y al Doctor Sakharov, que te ofrecerá datos sobre el X-16 y un traje de científico anti-radiación (consérvalo, pero úsalo sólo para puntos con mucha radioactividad). Pero entrar en el complejo es imposible ya que las radiaciones psíquicas alrededor son demasiado potentes y acabarías transformado en zombi.

Primero debes hacer nuevamente de escolta de Kruglov mientras éste hace mediciones; asegúrate de estar en todo momento bien pegado él y protegerle con tu cuerpo de los disparos de los zombis, ya que su armadura no es resistente contra los disparos. Vuelve a la base y dirígete al punto marcado para encontrar el











[21] En Yantar tendrás que proteger al profesor mientras toma medidas para calibrar tu casco mental. [22] Estas criaturas son muy comunes en el X-16. Tienen un potente salto, así que procura no ponerte en su trayectoria. [23] Cuando llegues a la zona principal del X-16, deberás usar estas palancas para desactivar el cerebro gigante. [24] Acaba con este mutante psíquico para conseguir registrar el cuerpo de Ghost. [25] Ve siempre atento a los lugares altos, ya que empezarán a aparecer francotiradores muy a menudo.



Antes de conseguir por fin entrar a Chernobyl deberás desactivar primero unas antenas que emiten una señal psíquica

cuerpo de Vasilev al lado de un helicóptero; si corres es posible que no tengas que combatir.

Dirígete al nuevo punto en el mapa con precaución, ya que la zona está infestada por zombis. Entra en el complejo y ve recto hacía una gran sala circular (antes de entrar procura acabar con los zombis que veas). Se activará un contador de 4 minutos, tiempo en el que debes subir las escaleras y apagar progresivamente los dispositivos que hay en cada piso, hasta llegar al último. Usa el traje de radiación y una Bola de Fuego en el cinturón, ya que en diferentes puntos estallarán anomalías de fuego que te eliminarán al instante si te descuidas.

Una vez desactivado, dirígete al pasillo y prepárate para otro combate con un psíquico, acércate lo máximo posible para no fallar los disparos con la desorientación. Cuando lo hayas matado, registra el cuerpo de Ghost y salta por el agujero que hay en la última celda en la esquina derecha, llegarás a una alcantarillas por la que podrás salir (procura tener cuidado con las criaturas allí, particularmente el semi-gigante).

Quiz 4

¿Qué esconde el X-16?

- A. Un artefacto valioso
- B. Un cerebro gigante
- C. Un zombi colosal

DESCUBRIENDO TU IDENTIDAD

Antes de nada, ve a ver a Sakharov, vende tus trajes y compra el ahora disponible SEVA, que combina protección contra las balas y contra la radiación. Todavía queda un último paso antes de poder acceder al núcleo de La Zona, pero antes de eso es recomendable que hagas una misión en particular que te permitirá acceder a un mejor final. Una vez que vuelvas al bar, se te dará la localización de un guía en la zona exterior, en Cordon. El guía te pedirá que acudas al cubil de Strelok, que ya has visitado anteriormente, para tener una cita con el Doctor que te hará una revelación sorprendente.

DESACTIVA LAS ANTENAS

Para poder pasar a Prypiat y desde allí conseguir por fin entrar a Chernobyl, primero deberás desactivar unas antenas que emiten una señal psíquica. Puesto que conservas los cascos de resistencia de tu aventura en el X-18, eres el único que está preparado para entrar allí. Primero ve a Frontera y ayuda a mantener la línea de seguridad a salvo de los exaltados de Monolith.

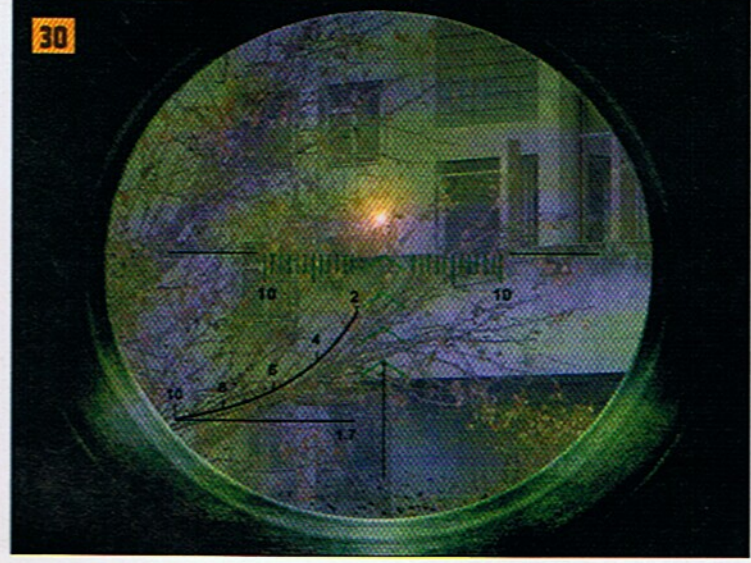
A continuación sigue por la carretera (asegúrate de que estás bien equipado antes de entrar). Cuando llegues a la nueva zona, sigue por la carretera con mucho cuidado y avanza poco a poco, eliminando a los diferentes puestos ▸▸







[26] Antes de entrar en el Bosque Rojo ayuda a los miembros de la frontera a defenderse de un ataque inminente. [27] Los miembros de Monolith cuentan con buenos rifles de francotirador, no dudes en hacerte con uno de ellos. [28] Cuando llegues a la base, observa bien las antenas ya que habrá enemigos apostados. [29] Desactivando este controlador, las antenas dejarán de funcionar y el camino hacía Prypiat quedará abierto. [30] En Prypiat deberás ir con ojos en la nuca, ya que aparecen enemigos desde todas partes.





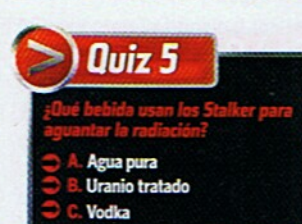
Si encuentras el poderoso rifle Gauss ten presente que resulta mucho más eficaz en las largas distancias que a quemarropa



▶▶ de guardia. Si registras bien los cuerpos encontrarás rifles de francotirador; sólo asegúrate de dejarte unas cuantas balas para cuando llegues a la base de la facción. A medida que te acerques a la antena los niveles de radiación aumentan y aparecerán figuras en el aire que te atacarán, pero no dejes que te distraigan, ya que son inofensivas.

Cuando llegues a la base, asegúrate de eliminar a los francotiradores en lo alto de las antenas y pasa al complejo a través del vagón de tren. No tendrás problemas para llegar al interruptor, que está en el piso de abajo, ya que sólo hay algunos mutantes invisibles (en el camino verás una puerta de seguridad con varios objetos útiles, el código lo tiene uno de los miembros de Monolito, pero si no lo consigues, el número es 342089).

Una vez desactivadas las antenas, un gran número de guardias aparecerán, por lo que tendrás que estar muy atento según vuelves por donde has venido, ya que en cada esquina habrá un combate.



Quiz 5

¿Qué bebida usan los Stalker para aguantar la radiación?

A. Agua pura
B. Uranio tratado
C. Vodka

A PRYPIAT

Con las antenas desactivadas, el ejército y Deber se lanzan a aniquilar a los miembros de Monolith. Mientras, el dueño del bar se comunicará contigo para invitarte a entrar con un grupo de Stalkers que se ha adentrado en la ciudad fantasma, los verás nada más entrar. El mayor peligro aquí reside en la cantidad de francotiradores apostados en los edificios, por lo que es bueno ir con el grupo.

Una vez que os separéis, avanza con mucha cautela y vigila los tejados y ventanas. Si has descubierto tu identidad como te hemos indicado, tendrás una misión en la zona: acceder a un hotel donde se encuentran un par de objetos vitales. Ve a la habitación, en el lado derecho del vestíbulo y coge el decodificador y los documentos, que te permitirán el acceso a los finales verdaderos del juego. Sal de la zona hacía el norte para llegar a Chernobyl.

CHERNOBYL

Llegamos al final del arco argumental. El ejército y los integrantes de Monolith luchan en las inmediaciones de la central, y no es buena idea ponerse en medio. Una consideración en esta fase es que tendrás 10 minutos para llegar al interior del reactor antes de que la zona quede irradiada por radioactividad y te conviertas en una tostada viviente.

Este área está plagada por francotiradores equipados con rifles Gauss, así que el consejo es ir volando hacía tu objetivo, alejándote lo máximo posible de









[31] En Chernobyl los combates son feroces y debes de tener cuidado con la radiación extrema y las anomalías gigantes. **[32]** Casi siempre estarás solo, así que disfruta bien de lo momentos en los que tienes compañeros. **[33]** Hay una cantidad ilimitada de misiones secundarias, algunas están prefijadas y otras se generan automáticamente **[34]** Toda la zona está plagada de anomalías ¡ten cuidado con donde pones los pies! **[35]** La linterna (L) es vital en las zonas oscuras, especialmente a la hora de encontrar algo. ¡Y no se gasta!



Procura consultar con asiduidad tu PDA, dado que irá almacenando todo tipo de información útil, o al menos curiosa

cualquier enemigo y buscando posibles refugios. Ve hacía la izquierda un buen rato y luego gira al norte para encontrar una apertura en el complejo, llegarás a un túnel por el que podrás acceder al complejo al norte del camino. Mucho cuidado nuevamente con los francotiradores apostados en los edificios cercanos.

EL MONOLITO

Una vez que entres en la central a través de un agujero, tendrás que lidiar con un amplio número de soldados de Monolith equipados con Exoarmaduras, así que paciencia con ellos, ya que aguantan una cantidad considerable de impactos, aunque los tiros en la cabeza siguen siendo muy efectivos y son la opción más recomendable.

Sigue el camino y mantén a raya los niveles de radiación (si exploras un poco podrás encontrar una Exoarmadura como la que llevan tus enemigos, pero no es buena para protegerte de la radiación que hay ahí, es mejor usar el SEVA. También encontrarás el poderoso rifle Gauss, aunque es más útil en las largas distancias que a quemarropa).

Al final del camino encontrarás una serie de vestíbulos; en el del sur, subiendo hacía arriba podrás acceder al "Genio" que concede deseos, pero si vas hacía el norte y usas la escala, descubrirás una puerta de entrada que sólo se abrirá si traes contigo el decodificador del hotel de Prypiat.

En este punto, es recomendable señalar que tanto si entras en la habitación con el genio, como si pasas la puerta de seguridad, ya no hay vuelta atrás y La Zona esconde mucho más de lo que se ha relatado en esta guía, con muchos recónditos, secretos e historias que contar.

¿QUÉ SE PUEDE HACER EN LA ZONA?

Bien, si te ha picado el gusanillo con esto que acabamos de mencionar y decides alejarte de las habitaciones que conducen al final de la trama principal para explorar La Zona a tu aire... ¿no sabes qué hacer? Pues para eso estamos, compañero...

La mejor opción, aprovechando que estás cerca, es volver a Prypiat, ya que es sin duda la parte del mapa más atractiva y sorprendente. No sólo está siempre llena de acción y aventuras, sino que es una representación fiel de la ciudad real, con edificios y estructuras que puedes explorar.

Más allá de la ciudad fantasma hay una gran variedad de estructuras aisladas, canales subterráneos o lugares que no has visitado si has seguido la guía al pie de la letra. Siempre encontrarás algo que hacer, descubrir o presenciar, así que no aprietes el paso y disfruta de la experiencia. ■ F.S.A.

Soluciones Quiz

1.C. Strelok 2.B. En Ucrania 3.C. Libertad 4.B. Un cerebro gigante 5.C. Vodka

FINALES DE LO MÁS VARIADO

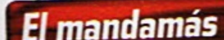




» **SI DECIDES IR A VER AL "GENIO"**, obtendrás uno de los cinco falsos finales, todos bastante funestos y desagradables para ti. El final que obtienes depende de ciertas condiciones dadas por tu forma de jugar y por algunas acciones que hayas podido realizar. Por ejemplo, si llegas con una gran cantidad de dinero en los bolsillos, el genio te concederá el deseo de ser rico, enterrándote vivo en metales preciosos que caen del techo. No muy alentador.

» **PERO SI HAS HECHO LO QUE INDICAMOS**, podrás abrir la puerta del laboratorio secreto, lo que implicará más combates con la gente de Monolith equipados con Exoesqueletos y armas Gauss. Sigue adelante hasta encontrar un laboratorio con pilares que debes destruir. Cuando lo hayas hecho, te será revelada la verdad de La Zona y su propósito. Si aceptas la invitación que te hacen, obtienes uno de los finales "buenos", pero el final más significativo lo conseguirás si te niegas, momento en el que serás transportado fuera de la central y rodeado de enemigos a los que tendrás que abatir como buenamente puedas. Limpia la zona y entra en el portal blanco para aparecer en otro lugar, también plagado de enemigos. Sigue el mismo proceso de limpiar zonas y buscar los portales (algunos están bien escondidos) hasta que consigas llegar al verdadero final. Merece la pena.

Supreme Commander



¡Controla el futuro!

El universo se ha convertido en un gran campo de batalla en el que enormes ejércitos armados con la tecnología más moderna pelean en pos de la supremacía. ¿Te atreves a ponerte al frente de uno de ellos?

Como ya sabes, «Supreme Commander» es un juego de estrategia con una amplia variedad de unidades y edificios, lo que permite escoger entre un buen surtido de tácticas de ataque y defensa. Emplear las más útiles según la situación y el modo en que decida actuar el enemigo resulta fundamental si no quieres acabar con un ejército hecho cenizas. En esta guía te ofrecemos unos cuantos consejos para que sepas, en nuestra humilde opinión, qué vehículos son mejores en cada caso, cómo lanzar un buen ataque y desplegar una buena defensa, y cuál es la mejor forma de montar un campamento preparado para cualquier contingencia que se presente.

Las unidades disponibles

La estrategia de ataque de cualquier ejército depende del tipo de unidades que lo componen. En general, no es recomendable atacar sólo con una clase de vehículo, ya que todos tienen puntos débiles que la mayoría de las bases enemigas bien protegidas sabrán aprovechar. Ten en cuenta estos consejos antes de empezar la fabricación de unidades.



Unidades terrestres. De todas las disponibles, construye tanques, vehículos antiaéreos y alguna artillería móvil, ya que, incluso a un nivel tecnológico bajo, son devastadores en grandes cantidades. Descarta la infantería, ya que los blindados pueden realizar su cometido mejor que ellos.



Unidades aéreas. Deberías emplear los cazas y los bombarderos como línea defensiva para las fronteras de tu base; son útiles para atacar, claro, pero sólo si el enemigo no tiene antiaéreos. Las naves de transporte pueden servirte para llevar tropas a tus ejércitos más alejados.



Unidades navales. Si quieres controlar los mares del mapa, construye una buena flotilla de submarinos. Pueden atacar a cualquier vehículo naval, aunque esté en la superficie. Para atacar bases cercanas a una costa, no hay nada como los misiles de un destructor o un buque de guerra.



Unidades anfibias. Algunos vehículos pueden viajar por tierra y mar, lo cual resulta muy útil para atacar bases cercanas a una costa. A menos que el enemigo lo haya provisto y haya establecido defensas, es una buena forma de atacar por sorpresa y evitar las defensas terrestres.

El mandamás

La Unidad de Comando Blindado (UCB) es el vehículo líder de cualquier facción. Ya que es la única unidad con la que empiezas en un mapa, al principio actúa como ingeniero en la creación de los primeros edificios, pero después su papel es más de general de las tropas.



Los UCB están fuertemente armados y cuentan con un blindaje muy resistente, pero es importante no utilizarlos en las batallas y mantenerlos lejos de la acción. Todas las unidades que construyas estarán unidas a ellos. Si el UCB muere, perderás la partida. Es por ello que debes protegerlos con todo lo que tengas: cañones defensivos, armas antiaéreas, escudos de energía... cualquier cosa para que estén lo más a salvo posible.



Todos los UCB pueden actualizarse para obtener más armas, más blindajes y algunas habilidades especiales. Las actualizaciones varían según la raza a la que pertenezcan. Siempre es conveniente actualizarlos, aunque no los utilices para el combate, ya que así podrán construir edificios más avanzados y los tiempos de construcción para cada una de las estructuras se reducirán significativamente.

Lo mejor de lo mejor

No todos los vehículos del mismo tipo son iguales. Cada una de las diferentes razas del juego dispone de unas unidades más fuertes que otras y, por tanto, saber sacar el conveniente provecho de esa ventaja, puede en muchos momentos del desarrollo de la acción marcar en gran medida la diferencia entre lograr el éxito o el más completo fracaso.



» **La UEF.** Los humanos pueden llegar a dominar los cielos. Sus cazas y bombarderos son superiores a los vehículos aéreos de las demás razas, pero los cañoneros pesados de nivel 3 se llevan la palma. Sus ametralladoras causan gran daño, y pueden atacar a objetivos terrestres y aéreos.



» **Los Cybran.** Los antiguos esclavos de los humanos dominan los campos de batalla con sus unidades terrestres. Incluso a un nivel tecnológico 1, con los robots de asalto Mantis son letales, pero con los tanques pesados y los robots de asedio Loyalist, pueden pulverizar a cualquier ejército terrestre.



» **Los Aeon.** Esta raza no destaca en ningún campo, pero puede imponerse más en el mar. Y no porque sean más poderosos, sino porque a un nivel tecnológico 2 pueden crear grandes generadores móviles de escudo anfibios. Imagina una flota de submarinos o destructores protegidos por escudos.

Vehículos especiales

Todas las razas del juego tienen la posibilidad de construir tres unidades experimentales de nivel 4, vehículos verdaderamente monstruosos que, aunque no son ni mucho menos invencibles, si que son capaces de ocasionar una gigantesca destrucción. He aquí la unidad que, en nuestra modesta opinión, es la mejor de cada una de las facciones.



» **La UEF.** El más útil de los humanos es el portaaviones sumergible Atlantis. Puede transportar un contingente de aviones, no puede ser detectado por radar ni por sonar y es capaz de sumergirse. Eso le permite aproximarse a una base sin ser detectado y lanzar sus aviones para bombardearla.



» **Los Cybran.** El robot araña Monkeylord es una bestia capaz de dañar cualquier edificio y unidad terrestre con su láser de microondas. Además, su blindaje es muy resistente. Su única pega es que no puede defenderse contra unidades aéreas, por lo que debe ir acompañado de antiaéreos.



» **Los Aeon.** El robot Colossus es tal vez la mejor unidad del juego. Sus rayos destruyen todo lo que tocan con una sola ráfaga, y su blindaje puede resistir casi cualquier cosa. Tiene la desventaja de que no puede atacar a unidades aéreas, por lo que necesita un complemento de antiaéreos.

Hay que recolectar para ganar

Hay dos recursos en el juego, masa y energía. Tienes que obtener la mayor cantidad de los dos para construir edificios y unidades, pero existen métodos para sacar provecho de cada extractor y generador que construyas.

» **Masa.** Se obtiene construyendo extractores de masa en los puntos establecidos para ese fin. Una buena forma de aumentar la producción es construir almacenes de masa alrededor de cada extractor. Y ya que la masa escasea más que la energía, crea productores de masa junto a algunos generadores de energía para convertir la energía en masa.

» **Energía.** Se consigue construyendo generadores de energía. Es importante colocarlos junto a los edificios para aprovechar mejor la energía que generan. Si creas piezas de artillería fijas, coloca generadores junto a ellas y reducirás los tiempos de recarga tras cada disparo. Si construyes almacenes de energía junto a los generadores, aumentarás la producción.



¡Preparad las defensas!

Más tarde o más temprano, tu campamento base será inevitablemente blanco de algún asalto. Ya que existen muchas posibles formas de atacar, es necesario tener perfectamente preparadas las defensas en previsión de cualquier eventualidad. A continuación procedemos a explicarte con detalle cómo puedes –y debes– hacerlo.



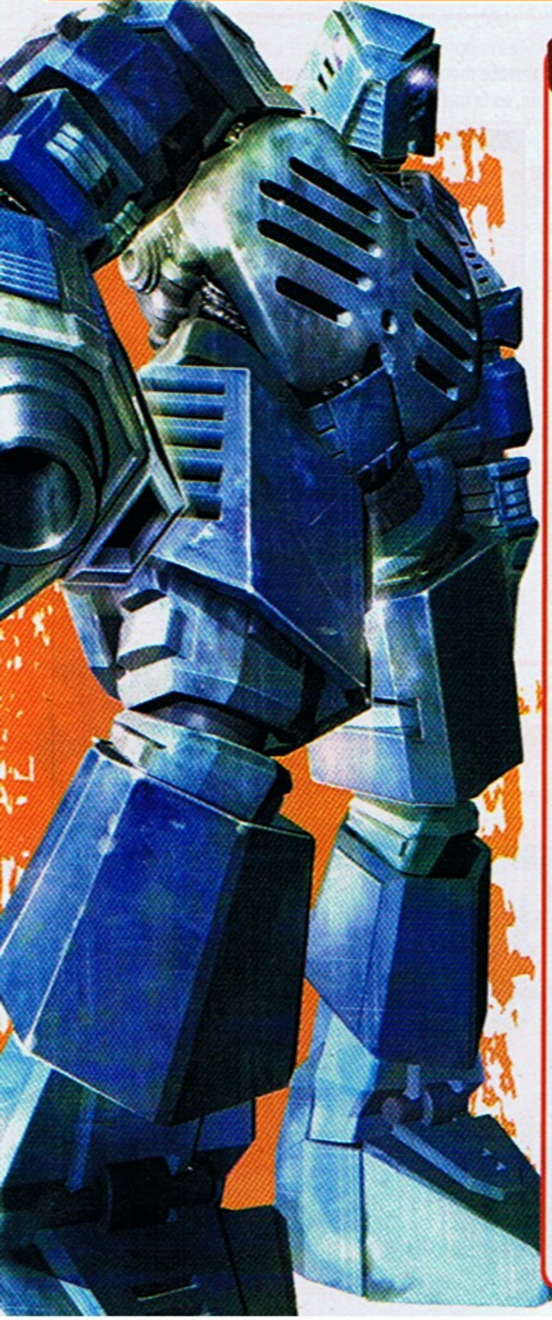
Ya desde el principio construye muchos cañones defensivos y antiaéreos, mejor junto a generadores de energía. Delante de esos ellos crea muros de Calcicrete para que las unidades enemigas terrestres no puedan atravesarlos. Si estás junto a una costa, crea también torpedos defensivos.



Cuando suba tu nivel tecnológico construye campos de energía y lanzadores antimisiles normales y estratégicos. Asegúrate de que los campos tienen energía suficiente para funcionar. De los lanzadores antimisiles, dale prioridad a los estratégicos, ya que interceptan los misiles nucleares.



Cuando tu campamento se expanda mucho, o construyas varias bases, además de los cañones, construye cazas y bombarderos y ponlos a patrullar por las fronteras de tu territorio. De este modo, atacarán a cualquier enemigo que se acerque a la línea defensiva, ya sea por tierra o por aire.



¡Al ataque!

Tus ejércitos deben estar preparados para todo. Han de contar con unidades de todo tipo, así podrán enfrentarse a los ejércitos enemigos. Pero si de lo que se trata es de destruir una base, primero habrá que investigar sus defensas...



Antes de lanzar un ataque reúne un gran contingente con muchas unidades de todo tipo, para poder atacar y defenderte por tierra, mar y aire. Cuando lo tengas, usa aviones espía y rádares u omnisensores para observar el ejército o la base enemiga que piensas atacar; explota cualquier debilidad que veas usando las unidades correspondientes.



Si vas a atacar la base enemiga protege primero a tu comandante supremo, más incluso de lo que ya esté. Muchas veces, si la IA se ve acorralada y no es capaz de proteger a su propio comandante de tu ataque, se lanzará de forma suicida sobre tu base con todo lo que tenga para destruir a tu comandante antes, y así poder ganar la partida.



Si pierdes unidades terrestres lejos de tu base y quieres enviar refuerzos crea una nave de transporte y establece el punto de salida de la fábrica que construya las unidades en la zona en la que quieres recibirlas. Luego ordena al transporte que ayude a la fábrica. Así transportará automáticamente las unidades que se vayan creando.



Si una base está muy bien protegida te queda la opción de lanzar misiles nucleares. Su tiempo de construcción y recarga es brutal, pero merece la pena por la destrucción que causan. Asegúrate de que la base no tiene lanzadores antimisiles estratégicos y, si tiene, usa artillería de nivel 2 ó 3 para destruirlos y luego desata la tormenta nuclear.

Comenzar con buen pie

Ahora vamos finalmente a proceder a aplicar buena parte de los consejos sobre «Supreme Commander que te hemos detallado hasta el momento para empezar una partida nueva, describiendo paso a paso los edificios y unidades que, según al menos nuestra opinión, hay que construir necesariamente para empezar el proceso con buen pie. Si estás jugando la campaña, comprobarás que te encontrarás con ciertas limitaciones a la hora de intentar cumplir con todos estos pasos que te especificamos pero, a pesar de ello, muchos aún podrán aplicarse.



Una vez que el comandante supremo, el UCB, aparezca en el mapa, busca las zonas de extracción de masa. Casi siempre hay tres o cuatro muy cerca de la zona donde empiezas. Construye en esas zonas extractores de masa y, cuando termines, crea cuatro generadores de energía, colocándolos en fila. Por último, construye una fábrica terrestre junto a los cuatro generadores.



Con la nueva fábrica terrestre, crea tres ingenieros. Mientras tanto, usa el UCB para crear más generadores de energía. Una vez que tengas los ingenieros, usa uno para construir almacenes de masa alrededor de los Extractores de Masa, otro para construir almacenes de energía junto a los generadores y otro para crear cañones terrestres, antiaéreos y navales alrededor de la base.



Cuando la fábrica terrestre ya haya creado todos los ingenieros empieza a construir unidades de ataque, varios tanques y vehículos antiaéreos. Mientras tanto, y cuando los ingenieros hayan terminado, envía a uno a construir más extractores de masa, otro a construir más generadores de energía y otro a construir una fábrica aérea, siempre junto a los generadores.



Una vez que la fábrica terrestre haya terminado actualízala al nivel tecnológico 2. Mientras tanto, haz que los ingenieros construyan productores de masa para convertir energía en masa y segmentos de muro alrededor de los cañones para levantar una pared defensiva. Si hay algún depósito de hidrocarburo situado en las inmediaciones, construye una planta de energía sobre él.



Con la fábrica aérea ya terminada, construye cazas y bombarderos. Si tienes una masa de agua cerca, crea una fábrica naval. Construye también más generadores de energía si te hacen falta. Con la fábrica terrestre a nivel 2, crea ingenieros de nivel 2 y actualiza los extractores de masa y el UCB a nivel 2. Los cazas y bombarderos que termines, ponlos a patrullar alrededor de la base.



Con los ingenieros de nivel 2 y el UCB construye cañones defensivos de nivel 2 y generadores de energía también de ese mismo nivel. En la fábrica terrestre, crea tanques pesados, artillería aérea móvil y generadores de escudo móviles. Utiliza a los ingenieros de nivel 1 para ayudar a los de nivel 2 y de esa manera acelerar las construcciones. Crea también más ingenieros.



Con los ingenieros de nivel 2 construye antenas de radar y sonar para vigilar las unidades enemigas del mapa. Crea también plataformas de aterrizaje en las zonas de patrullaje de los aviones, para que cuando se queden sin combustible, puedan repostar por sí solos. Construye submarinos, algún barco en la fábrica naval y actualiza la fábrica aérea a nivel 2.



Ahora puedes construir generadores de escudos, lanzamisiles y lanzadores antimisiles de nivel 2 para proteger la base. Construye más vehículos terrestres, crea aviones y bombarderos de nivel 2, y pon unos cuantos a patrullar, con más plataformas para que no se queden sin combustible. Construye también generadores de energía de nivel 2 y actualiza la fábrica naval a nivel 2.



Actualiza las fábricas y el UCB a nivel 3, construye ingenieros de ese nivel y crea nuevos generadores de escudos, extractores de masa y generadores de energía. Crea omnisensores para que nada del mapa se te escape y unidades terrestres, aéreas y navales de nivel 3. Empieza a fabricar algún vehículo experimental y armas nucleares. Explora con aviones espías y lánzate al ataque.

Test Drive Unlimited

A toda marcha

¿Te sobra habilidad al volante pero no sabes cómo hacer crecer tu cuenta bancaria para poder comprar un Ferrari o una mansión de lujo? Pues tómale la matrícula a estos consejos.



El rol de chico o chica que se gana la vida al volante dentro de una aventura que se desarrolla en 1.600 kilómetros de paradisíacos escenarios, los 125 coches y motos con licencia oficial a pilotar en retos de lo más variopinto y el multijugador online como mundo persistente convierten a «Test Drive Unlimited» en una superproducción cuya guía de juego podría dar para un libro entero. Pero claro, como tampoco se trata de descubrirlo todo, sino más bien de que seas tú mismo el que te las ingenies siguiendo tu instinto "racing" para convertirte en el amo y señor de las carreteras hawaianas, aquí tienes una guía general para que te muevas por la isla como pez en el agua y evites tópicos como pisar siempre a fondo el acelerador o gastar el primer dinero en comprar un Porsche.

Los retos

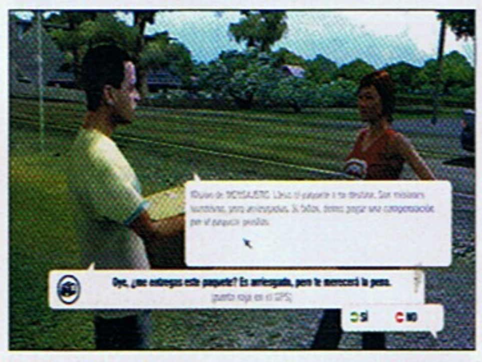
Puedes que seas un auténtico as del volante pero en "Test Drive Unlimited" de poco te servirá si no consigues adaptar tu estilo de conducción a las especiales características de cada modo de juego. Y es que si en las carreras vale simplemente con lograr llegar el primero, cuando trabajas de transportista el dinero se obtiene evitando los accidentes.



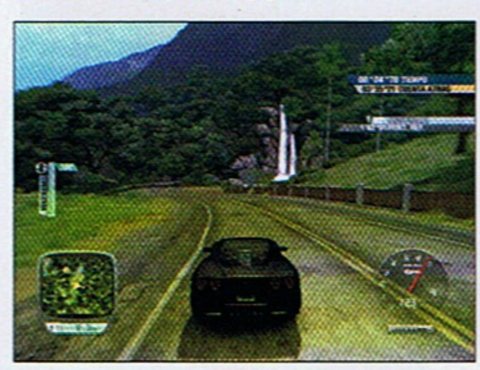
En las carreras todo vale para ganar. En el modo online prepárate para malas artes como dejarte pasar justo antes de llegar a la curva para luego embestirte mientras la tomas y sacarte de la trazada. Aplícales la misma medicina y úsalos de apoyo para entrar pasado en las curvas. Si te cansas de los que sólo van en plan devastador puedes desactivar los choques entre jugadores.



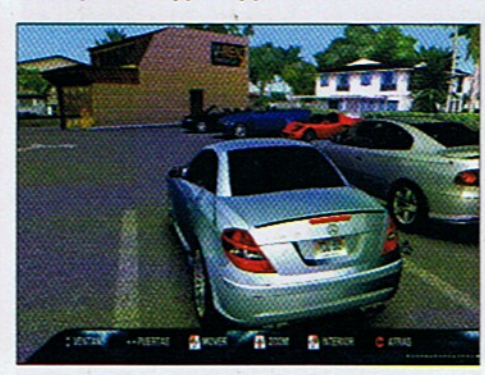
En las pruebas de radar es en las que más valor tiene el consejo general de no quitarle el ojo al mapa GPS para anticipar las curvas cerradas o los tramos sinuosos, máxime teniendo en cuenta que la voz del GPS siempre va ligeramente atrasada a poco que vayas dando leña. Cuando hagas de taxista concéntrate al máximo, porque los tiempos van muy justos y penalizan mucho los roces.



Repartidor de coches es, con diferencia, donde más dinero puedes ganar si evitas cualquier choque. Como no hay límite de tiempo debes respetar las normas de tráfico. Utiliza el giro de la vista para mirar en los cruces y evitar los roces con el ángulo muerto. Los encargos de transporte son más desafiantes porque tendrás que pagar si no cumples la hora, pero también elevan las ganancias.



Completar sin accidentes cada prueba implica una mayor recompensa, por lo que reinicia el reto si has tenido muchos percances. El modo de circulación libre es ideal para encontrar jugadores para retos o para memorizar un trazado de cara a un reto personalizado. Vence la tentación de entrar en cada prueba disponible y recorre toda la isla para luego no tener que conducir hasta cada uno.



Para participar en retos de categoría superior no es imprescindible arruinarte comprando un deportivo de clase A; sale más a cuenta alquilarlo durante 20 minutos y ponerse morado a entrar en retos de ese nivel. Y puedes exprimir el alquiler, porque basta con que inicies el evento antes de que concluya el tiempo, independientemente de que completarlo te lleve más allá del período del contrato.



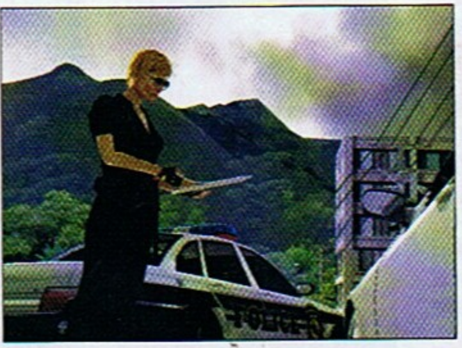
Progresar en niveles de experiencia, categorías y porcentaje de juego completado no pasa única y exclusivamente por completar retos y arrasar en las carreras. Ve a tu casa y fíjate en el menú de información, lugar donde podrás ver el árbol de objetivos completados en otros apartados como comprar ropa, comerciar, entrar en un club, tunear un coche o ser un buen turista explorando la isla.

Ciudadano Hawaii

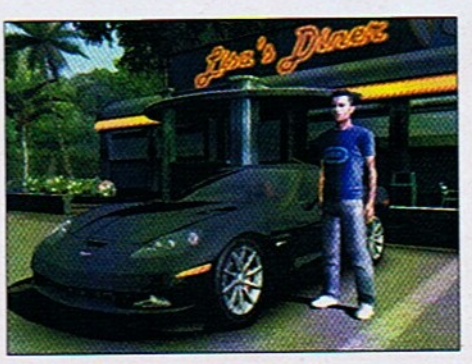
Conduce a toda pastilla o pisando huevos, pero tendrás que explorar 1.600 km de carreteras, ya que se obtienen puntos de progreso según el porcentaje recorrido. Y recuerda que la policía anda a la caza y abundan los domingueros.



No subestimes al tráfico rodado, porque es el protagonista absoluto de la isla. De hecho, aprender a esquivarlo resulta clave en muchos retos de transporte o durante las carreras. No le quites ojo a los intermitentes de los otros vehículos, porque según lo ponen se cambian de carril. Y no te cortes y embístelos para que pierdan el control y líen un buen accidente que entorpezca a tus rivales.



La policía es mucho más que un incordio, porque si te detienen, las multas que te pongan irán vaciando tus bolsillos. Si se ha activado su persecución, aunque estés en pleno reto o carrera es mejor que te concentres en darles esquinazo –por ejemplo ocultándote en un callejón o arboleda–, y sólo cuando escuches por la radio que abandonan la caza podrás reiniciar el reto.



Abandónate al espíritu consumista, porque se progresa mucho comprando ropa, casas y coches. Pero no lo tomes en plan Sims, sino más bien como un verdadero lince de las inversiones: adquiere coches antiguos y píntalos para luego revenderlos por el doble. O compra modelos básicos y luego acude a los talleres para instalar todos los kits de tuneo y revenderlos por el triple.



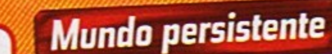
El mapa de la isla es casi como el del tesoro; tómate un respiro explorando y anotando sitios de interés con la opción de favoritos. También puedes filtrar lugares como los talleres mecánicos o los circuitos que te sepas de memoria para los retos. En la web oficial tienes un mapa que muestra las zonas más densas de jugadores para que sepas donde está el meollo antes de conectar.

Al volante



Pilotar con temple y anticipación en lugar de agresivamente es esencial, porque los laterales del asfalto están plagados de obstáculos como vallas y postes que frenan en seco. Un conjunto de volante y pedales es imprescindible para llegar lejos en los retos del modo online. Conviene seleccionar el modo asistido con el control de tracción activo y reducir soltando el acelerador o reduciendo marchas en lugar de frenar.

Adáptate a cada coche y no te desesperes si patinas mucho con un compacto del grupo F: no tiene la misma estabilidad un Golf que un Ferrari. Cuando elijas coche da prioridad al manejo y frenada frente a aceleración y velocidad. Para salir disparado en las rectas usa el cambio manual para apurar cada marcha, con el automático perderás aceleración.



Mundo persistente

Si no tienes muy claro que tu perfil deba ser online y lanzarte a correr contra oponentes humanos, aquí te detallamos lo que te estás perdiendo si no entras en el primer mundo persistente de la velocidad.



Los Clubs. El lugar de reunión para crear un clan con jugadores que has visto que juegan limpio y tienen conexiones óptimas. Puedes unirte a otro club o crear el tuyo propio. Podréis organizar carreras entre vosotros o competir contra otros clubs.



Los Drive-In. Son la mayor fuente de ingresos, hasta 500.000 dólares si ganas un reto oficial. A estas alturas los tiempos registrados son casi imbatibles pero... nunca se sabe. También puedes crear tus retos: edita el trazado y ofrece una buena recompensa.



Los Retos. Entra en el modo pausa para crear tu propio reto o acepta los retos instantáneos cuando te cruzas con otros jugadores. Recuerda entrar en los ajustes del juego y subir la apuesta al máximo. Acepta solo los retos contra máquinas de similar categoría.



La Comunidad. En ***www.testdriveunlimited.com/community***, la web oficial, encontrarás clasificaciones generales, el campeonato oficial, jugador de la semana, salón de la fama y retos. Tiene un buscador con todos los jugadores y clubes registrados.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

C

COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Jugar con los Scrins



Si además de ponerte al frente de la Hermandad de NOD y los GDI quieres probar el poder de los Scrins y jugar su campaña secreta de cuatro misiones, antes tendrás que cumplir un requisito: completar las campañas de las dos facciones oficiales del juego.

I

INFERNAL

Dificultad menos infernal



Tienes varias ayudas para que la dificultad de este juego de acción sea menos endiablada. Todas son de fácil acceso, y únicamente debes de introducir uno de estos códigos durante el juego para obtener la ventaja correspondiente:

- **ifmdamage:** Armas más dañinas
- **ifdaura:** Cambiar aura a infernal
- **ifuammo:** Munición a tope
- **ifgdgun:** Obtener pistola
- **ifgplasma:** Obtener rifle de plasma



OBLIVION THE SHIVERING ISLES

Equipamiento y rarezas

Aquí tienes una serie de objetos únicos y rarezas para el Museo que podrás conseguir en el juego. Obtenerlos es muy fácil, abre la consola de trucos con la tecla [o] y teclea **"player.additem [código] [cantidad]"**. Estos son los códigos disponibles:



- **Equipamiento único**
- **0007E09D:** Nerveshatter
- **0007B6B1:** Diadema de Euforia
- **00095360:** Shadowrend (Espada)
- **0009535E:** Shadowrend (Hacha)
- **Rarezas para el Museo**
- **0004340E:** Blind Watcher's Eye
- **00081E65:** Dagger of Friendship
- **00043410:** Deformed Swamp Tentacle
- **00081E61:** Din's Ashes
- **00081E5E:** Two-Headed Coin
- **00081E63:** Hound's Tooth Key
- **00081E6E:** Mixing Bowl
- **00081E9A:** Mute Screaming Maw
- **0006D0F3:** Pelvis of Pelagius
- **00081E68:** Ring of Disrobing
- **00078977:** Sheogorath-Shaped Amber
- **00081E60:** Soul Tomato



PARAWORLD

Curiosidad oculta



Si has jugado con «Paraworld» de arriba a abajo y piensas que ya no te queda nada por saber de él, estás en un error, aún esconde otro secreto, sencillo pero divertido. Desactiva la opción de arranque automático y deja que empiece el juego y desaparezca el logo. Comenzará un minijuego de romper ladrillos tipo «Arkanoid», un simpático guiño de los programadores que desaparecerá en cuanto muevas el puntero del ratón fuera de la ventana.

EL TRUCO DEL MES



S.T.A.L.K.E.R.

A la carrera

Para tener más oportunidades en un juego de acción, nada como ir corriendo a todas partes. Nosotros te vamos a ofrecer un truco para que lo hagas de una forma cómoda, sin parar y, sobre todo, sin preocuparte por que descienda tu resistencia. Tan simple como activar la consola de trucos con la tecla [˜] e introducir este código:

- g_always_run 1: correr sin cansarse
- g_always_run 0: desactivar el truco

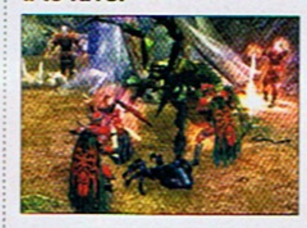
Por otra parte, si eres uno de los afortunados poseedores de la edición limitada del juego, tienes unos mapas multijugador y trajes especiales para desbloquear con estos passwords, que tendrás que introducir en la pantalla de selección de lenguaje:

- pseudodog: mapa "Pool" y uniformes británico y norteamericano.
- snork: mapa "Dark Valley" y uniformes francés y alemán.

S

SPELLFORCE: THE BREATH OF WINTER

Cambia el juego a tu favor



Gana batallas, obtén más poder, inmunidad... todo lo que un general puede soñar para sus ejércitos. Activa la consola de trucos pulsando las teclas [Ctrl] y [ ]] al mismo tiempo. Introduce estos códigos respetando las mayúsculas y minúsculas y en el lugar de la x utiliza **"1"** para activar el truco y **"0"** para desactivarlo.

- **Application: SetBuildingFastBuildMode (x):** Construcción rápida
- **Application: SetGodMode (x):** Modo dios
- **Application: FastHeroCast (x):** Convocar héroes más rápido
- **Application: SetBuildingTechTreeMode (x):** Todas las construcciones
- **Application: SetFigureTechTreeMode (x):** Todas las unidades
- **Application: SetNoManaUsage (x):** Hechizos sin coste de maná
- **Application: GiveMeGoods (Número):** (Número) de unidades de cada material
- **Unexplored: Enable (x):** Mapa completo

STAR TREK LEGACY

Un mejor precio

Vamos a modificar el fichero **"config.cfg"** para que nos den más puntos cuando devolvamos nues-

EL JUEGO DEL MES



FLATOUT

Más dinero

Tres nombres están a tu disposición en este divertido juego de velocidad y cada uno de ellos te da diferentes ventajas. Usa cualquiera de los tres a modo de nombre de piloto y disfruta de sus efectos:

- **GIVECASH:** Obtén más dinero
- **GIVEALL:** Desbloquea los bonus especiales
- **RAGDOLL:** Acceso al menú de trucos

EL TRUCO DEL LECTOR

SILENT HUNTER 4

Carrera de renombre





Si quieres disparar el renombre y darle un empujón a tu trayectoria, inicia el juego y vete al modo Carrera. Crea una nueva con un nombre cualquiera y sal del juego. Ahora encuentra el fichero "careerstart.upc" que estará situado en el directorio "Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific\Data\UPCData\UPCCampaignData". Haz la correspondiente copia de seguridad y edítalo a continuación con el Notepad. Localiza la cadena "RenownOptions" y cámbiala por "RenownOptions = 1000, 2000, 5000000" (escoge cualquier número, 5.000.000 funciona bien) y guárdalo. Reinicia el juego, ve al modo Carrera e inicia una nueva partida con el nick que quieras usar ahora. Elige el año 1941 y bajo Renombre escoge 5.000.000.

Captain Nemo

tras naves. Como cada vez que nos disponemos a cambiar un fichero del juego, empieza por realizar una copia del mismo. Ahora edítalo y busca la cadena **"cfg_COMMAND_POINTS_MULTIPLIER_FOR_DECOMMISSIONING_SHIP = 0.5"**. Lo que indica este texto es que te devolverán la mitad de puntos que te haya costado la nave, así que cámbialo a otro valor, por ejemplo **"2.0"** para obtener el doble de puntos, **"3.0"** para que sea el triple... Así da gusto comprar y vender.



THE MARK

Modo dios, salud y velocidad



Salir vivo de la ensalada de tiros que constituye el núcleo de «The Mark» no es una tarea sencilla. Salvo que recurras a nuestra ayuda, claro. Empieza por activar la consola de trucos con la habitual tecla **[o]** y ya podrás disfrutar de las siguientes ventajas, introduciendo el código correspondiente para cada una de ellas:

- **God 1:** Modo dios activado
- **God 0:** Modo dios desactivado
- **Invisible 1:** Invisibilidad activada
- **Invisible 0:** Invisibilidad desactivada
- **Mucha 1:** Clipping activado
- **Mucha 0:** Clipping desactivado
- **DrawFPS 1:** Mostrar número de frames activado
- **DrawFPS 0:** Mostrar número de frames desactivado
- **Health (X):** Obtienes Salud (X)
- **MuchaSpeed (X):** Obtienes Velocidad de Movimiento (X)

TITAN QUEST IMMORTAL THRONE

Más Titan Quest

Además del montón de contenido que añade la primera expansión de este título de acción y rol, tienes algunas cosas para desbloquear e incorporar al juego. Es muy sencillo, pulsa primero la tecla **[Esc]** para acceder al menú en el que se te ofrece introducir códigos de desbloqueo. Estos son todos los disponibles:



- **373624:** Armamento de Gaul
- **437626:** Armamento de Germania
- **925678:** Ropas del Gran Mercante
- **274267:** Shinobi Shozoku





LOS MEJORES JUEGOS DE ROL ONLINE

- WORLD OF WARCRAFT
- WORLD OF WARCRAFT. THE BURNING CRUSADE
- EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE LAS SOMBRAS DE ANGMAR
- DUNGEON & DRAGONS STORMREACH
- GUILD WARS NIGHTFALL
- ARCHLORD
- VANGUARD. SAGA OF HEROES
- STAR WARS GALAXIES THE COMPLETE ONLINE ADVENTURE
- PHANTASY STAR UNIVERSE
- FINAL FANTASY XI

Juegos de Rol Online

ELIGE TU MUNDO

Ya están aquí los juegos de rol online más esperados. Te aseguramos que necesitarás madera de líder, mucha mano izquierda y un as en la manga, si pretendes convencer a tus amigos de que el mundo que has elegido, y no otro, es el mejor para todos.

FANTASÍA MEDIEVAL

Es la temática por excelencia de los juegos de rol online; está claro que la combinación de hechizos y espadas para enfrentarte a dragones sigue siendo una fórmula irresistible.



The Burning Crusade

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi • Año: 2007
- Comentado MM: 146 • Puntuación MM: 96

Esta expansión consigue salir airosa de un reto a priori tan difícil como mejorar el original y, al mismo tiempo, añadir además una buena ración de novedades ciertamente jugosas: un continente, dos nuevas razas, la posibilidad de hacerte joyero... Tanto si ya llevas mucho tiempo jugando con «World of Warcraft» como si vas a crear tu personaje en este mundo fantástico, te convencerá sin duda alguna. ¡Fuera de serie!

Infomanía

- Estilo: Fantasía / Medieval
- Idioma: Castellano • Evolución: Sí
- PvP: Sí • Razas/facciones: 10/2
- Clases/profesiones: 9/13
- Cuota mensual: 12,99 €
- Web: www.wow-europe.com

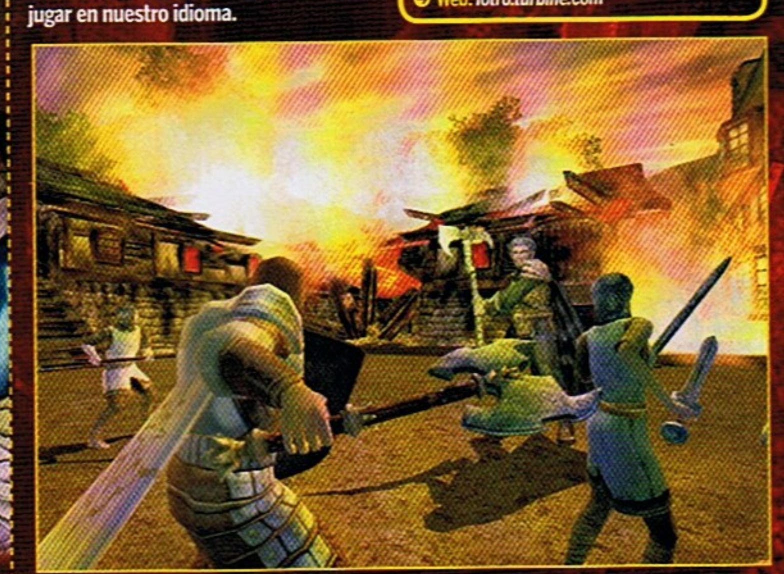
El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar

- Estudio/Compañía: Turbine/Codemasters
- Distribuidor: Atari • Año: 2007
- Comentado MM: 148 • Puntuación MM: 92

Es el primer juego dentro de su género que utiliza la "ansiada" licencia de la famosísima obra de J.R.R. Tolkien y te permite –ya sea como Enano, Elfo, Hobbit o Humano–, atravesar los escenarios más conocidos de la Tierra Media y cruzarte con sus personajes más legendarios. Visualmente espectacular, destaca por sus opciones de juego y por su historia, bien construida alrededor de cantidad de misiones aunque, desgraciadamente, no cuenta con la posibilidad de jugar en nuestro idioma.

Infomanía

- Estilo: Fantástico / Tierra Media
- Idioma: Inglés • Evolución: Sí
- PvP: Sí • Razas/facciones: 4 • Clases/profesiones: 7/9 • Cuota mensual: 14,99 €
- Web: lotro.turbine.com





World of Warcraft

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi • Año: 2007
- Comentado MM: 122 • Puntuación MM: 94

A «WoW» le faltaba una cosa, pese al éxito cosechado, estar traducido. Ahora lo está y además se han introducido cambios para facilitar la búsqueda de grupos. Sigue ocupando por méritos propios los primeros puestos de todos los "ranking" y no es de extrañar...

Y ADEMÁS



Dungeon & Drangons Stormreach

- Estudio/Compañía: Turbine
- Distribuidor: Codemasters • Año: 2006
- Comentado MM: 136 • Puntuación MM: 82

Fiel a las normas del clásico juego de rol de mesa, cuya licencia utiliza por primera vez en un mundo online, supone una alternativa a los sistemas de evolución clásica, destacando la soberbia ambientación de sus mazmorras.

Te trasladan a mundos llenos de peligros, pero ten cuidado, porque su mayor riesgo es que son ¡terriblemente adictivos!

La oferta de juegos de rol online sigue creciendo a un ritmo que era difícil de predecir hace sólo unos años. Si en 2006 la cantidad de lanzamientos de títulos de este género obligaba a las compañías a especializarse para ofrecer algo que no tuviesen los demás, ahora, por fin, se buscan alternativas rentables al cobro de cuotas mensuales, o se trata de reducirlas al máximo, pues éste sigue siendo un factor importante para los jugadores a la hora de decidirse. Si a eso unimos que tecnológicamente se ha avanzado mucho en la carga de zonas, independientemente del número de jugadores que acojan, y que la apuesta por mundos visualmente impactantes ya no supone necesariamente una renuncia en términos de contenido, entendemos por qué no es fácil encontrar un mundo que reúna a la mayoría de jugadores, ▸▸





Archlord

- Estudio/Compañía: NHN Games
- Distribuidor: Codemasters
- Año: 2006 · Comentado MM: 144
- Puntuación MM: 80

Párate a reflexionar un segundo e intenta contestarte a ti mismo esta pregunta: ¿te gustaría poder cambiar el clima del mundo a tu antojo o ser el único que puede sobrevolarlo en un dragón? Si tu respuesta es afirmativa, entonces debes convertirte en Archlord, la original propuesta de Codemasters que presenta un juego repleto de acción al más puro estilo coreano. Si tuviésemos que dedicarle un único calificativo no dudaríamos ni un instante: el más original.





Infomanía

- Estilo: Fantasía / Medieval
- Idioma: Inglés · Evolución: Sí
- PvP: Sí · Razas/facciones: 3 · Clases/profesiones: 8 · Cuota mensual: Sin cuota
- Web: www.archlordgame.com





Guild Wars Nightfall

- Estudio/Compañía: ArenaNet /NCSoft
- Distribuidor: Friendware
- Año: 2006 · Comentado MM: 143
- Puntuación MM: 96

La tercera campaña situada en el universo de «Guild Wars» presenta un nuevo continente y añade mucho contenido para los amantes de la parte de aventura a lo largo de 20 misiones principales, completadas con muchas misiones secundarias, sin abandonar el combate entre jugadores, la esencia del juego. Además de incluir dos nuevas profesiones, te permite manejar héroes que te acompañan y con los que puedes participar en combates por equipos. Todo ello, como ya es tradición, ¡sin cuotas!

Infomanía

- Estilo: Fantasía · Idioma: Castellano
- Evolución: Sí · PvP: Sí
- Razas/facciones: 2 · Clases/profesiones: 10 · Cuota mensual: No
- Web: es.guildwars.com

Vanguard Saga of Heroes

- Estudio/Compañía: Sigil Games
- Distribuidor: Sony Online Entertainment
- Año: 2007 · Comentado MM: 147
- Puntuación MM: 86

Con unos gráficos que nos atrevemos a calificar de fuera de serie, es con diferencia uno de los títulos de su género que mayor libertad de acción permiten al jugador. La parte de aventura se completa con otras dos esferas, la artesanía y la diplomacia, en las que puedes evolucionar mucho más allá del combate, además de tener tu propia casa o barco en el juego. Sencillamente soberbio.





Infomanía

- Estilo: Fantasía · Idioma: Inglés
- Evolución: Sí · PvP: Sí · Razas/facciones: 19/No · Clases/profesiones: 15/4 · Cuota mensual: 14,99 $
- Web: www.vanguardsoh.com



EVERQUEST OCULTO

Con opciones interesantes tanto para veteranos como para nuevos jugadores, ésta tercera expansión da un toque oriental al juego, añade una nueva raza, y convierte en zonas de juego los hogares ancestrales de las razas de «Everquest».

EVERQUEST II: ECHOES OF FAYDWER no sólo es una expansión para jugadores avanzados, también contempla a los recién llegados. Introduce una ingente cantidad de contenido: niveles, localizaciones, una raza, cientos de quest...

pues todas las propuestas son interesantes y cada vez es más difícil elegir.

¿«GUILD WARS» VERSUS «WOW»?

Sigue siendo, sin duda, la pregunta que más se plantea a la hora de crear un nuevo personaje, y más ahora que «World of Warcraft» está traducido a nuestro idioma. Aunque los "fanáticos" de cualquiera de los dos encontrarán una larga lista de razones para convencerte de que uno es mejor que el otro, lo cierto es que son universos tan distintos que ni siquiera pueden compararse. Ambos son grandes juegos y muy divertidos por lo que, a la hora de decidirte por uno u otro, bastará con que pienses en cómo quieres jugar.

«Guild Wars Nightfall» es un juego tremendamente competitivo, de evolución muy rápida, muy orientado al combate entre jugadores y con un alto componente estratégico en el manejo de habilidades. «World of Warcraft» te ofrece un mundo realmente persistente para explorar, mucho más orientado hacia la aventura y en el que tú decides cómo

CIENCIA FICCIÓN

¿Qué mejor sitio para echar a volar la imaginación que un planeta perdido de alguna galaxia lejana?

SW Galaxies The Complete Online Adventure

- Estudio/Compañía: SOE
- Distribuidor: Activision · Año: 2006
- Versión recopilatoria no comentada en Micromanía.

Un universo renovado gracias a la llamativa decisión de Sony Online Entertainment de lanzar actualizaciones gratuitas en forma de capítulos aproximadamente cada seis semanas. Pese a los cambios introducidos en su fórmula, sigue siendo con diferencia el mundo que otorga más libertad de acción al jugador. ¡Más que un clásico!.



Infomanía

- Estilo: Fantasía / Medieval · Idioma: Inglés · Evolución: Sí · PvP: Sí
- Razas/facciones: 8/2 · Clases/profesiones: 9 · Cuota mensual: 14,99 €
- Web: *starwarsgalaxies.station.sony.com/archlordgame.com*

Phantasy Star Universe

- Estudio/Compañía: Sonic Team
- Distribuidor: Sega · Año: 2006
- Comentado MM: 145 · Puntuación MM: **78**

Última entrega de una de las sagas de rol más largas, salta desde las consolas al PC y se convierte en el único juego que combina un modo individual y otro al estilo de los tradicionales juegos online. Muy orientado a la acción, resulta más que entretenido e imprescindible para fanáticos de la serie.





Infomanía

- Estilo: Acción / Ciencia-Ficción (incluye modo individual offline) · Idioma: Inglés
- Evolución: Sí · PvP: No · Razas/facciones: 4 · Clases: No aplicable · Planetas: 3
- Cuota mensual: 9,90 € · Web: *www.phantasystaruniverse.com*

Final Fantasy XI

- Estudio/Compañía: Square Enix
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2004
- Comentado MM: 118 · Puntuación MM: **80**

Un título verdaderamente revolucionario en muchos aspectos, ya que Vana'diel es el primer mundo persistente que comparten jugadores tanto de PS2 como de PC e, incluso recientemente, también de Xbox 360. Es además el primer juego de esta popularísima serie de Square -que tan buenos momentos ha proporcionado a los usuarios de las consolas de Sony- completamente online, y desde luego no defraudará a los seguidores de la saga.



Infomanía

- Estilo: Ciencia-Ficción · Idioma: Inglés · Evolución: Sí · PvP: No
- Razas/facciones: 5 · Clases/profesiones: 15/10 · Cuota mensual: 12,95 €
- Web: *www.playonline.com/ff11eu/index.shtml*

Y ADEMÁS

City of Heroes



- Género: Rol Online
- Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Precio: 24,99 € (Edición combinada con «City of Villains»)

City of Villains



- Género: Rol Online
- Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Precio: 24,99 € (Edición combinada con «City of Heroes»)

EVE Online



- Género: Rol Online
- Compañía: CCP Games
- Distribuidor: THQ
- Precio: 19,95 €
- Comentado en: MM 128
- Puntuación: 91

Auto Assault



- Género: Rol Online
- Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Precio: 19,99 €
- Comentado en: MM 137
- Puntuación: 77

Guild Wars



- Género: Rol Online
- Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Precio: 24,99 €
- Comentado en: MM 126
- Puntuación: 94

Guild Wars Factions



- Género: Rol Online
- Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Precio: 24,99 €
- Comentado en: MM 137
- Puntuación: 96

Lineage II Epic Collection



- Género: Rol Online
- Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Precio: 29,99 €
- Comentado en: MM 120
- Puntuación: 82

avanzar: solo, en grupo, haciendo misiones, visitando mazmorras, trabajando tus profesiones secundarias... por lo que, en ese sentido, resulta más abierto. En cualquier caso, ya no es fácil centrarse en uno o dos juegos, porque hay mucha vida más allá.

LICENCIAS DE ORO

No en vano ya han llegado dos de las licencias más esperadas, la de «Dungeons & Dragons» y la de «El Señor de los Anillos». El primero traslada, con una fidelidad digna de elogio, las reglas del clásico juego de lápiz y papel a una ciudad plagada de mazmorras, mientras que el segundo te permite recorrer los escenarios más conocidos de la obra de Tolkien, consiguiendo que te sumerjas como pocas veces en su historia.

También los amantes de los juegos más clásicos, aquellos que requieren una dedicación especial, lo tendrán difícil para decidirse, pues a las expansiones de «Everquest II» y «Dark Age of Camelot», debemos unir el lanzamiento de ▶▶

BUSCA AL MINOTAURO

- **DARK AGE OF CAMELOT** se han convertido en un clásico gracias a sus opciones de combate entre reinos. Ahora, con la quinta expansión, los minotauros llegan a este mundo inspirando en la leyenda del Rey Arturo y con ellos una inmensa mazmorra con muchísimo contenido.
- **LABYRINTH OF THE MINOTAUR** convivirás con esta raza ancestral, mitad toro y mitad hombre, que vuelve para buscar lo que causó la caída de su civilización: las reliquias. También añade una nueva clase y 5 niveles para los jugadores más avanzados.





ELIGE TU JUEGO DE ROL ONLINE

	FANTASÍA MEDIEVAL							CIENCIA FICCIÓN		
	GUILD WARS NIGHTFALL	WORLD OF WARCRAFT	WOW. THE BURNING CRUSADE	EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE	DUNGEONS & DRAGONS STORMREACH	ARCHLORD	VANGUARD SAGA OF HEROES	STAR WARS GALAXIES	PHANTASY STAR UNIVERSE	FINAL FANTASY XI
PRECIO	44,95 €	34,99 €	34,99 €	49,99 €	26,99 €	49,95 €	49,99 €	29,99 €	29,95 €	14,99 €
AÑO	2006	2005	2007	2007	2006	2006	2007	2006	2006	2004
PEGI/ADESE	+12 (violencia)	+12 (violencia, lenguaje)	+12 (violencia, lenguaje)	+12 (violencia)	+12 (violencia)	+12 (violencia)	+ 12 (violencia)	12 + (violencia)	+12 (violencia)	+12 (violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	NCsoft / Friendware	Blizzard / Vivendi	Blizzard / Vivendi	Turbine / Codemasters / Atari	Turbine / Codemasters / Atari	NHN Games / Codemaster	Sigil Games / Sony Online Entertainment	SOE / Activision	Sonic Team / Sega	Square Enix / Ubisoft
PAGINA WEB	es.guildwars.com	www.wow-europe.com	www.wow-europe.com	lotro.europe.com	www.ddo-europe.com	archlordgame.com	www.vanguardsoh.com	starwarsgalaxies.station.sony.com	www.phantasystaruniverse.com	www.playonline.com/ff11eu/index.shtml
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium III 1 GHz, RAM 512 MB, 3 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 8500 - GeForce 3 64 MB compatible DirectX 9, conexión 56 K	Pentium III 800 MHz, RAM 512 MB, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D 32 MB compatible DirectX 9, conexión 56 K	Pentium III 800 MHz, RAM 512 MB, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D 32 MB compatible DirectX 9, conexión 56 K	Pentium 4 1,8 GHz RAM 512 MB, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce - Radeon 8500 64 MB compatible DirectX 9, conexión 56 K	Pentium 4 1,6 GHz RAM 512 MB, 3 - 5 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB compatible DirectX9, conexión 56 K	Pentium 4 800 MHz, RAM 256 MB, 4,5 GB de disco duro tarjeta 3D 64 MB compatible DirectX9, conexión Banda ancha	Pentium III 933 MHz, RAM 512 MB, 3,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 32 MB compatible DirectX9, conexión 56 K	Pentium 4 2,4 GHz, RAM 512 MB, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB compatible DirectX9, conexión 56 K	Pentium 4 1,6 GHz, RAM 256 MB, 9 GB en disco duro, tarjeta 3D GeForce 4 Radeon 8500 64 MB compatible DirectX9, conexión 56 K	Pentium III 800Mhz, 128 MB de RAM, 7,5 GB en disco duro, tarjeta 3D GeForce o Radeon con 32 MB compatible DirectX 8.1, conexión 56 K
IDIOMA	Castellano	Castellano	Castellano	Inglés	Inglés	Inglés	Inglés	Inglés	Inglés	Inglés
MANUAL	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Inglés	Castellano	Inglés	Castellano	Castellano	Inglés
CUOTA MENSUAL	No	12,99 €	12,99 €	14,99 €	12,99 €	No	14,99 €	14,99 €	9,90 €	12,95 €
FACCIONES	2	2	2	—	—	—	—	2	—	—
RAZAS	—	8	10	4	6	3	19	8	4	5
CLASES	10	9	9	7	9	8	15	9	—	15
PROFESIONES	—	12	12	9	—	—	4 (+5 subcategorías de recolección)	—	—	10
CALIDAD GRÁFICA	Muy alta	Alta	Muy alta	Altísima	Buena	Buena	Muy buena	Buena	Aceptable	Regular
TAMAÑO DEL MUNDO	Mediano	Grande	Grande	Grande	Mediano	Muy grande	Muy grande	Muy grande	Pequeño	Muy grande
INSTANCIAS	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí
PORCENTAJE INSTANCIADO	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Alto	Nada	Nada	Bajo	Alto	Bajo
PERSONALIZACIÓN DEL PERSONAJE	Aceptable	Buena	Buena	Muy buena	Buena	Muy regular	Muy buena	Regular	Muy regular	Regular
COMBATE ENTRE JUGADORES	Sí / Muy importante	Sí / Importante en servidores dedicados	Sí / Importante en servidores dedicados	Sí / Original y poco importante	Sí	Sí / Muy importante	Sí / Poco importante	Sí	No	No
PRINCIPAL FORMA DE TRANSPORTE	Mapa	Monturas	Monturas / Monturas voladoras	Andando	Andando	Monturas / Portales	Barcos / Monturas	Naves, naves propias, jets	Transportador universal	Monturas / barcos / barcos voladores
TIEMPO DE CARGA DE ZONAS	Regular	Muy bueno	Muy bueno	Regular	Regular	Muy bueno	Muy bueno	Regular	Aceptable	Aceptable
CALIDAD GUIÓN HISTORIA PRINCIPAL	Buena	Aceptable	Aceptable	Muy buena	Buena	Aceptable	Aceptable	Regular	Buena	Buena
CASAS JUGADORES	No	No	No	No	No	No	Sí	Sí	Sí (habitación)	No
ENFOQUE	Grupo / Solo	Grupo / Solo	Grupo / Solo	Solo / Grupo	Grupo / Solo	Solo / Grupo	Grupo	Solo	Grupo / Solo	Solo
ORIENTACIÓN EXPERIENCIA	Combate /Misiones	Combate /Misiones	Combate /Misiones	Misiones / Combate / Talentos	Misiones	Combate	Misiones / Combate / Diplomacia	Combate	Misiones / Combate	Combate / Misiones
HABILIDADES DE FABRICACIÓN Y COMERCIO	Poco importante	Media	Media	Importante	Inexistente	Poco importante	Muy importante	Importante	Inexistente	Media
DIFICULTAD	Baja	Baja	Baja	Media	Alta	Media	Muy alta	Media	Media	Baja
TIEMPO DE APRENDIZAJE	Corto	Corto	Corto	Medio	Medio	Medio	Largo	Corto	Corto	Corto
COMUNIDAD HISPANA	Alta	Alta	Alta	ND	Baja	Media	Baja	Media	ND	ND
PRINCIPALES PAGINAS COMUNIDAD HISPANA	www.guildwars-hispano.com y www.guildwarslatino.com/	www.wow-esp.com	www.wow-esp.com	www.lotro-hispano.com	www.ddo-esp.com	archlord-spain.cjb.net	www.vanguard-esp.com y www.vanguard-hispano.com/	herederosdelafuerza.com	ND	ND

NUESTROS FAVORITOS

Todos tienen algo que los hace especiales pero una apuesta casi infalible sería:

» **GUILD WARS NIGHTFALL:** Toneladas de contenido, en español, sin cuotas... ¿Alguien da más?

» **WOW: THE BURNING CRUSADE:** Gran expansión para el juego de referencia de los últimos tiempos.

» **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE: LAS SOMBRAS DE ANGMAR:** Es el único juego hasta la fecha que te permite atravesar la Tierra Media y cruzarte con sus personajes más legendarios.



▸▸ «Vanguard: Saga of Heroes» que, pese a tener unos requisitos de máquina que ponen los pelos de punta, es posiblemente uno de los mundos más extensos, completos y abiertos del momento y al que muchos ya conocen como «Everquest III».

Por otra parte, los juegos de corte oriental, con una estética propia y muy orientados a la evolución rápida y al combate entre jugadores, cada vez convencen más al público europeo. Ese es el caso de «Lineage II» o más recientemente de «Archlord».

SIN ALIENTO

Y la lista no acaba aquí, porque lo que queda por venir, como «Tabula Rasa», «Age of Conan», «Aion», «Guild Wars 2» o el esperadísimo «Warhammer Online» tiene pinta de estar a la altura de cualquiera de los títulos mencionados. En definitiva, todos los juegos comentados tienen potencial suficiente para cautivarte durante meses y en más de uno de ellos encontrarás exactamente lo que buscas, así que no tengas miedo, porque es difícil equivocarse. ■ **I.R.L.**

...Y PARA EL FUTURO

Si eres un amante del género puedes estar tranquilo, pues mira lo que te espera a la vuelta de la esquina.



Age of Conan Hyborian Adventures

- Estudio/Compañía: Funcom
- Distribuidor: Proein
- Lanzamiento: 2007

Te trasladará al fantástico mundo del bárbaro Conan tal como lo concibió su creador Robert E. Howard. Un universo cruel y violento, lleno de criaturas extraordinarias. Se trata de un proyecto en el que se está poniendo tanto cuidado en el apartado visual como en el sonoro y que combinará un modo de juego individual con la parte online.



Infomanía

- Estilo: Fantástico
- Idioma: Inglés
- Web: www.ageofconan.com

Warhammer Online: Age of Reckoning

- Estudio/Compañía: Mythic Entertainment
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: 2007

Desarrollado por los creadores del legendario «Dark Age of Camelot» y basado en el popular mundo de fantasía de Warhammer, este título promete llevar el combate entre Reinos hasta lo más alto, integrando combates entre jugadores y combates jugador contra entorno en el mismo mapa.



Infomanía

- Estilo: Fantasía
- Idiomaa: Inglés
- Web: www.warhammeronline.com





Tabula Rasa

- Estudio/Compañía: NCsoft / Destination Games
- Distribuidor: Friendware
- Lanzamiento: 2007

Es el nuevo proyecto del legendario Richard Garriot, padre de la saga «Ultima». Su revolucionaria propuesta te ofrecerá difrutar de épicas batallas entre galaxias y, todo ello, intentando conservar lo mejor de los juegos de acción en primera persona sin perder la sensación de inmersión que proporciona el rol online. ¿Impaciente por verlo?



Infomanía

- Estilo: Ciencia-Ficción
- Idioma: Inglés
- Web: eu.playtr.com/eu/

Aion

- Estudio/Compañía: NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Lanzamiento: 2007

Ángeles, demonios, poderes sobrenaturales, dragones... Todos los ingredientes para una gran historia en un mundo espectacular, lleno de posibilidades y cuyo futuro depende en gran medida de tus propias decisiones. Sus creadores además lo definen textualmente como el "juego MMORPG visualmente más bello jamás desarrollado". ¿Estás preparado para un desafío de esta envergadura?



Infomanía

- Estilo: Fantasía
- Idiomaa: Inglés
- Web: eu.plaync.com/es/games/info/aion/

Y ADEMÁS



Gods & Heroes: Rome Rising
Podrás comandar ejércitos completos con un sistema de combate más que revolucionario.



Pirates of the Burning Sea
Te trasaladará, como capitán de tu barco, al Mar Caribe del S. XVIII. La acción está asegurada...



Darkfall Online
Es la promesa del nuevo rol online. Podrás convertirte en una leyenda y crear tu propio imperio.



Stargate Worlds
La famosa serie de televisión de ciencia-ficción inspira el desarrollo de este interesante título.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Sigue jugando

Necesidad imperiosa

DESCARGAS · PARCHE PARA «AGE OF EMPIRES III: THE WARCHIEFS»



Si hay una certeza absoluta en la estrategia es que todos sus títulos reciben parches a las pocas semanas de salir publicados. Así, Ensemble Studios ha tenido en cuenta las opiniones vertidas por los aficionados en los foros oficiales para crear el nuevo parche 1.03, con el objetivo de equiparar la capacidad de las facciones y la IA. En multijugador online se ha añadido la capacidad de ver la capital de otros jugadores clicando con el botón derecho en su bandera desde la pantalla de configuración de la partida, mientras que se ha añadido la función de susurrar en el chat.

Lo encontrarás en: *www.agecommunity.com/game_updates_xp_es.aspx*

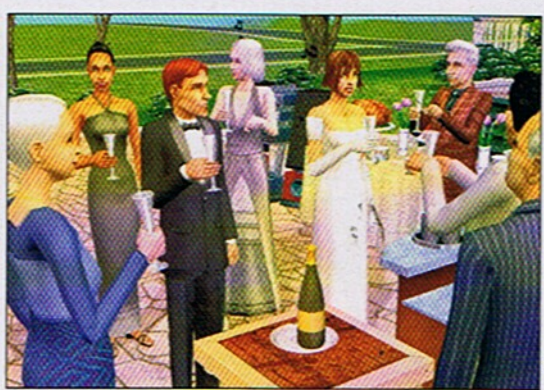
Tu vida como un Sim

DESCARGAS · RECURSOS PARA «LOS SIMS HISTORIAS DE LA VIDA» Y «LOS SIMS 2»

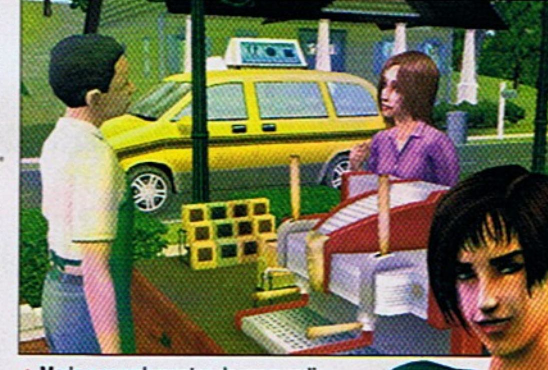
El universo Sim vive una auténtica época dorada. Y aunque todos los juegos y expansiones publicadas vienen repletos de complementos, si quieres rizar el rizo a la hora de darle a tus Sims los extras más originales aquí tienes las mejores páginas de recursos para las diferentes series.

Hora de fiesta

Empezando con «Historias de la Vida», sólo con registrar el juego en la web oficial conseguirás un "Kit de Bienvenida" que incluye una máquina de karaoke, una batería y la plataforma de baile de "Luminescent Projections". También dispones de herramientas de edición clásicas como el "Gestor de Contenidos", el "Diseñador de casas Plus" y el "Taller del Cuerpo".



▲ Con el Kit de Bienvenida de «Historias de la Vida» podrás montar las mejores fiestas con la batería, el karaoke y la plataforma de baile.



▲ Moda y complementos de vanguardia para presumir de estar a la última.

Hazte un traje

Respecto a «Los Sims 2» y sus diversas expansiones, en los "Sims Inlimite" encontrarás lo más innovador para vestir a tus Sims y originales creaciones de casas, muebles, mascotas, etc. Si te registras podrás compartir creaciones y participar en los foros, mientras que en la página de actualidad tendrás noticias de nuevos lanzamientos, herramientas y los más interesantes extras con enlaces a las páginas dedicadas a los Sims en todo el mundo.

MÁS INFORMACIÓN: *stories.es.sims es.ea.com y sims2.inlimite.com*

Web del mes

Nuevas conquistas

INTERNET · WEB DE «C&C 3»

Ya está a pleno rendimiento la web oficial en castellano de «C&C 3: Tiberium Wars» con herramientas, mods, armas y unidades. Y te puedes hacer un hueco en la comunidad nacional de generales en los foros y el chat, donde se organizan kedadas y competiciones.

Lo encontrarás en: www.cncspain.com

Sigue jugando

Olimpiadas de estrategia

COMPETICIÓN · JUEGOS ELEGIDOS PARA "WCG 2007"

Ya se han anunciado los juegos oficiales para los «World Cyber Games 2007» cuyas finales se celebrarán en Seattle del 3 al 7 de octubre. La estrategia vuelve a copar la competición con nada menos que cuatro títulos, desde novedades como «C&C 3» a los clásicos «Starcraft», «Warcraft III» o expansiones como «AoE III: The WarChiefs». En la página española encontrarás toda la información acerca de las competiciones nacionales y europeas que servirán para seleccionar a nuestros representantes.

Lo encontrarás en: www.worldcybergames.com y es.worldcybergames.com



Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Sam & Max vuelven a las tiendas

ACTUALIDAD · NOVEDADES

Llevamos meses hablando de «Sam & Max: Season One», que se vende por capítulos en Internet. Por desgracia, mucha gente no puede acceder al comercio online, y muchos aventureros se han quedado con las ganas de probarlo. Hasta ahora. Debido a las buenas ventas y mejores críticas en todo el mundo, varias compañías se han interesado por llevarlo a las tiendas. Y aquí es donde viene la buena noticia...

¿Qué hay de nuevo, Sam?

The Adventure Company y JoWooD han confirmado el lanzamiento mundial, en tiendas, de «Sam & Max: Season One», para el próximo agosto. El anuncio oficial confirma que el juego será lanzando en los cinco idiomas principales, entre los que, por supuesto, está el español. Sin duda una buena noticia para los aventureros, pues hemos tenido la oportunidad de probar el juego y, como el original, destila buen humor y diversión por los cuatro costados.

Ademas, para celebrar el sonado acontecimiento, puedes descargar la banda sonora del último capítulo en la web oficial.

También el clásico

Al mismo tiempo, Activision ha puesto en las tiendas la reedición del clásico «Sam & Max» de LucasArts, al precio de 9,95 euros, junto con el no menos divertido «La Fuga de Monkey Island».

MÁS INFORMACIÓN: www.telltalegames.com/samandmax/

Ponte al día

Más igualdad en la galaxia

DESCARGAS
PARCHE «SWORD OF STARS»



Ya está disponible el parche que actualiza «Sword of Stars» a la versión 1.2.2., y que ajusta la IA para equilibrar sus estrategias defensivas, de investigación y diplomacia. Se ha optimizado el control de las naves durante el combate y, en multijugador, crea un chat en la sala y durante la partida. También incluye un mejor visualizador del armamento.

Lo encontrarás en: www.lighthouse-interactive.com

Invade a tu ritmo

DESCARGAS
PARCHE «MAELSTROM»



El primer parche para «Maelstrom» viene cargado de novedades y mejoras, como un nuevo mapa para el modo multijugador, misiones con un desarrollo más lógico, un sistema de incremento de experiencia en los héroes más depurado, control del modo directo más versátil, así como diversos arreglos para solucionar "bugs" que se descubrieron después del lanzamiento del juego.

Lo encontrarás en: www.kdvgames.com

¡Galáctico!

Naves misteriosas

DESCARGAS · DEMO
«GALACTIC DREAMS: RAGE OF WAR»

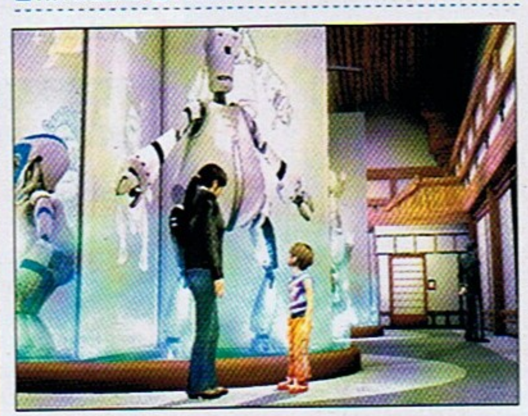
Si te gusta la estrategia ambientada en la ciencia ficción síguele la pista a «Galactic Dream: Rage of War». Se trata de un título desarrollado por EVault que puedes probar con una demo realmente completa. Verás que a nivel técnico no tiene nada que envidiarle a otros juegos, tiene un modo campaña con una notable IA y dispone de un modo multijugador online muy completo.

Lo encontrarás en: www.rageofwar.net

La polémica

Funcom se pasa al online

ACTUALIDAD · FUTUROS JUEGOS



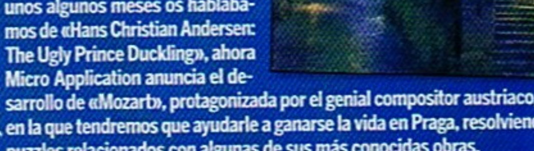
Coincidiendo con el anuncio de la concesión de una nueva subvención por parte del gobierno noruego, que usarán para hacer capítulos de la saga «Dreamfall», Funcom ha anunciado que dichos episodios sólo se distribuirán online y no serán comercializados por la vía tradicional en tiendas, alegando como principal motivo para ello el enorme daño causado por la piratería. Según Funcom, 200.000 copias ilegales de «Dreamfall» se distribuyeron incluso antes del lanzamiento del juego y calculan que, por cada unidad del juego vendida, se han pirateado entre 3 y 10 veces más. Sin duda, una magnífica demostración de que piratear sí tiene consecuencias...

Más información: www.funcom.com

¡A componer!

Mozart llega a los videojuegos

ACTUALIDAD
NUEVOS LANZAMIENTOS



Parece que se ha puesto de moda que los artistas se lancen a protagonizar aventuras gráficas. Si hace unos algunos meses os hablabamos de «Hans Christian Andersen: The Ugly Prince Duckling», ahora Micro Application anuncia el desarrollo de «Mozart», protagonizada por el genial compositor austríaco, en la que tendremos que ayudarle a ganarse la vida en Praga, resolviendo puzzles relacionados con algunas de sus más conocidas obras.

Más información: www.mozart-lejeu.com

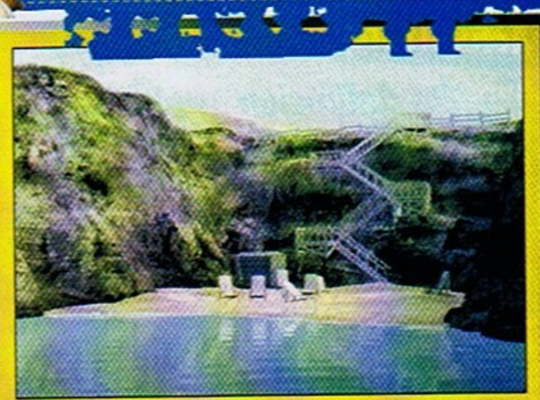
Nuevos lanzamientos

Otra de Agatha Christie

ACTUALIDAD · FUTUROS LANZAMIENTOS

Cuando The Adventure Company anunció la compra de la licencia de la obra de la popular escritora británica Agatha Christie, prometió cinco aventuras inspiradas en sus famosas novelas de misterio. Y está cumpliendo a rajatabla, porque para octubre ya ha anunciado la tercera: «Muerte bajo el Sol». Y lo mejor es que la ambientación es muy distinta a la anterior. En esta ocasión sí que controlaremos al mismísimo Hercules Poirot, que tendrá que investigar el asesinato de una actriz en una isla tropical. ¡Ve preparando el bronceador!

Más información: www.adventurecompanygames.com/tac/



▲ Las primeras imágenes que The Adventure Company ha facilitado de «Muerte bjo el Sol» muestran algunos de los escenarios del juego.

Curiosidades

Mira qué cara tiene el Doom

COMUNIDAD » «DOOM»



Y no, no es una aparición fantasmal, que nadie llame a Iker Jiménez. Se trata de una pintura realizada sobre un hotel de Sarajevo. A Damiano Colacito, el encargado de abrir el XXIII Festival Internacional de la capital de Bosnia y Herzegovina, no se le ocurrió otra cosa que mostrar la cara del marine de «Doom» en la ceremonia de apertura. Suponemos que el artista tuvo que ser un gran aficionado al juego de Id Software.

¡Qué nos invaden de verdad!

COMUNIDAD » «HALF-LIFE 2»



¡Uff! Qué susto nos llevamos cuando vimos esta llamativa imagen. Por un momento casi llegamos a creer que los insólitos cangrejos de «Half-Life 2» habían cobrado vida. Pero no, se trata de la creación que un aficionado al juego ha realizado en el sótano de su casa, con puntuación de salud y todo para que parezca una auténtica pantalla del juego. Desde luego, el bichejo está francamente bien conseguido, aunque si os fijáis bien está construido con materiales tan cotidianos como una bolsa de plástico y un poco de pintura roja. Venga, ahora el próximo reto es construir un zombi.

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Un juego muy esperado

ACTUALIDAD » «BIOSHOCK»

Entre la comunidad, «Bioshock» se ha convertido poco a poco en uno de los juegos más esperados de este año. Esto se debe en gran parte a que varios de sus desarrolladores fueron los responsables de la creación de «System Shock 2», considerado por algunos aficionados como uno de los mejores juegos de acción jamás creados, y ya se ha confirmado que muchas de las características que hicieron famoso a ese título estarán presentes en «Bioshock», pero en mayor medida. Así, se espera una fantástica ambientación, una interacción "sin precedentes" –en palabras de los autores– y una sensación de angustia inigualable. Pero, además, se está poniendo mucho énfasis en conseguir una trama apasionante. De hecho, el guión será tan importante para la jugabilidad que los desarrolladores han decidido no incluir modo multijugador, por miedo a que el juego se convierta en un juego de acción mata-mata sin historia.

Un lavado de cara

Pero mientras esperas a que «Bioshock» esté acabado, siempre tienes la opción de jugar de nuevo, o por primera vez, a «System Shock 2», sobre todo ahora que un grupo de aficionados ha creado nuevas herramientas para mejorar su apartado técnico, que se añaden a las que ya existían desde hace un tiempo.



▲ «Bioshock», de cuyo desarrollo se encarga Irrational Games, promete convertirse en uno de los bombazos más sonados de este año.



▲ La calidad de «System Shock 2», que ya estaba ligeramente desfasada, mejora muchísimo gracias a estas herramientas.

El procedimiento de puesta a punto es el siguiente: primero hay que instalar el último parche oficial, que permite poder jugar en Windows XP. A continuación hay que aplicar el mod "SS2 DeepFriedBeer" para actualizar el sonido, el "Straylight" para eliminar anomalías, el "SHTUP" para mejorar la resolución de las texturas y por último el "Rebirth", para aumentar el número de polígonos. No conseguirás una calidad actual pero, al menos, se aproximará bastante. Y ya que no salió traducido en su día, tal vez también te interese instalar la traducción al castellano que realizó el Clan DLan hace unos cuantos años. Con eso ya, el juego queda redondo.

MÁS INFORMACIÓN EN:
gnomeslair.blogspot.com/2007/03/system-shock-2-2k7.html

Actualízate

En alta definición

DESCARGAS » MEJORA » «BF1942»

«Battlefield 1942» comienza a acusar un poco el paso del tiempo, así que para remediarlo, un grupo de jugadores ha creado una modificación que mejora notablemente algunas de sus características. Concretamente, aumenta la calidad de renderizado del terreno y de los vehículos, incrementa la distancia de visión e incluso incorpora una vista en tercera persona, entre otras cosas.

Lo encontrarás en:
bfhd.basnetworks.net/index.php

Juega sin ratón

DESCARGAS » DRIVER » «HALF-LIFE 2»

¿Estas flipado con los mandos de Wii? ¿Y si te dijéramos que dentro de muy poco será posible utilizarlos en el PC para jugar al «Half-Life 2»? Pues no, no nos hemos vuelto locos. Gracias a los drivers creados por un aficionado, el juego es capaz de reconocer los mandos de la videoconsola como un periférico más. Por ahora sólo existe una versión beta, pero muy pronto estará terminado del todo, con tutorial incluido para que nadie se atasque con la configuración. Aunque eso sí, hará falta, además de los mandos, un adaptador de bluetooth y un sensor-receptor de infrarrojos, como el que trae la consola. Si todo sale bien, incluso más adelante podría adaptarse para su uso con cualquier juego que emplee el motor Source.

Lo encontrarás en: *wii.hl2world.com*



▲ Un científico pone en marcha un experimento que, por accidente, le traslada a otro mundo. ¿Te suena? Pues este juego es de 1992.

gue jugando

n remake oscuro

DESCARGAS » MOD
«HALF-LIFE 2»



«Perfect Dark Source» es un mod para Half-Life 2» que intenta recrear la atmósfera de «Perfect Dark», un juego de acción Nintendo 64. Durante su desarrollo, en el que han intervenido aficionados españoles, ha procurado reflejar fielmente el universo del juego original. En principio se trata de un mod multijugador, pero ya hay pensada una historia para un modo invididual.

Lo encontrarás en: www.pdark-mod.com/

Otra vez Brosnan?

DESCARGAS » MOD
MOTOR SOURCE



Si quieres recordar más juegos de Nintendo 64, aquí tienes otro. «Goldeneye Source» es una versión actualizada del juego que salió hace diez años con motivo del estreno de la película de Pierce Brosnan. Necesitarás una cuenta de Steam y un juego que utilice dicho motor, como por ejemplo «Half-Life 2» o «Counter-Strike».

Lo encontrarás: dev.goldeneyesource.com/wiki/index.php/Beta1_Mirrors

Vamos a la selva

DESCARGAS » MOD
«BF1942» Y «BF VIETNAM»



"Eve of Destruction" es una modificación para «Battlefield Vietnam» y «Battlefield 1942» que recrea con fidelidad la guerra de Vietnam y que pretende servir de tributo a los soldados americanos y vietnamitas que lucharon en ella. Dispone de una amplia variedad de armas, vehículos y escenarios, incluyendo las peligrosas junglas que tan famosas hicieron a este conflicto.

Lo encontrarás: www.eodmod.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Juegos de monstruos

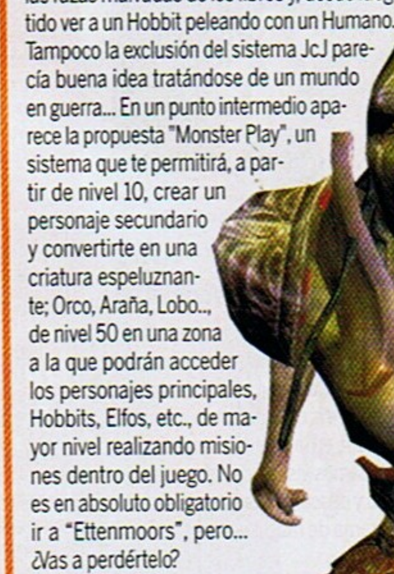
ACTUALIDAD » «ESDLA ONLINE: LAS SOMBRAS DE ANGMAR»

Cuando el equipo de desarrollo de un juego tiene que decidir si su creación incluirá un modo de combate entre jugadores, salvo que esté muy orientado a esa forma de juego, siempre encuentra más puntos en contra que a favor. Aunque es una opción que gusta, ya que es muy divertido medir tus fuerzas contra personajes controlados por otros jugadores, es muy difícil definir dónde, cuándo y quién puede acceder a este tipo de combates, de forma que no sea molesto para el que no quiere o totalmente artificial para el que lo disfruta.



"Ettenmoors"

En el caso de «El Señor de los Anillos» la apuesta era todavía más complicada, pues como jugador no podrás seleccionar ninguna de las razas malvadas de los libros y, desde luego, no tiene ningún sentido ver a un Hobbit peleando con un Humano. Tampoco la exclusión del sistema JcJ parecía buena idea tratándose de un mundo en guerra... En un punto intermedio aparece la propuesta "Monster Play", un sistema que te permitirá, a partir de nivel 10, crear un personaje secundario y convertirte en una criatura espeluznante; Orco, Araña, Lobo..., de nivel 50 en una zona a la que podrán acceder los personajes principales, Hobbits, Elfos, etc., de mayor nivel realizando misiones dentro del juego. No es en absoluto obligatorio ir a "Ettenmoors", pero... ¿Vas a perdértelo?



MÁS INFORMACIÓN EN:
www.lotro-europe.com



¿Sabías que...

THQ ha anunciado la firma de un acuerdo exclusivo con Games Workshop de licencia de la franquicia «Warhammer 40.000» hasta 2013? En ese mismo comunicado THQ confirmaba que su estudio Vigil Games está desarrollando el primer juego masivo online basado en esta franquicia.



Empieza un nuevo capítulo

Lineage II: Interlude

en el DVD Micromanía

Con «Interlude» termina el quinto capítulo de la serie "The Chaotic Chronicle" de «Lineage II» y comienza el primero de la que será la última parte de la saga, "The Chaotic Throne", que en principio también constará de cinco capítulos y nos llevará hasta el final de la leyenda. Como ya viene siendo tradicional, esta actualización se realiza a través de una descarga gratuita para los jugadores y continúa apostando claramente por la jugabilidad. Incluye una zona nueva, la friolera de más de 15.000 objetos, nuevas misiones, nuevos poderes y un nuevo sistema de duelos gracias a cuya inclusión ya no resulta necesario irse hasta una arena para medir tus fuerzas contra las del resto de jugadores. ¡Más «Lineage» que nunca!



Lo encontrarás en: www.lineage2.com/interlude_preview

Y además...

¡Vaya vídeo!



Échale un vistazo a este vídeo de «Tabula Rasa», el juego de Richard Garriott, creador de «Ultima Online». Como ves te traslada directo al corazón de la batalla en una aventura intergaláctica donde las decisiones individuales pueden influir decisivamente en los acontecimientos. Y si te ha seducido prueba a registrarte para la beta, que ya está en marcha.

Lo encontrarás: ftp.playtr.com/movies/tr_gdc_720.mov y www.playtr.com/beta/index.html

En boxes

Tunear para ganar

Si eres experto en tunear los bólidos de «NFS Carbono» envía tus consejos a la página oficial; podrás ganar un lote de juegos de EA. Es recomendable presentarlos ordenadamente y deben referirse a una o varias de las categorías, como chapa o pintura con "AutoSculpt", kits mecánicos, mejoras de control, etc.

Más información: www.needforspeed.es

A rebufo

Con los ojos cerrados

Marcar la "pole" o salir en segunda línea puede depender de apurar al máximo cada curva o aprovechar los apoyos para acelerar a fondo. Esto describe las exigencias del nivel de dificultad más elevado de «RACE the WTCC». Aquí hallarás las guías oficiales de los circuitos del campeonato WTCC, con detalles de cómo tomar cada curva respecto a la velocidad y marcha engranada.



Más info: www.race-game.org

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

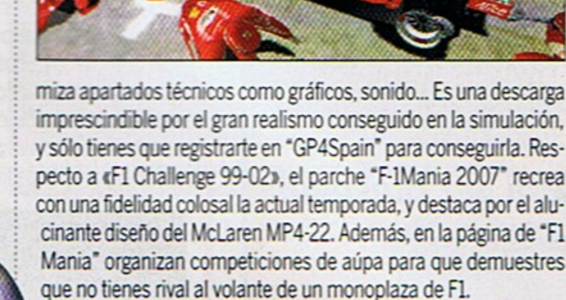
¿Quieres Fórmula 1?

DESCARGAS ▸ MODS PARA «GP 4» Y «F1 CHALLENGE 99-02»

Con la temporada de Fórmula 1 recién iniciada, y mientras el dichoso contrato de exclusividad entre la FIA y Sony impide la llegada de simuladores oficiales, no hay muchas opciones para ponerte al volante de un monoplaza de la categoría reina del automovilismo pero haberlas, "haylas".

Clásicos al día

Para emular a Alonso lo suyo es actualizar los últimos simuladores de F1 con licencia oficial que se publicaron para PC: «Grand Prix 4» y «F1 Challenge 99-02». Para el primero, el mod V 3.0 calca el diseño de monoplazas y circuitos y pone al día la base de datos de pilotos y escuderías a la temporada 2006 –en breve estará disponible la 2007–. También optimiza apartados técnicos como gráficos, sonido... Es una descarga imprescindible por el gran realismo conseguido en la simulación, y sólo tienes que registrarte en "GP4Spain" para conseguirla. Respecto a «F1 Challenge 99-02», el parche "F-1Mania 2007" recrea con una fidelidad colosal la actual temporada, y destaca por el alucinante diseño del McLaren MP4-22. Además, en la página de "F1 Mania" organizan competiciones de aúpa para que demuestres que no tienes rival al volante de un monoplaza de F1.





MÁS INFORMACIÓN:
- **MOD F1 para «Grand Prix 4»:** www.gp4spain.co
- **MOD F1 2007 «F1 Challenge 99-02»:** www.f-1mania.es y f1mania.awardspace.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Adéntrate en la Torre de Silgrad

DESCARGAS ▸ MOD PARA «OBLIVION» Y COMUNIDAD DE MODDERS

Lo que comenzó en 2002 como una ampliación no oficial para «Morrowind», ha terminado convirtiéndose en una de las comunidades de modders más importantes de «Oblivion».

Convergencia entre mundos

"Silgrad Tower" es tanto el primer eslabón de un mod que permite que parte del mapeado de «Morrowind» cobre vida bajo el motor del último juego de Bethesda, como una oportunidad para los modders más atrevidos de unirse a una comunidad con un solo objetivo: unir los mundos de «Morrowind» y «Oblivion». Ya está disponible la versión 2.7 de "Silver Tower", que añade contenidos jugables en parte de la provincia de «Morrowind», y que será actualizado a medida que el equipo cree nuevas zonas. A los usuarios más expertos que estén interesados en unirse al proyecto como modders les recomendamos visitar los links que indicamos más abajo y descargar también la versión pública del programa de modding.



MÁS INFORMACIÓN EN:
oblivion.silgrad.com/ y www.oblivionsource.com/?page=modforge&op=viewproject&project_id=742

¡No te lo pierdas!

Derrota a Diablo en Neverwinter

ACTUALIDAD ▸ MOD «NWN2»

¿Recuerdas "Tristam"? ¿Añoras el primer gran éxito de Blizzard? Pues con este remake del juego de 1996 que te proponemos para «Neverwinter Nights» podrás volver a derrotar al Diablo en un módulo con poca historia y muchos combates, como el original. Y cuando lo logres la cosa no acabará, porque también recrea los contenidos de la expansión «Hellfire».



Lo encontrarás: *nwvault.ign.com/View.php?view=modules.Detail&id=3713*

¡Juega con ventaja!

Mapas para Gothic 3

El juego de Piranha se desarrolla en un mundo tan enorme y detallado que es fácil perderse en él si no te andas con cuidado. Por suerte, en el link que publicamos más abajo tienes acceso a los mapas más importantes del juego, a un tamaño adecuado para no perder la orientación.

Lo encontrarás: *gothic.rpgdot.com/index.php?hsaction=10062&infoID=65&pageID=254&sid=a75f6b99d039c89996ec2d5796c2a148*

Juego Gratuito



Un juguete muy serio

Los más veteranos tal vez recuerden de su infancia el estupendo VertiSim. Aquel era un juguete con el que muchos empezaron a vivir su pasión por los simuladores. Ahora ha sido rescatado en un juego sencillo pero muy interesante que está disponible en Internet de manera gratuita. VertiSim tenía un helicóptero que podías controlar con dos mandos y que estaba sujeto por una varilla a un eje central. El juego consistía en recoger una carga con el helicóptero para depositarlo en un lugar designado. La reproducción en este juego es estupenda y recrea fielmente la física que intervenía en el juego y que convertía VertiSim en un reto sumamente adictivo. Seguro que tú también te enganchas si lo pruebas. ¿Quieres intentarlo?

Lo encontrarás en: www.peterhirschberg.com/vertisim/

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para tí disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Paciencia recompensada

ACTUALIDAD » «SILENT HUNTER 4» EN CASTELLANO

Sea –tal y como se dice– o no la paciencia la mayor de las virtudes, lo que sí tenemos claro es que es imprescindible si eres un aficionado a la simulación. Esperas durante meses un juego que te interesa, luego hay que estudiar detenidamente un manual, dedicarle horas al entrenamiento. Y ya si hablamos de juegos de submarinos, no digamos...

La influencia de la comunidad

Sin embargo, hay veces que esperar con fe se ve ampliamente recompensado. Ésta es una de ellas. A pesar de que en un principio Ubisoft no tenía planes para localizar al castellano el esperado «Silent Hunter 4», finalmente el juego ha salido traducido. La decisión se debió en gran medida a la insistencia de la comunidad de la "24 Flotilla" que ha seguido atentamente el desarrollo de este fenomenal simulador.

Es cierto que la traducción no es perfecta y que con el doblaje sólo podemos soñar, pero resulta de gran ayuda para comprender las tácticas descritas en el manual. Además, hace que el juego sea accesible para muchos aficionados más.

Ubisoft esta vez se ha portado... Y hay que dar las gracias a los chicos de la "24 Flotilla." Ahora sólo nos queda invertir toda la paciencia de la que podamos hacer acopio en el juego. Y es que, para localizar convoyes enemigos, acercarte a ellos sin ser detectado y colocarte en posición de ataque vas a necesitar suerte y sobre todo, mucha, mucha paciencia...



MÁS INFORMACIÓN: www.24flotilla.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Planeta fútbol

COMUNIDAD » PARTICIPA EN «FIFA»

Aprovechando el lanzamiento del parche que actualiza la base de datos de «FIFA 07» tras los traspasos del mercado de invierno, EA Sports ha lanzado una atractiva propuesta a todos los fanáticos de la investigación futbolística: se trata de encontrar colaboradores que aporten la más exhaustiva información sobre determinados equipos o ligas nacionales.

Lo importante es participar

Hay tres clases de puestos disponibles. El primero, que ofrece contrato profesional, es "editor de equipos" para encargarse de proporcionar los datos de múltiples equipos y jugadores. Se valorará la experiencia en la edición de datos para juegos deportivos. También será necesario aportar datos como el acierto en tiros, pases, asistencias o regates típicos para recrear la habilidad de cada jugador. La segunda oferta es de revisor, un especialista en un determinado club para aportar datos muy específicos. Se necesitan "ojeadores" para todos los clubes de Primera, Segunda y Segunda División B. Por último, el "coleccionista de material" será el responsable de obtener fotos y diverso material de referencia para la realización de las equipaciones, estadios, caras de los jugadores, fondos, himnos, cánticos, etc.



LO ENCONTRARÁS EN:
- Parche actualización «FIFA 07»: www.fifa07.com
- Colaboración en las bases de datos: esea.hp.electronicarts.se/downloads.aspx?id=2509

Lo que dice el respetable

Futbolín del siglo XXI



Codemasters publicará este verano «Sensible World of Soccer» exclusivamente para Windows Vista con la idea de aprovechar características como la alta resolución o la plataforma "Windows Live". Eso sí, sus responsables han asegurado que tendrá dos modos, el primero con la puesta al día tecnológica y el segundo con todas las características del original: sencillez de control, juego al toque y rapidez endiablada.

Lo encontrarás: community.codemasters.com/forum/forumdisplay.php?f=642

La prórroga

Juega en casa

Ya hay nuevos "extras" disponibles para «PES 6» en forma de estadios, caras, equipaciones y balones. Destacan una fiel recreación del "Nueva Condomina", nuevas caras como las de Cristiano Ronaldo y Drogba, e incluso un pack con las caras de los protagonistas de "Prision Break".

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com



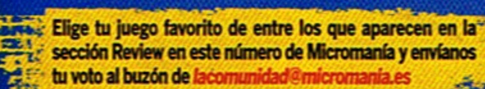
Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



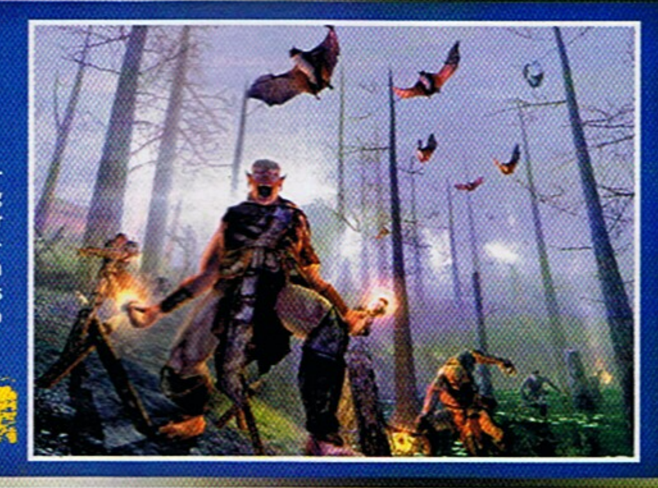
Juego del mes

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE LAS SOMBRAS DE ANGMAR

El favorito de la redacción

Este ha sido un mes de divisiones y disputas: redactores roleros defendiendo a capa y espada –casi literalmente– la expansión «Shivering Isles» para «Oblivion», amantes de la raqueta intentando encumbrar «Virtua Tennis 3» y varios fanáticos que estaban ya inmersos en los agitados fondos marinos de «Silent Hunter 4». Por fortuna, a última hora se encontró un título que entusiasmó a todos por igual: «El Señor de los Anillos Online» es nuestro favorito. Vosotros lo habéis tenido mucho más claro el mes pasado, eligiendo «C&C 3. Tiberium Wars».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en MM146.

CONCURSO «WARHAMMER: MARK OF CHAOS»

PACK DE TARJETA DE SONIDO + CONJUNTO DE ALTAVOCES + AURICULARES + MICRÓFONO + JUEGO PARA PC DE WARHAMMER: MARK OF CHAOS

Rabel Leonardo Maes .... Salamanca

JUEGO PARA PC DE WARHAMMER: MARK OF CHAOS



Jesús Berruga Charco	Albacete	David Pociña Fernández	León
Arturo Ereni Farré	Alicante	Francisco Javier Díaz Valcárcel	Lugo
Alejandro Ramos González	Asturias	Luis Gutiérrez González	Madrid
Ignacio Riera Palacio	Asturias	Óscar Sanz García	Madrid
Gerar Mateu Hernández	Barcelona	Pedro Angel Moran Martín	Madrid
Jorge Arévalo Tejeda	Barcelona	Alberto López Anadon	Madrid
Daniel Martínez Sánchez	Bizkaia	Miguel Marfil Aran	Málaga
Jose Manuel Suero Bravo	Cáceres	Antonio Carlos Palazón	Murcia
Pablo González Serna	Cádiz	Juan Carlos Dapoza Alonso	Navarra
Flavio Pérez Soler	Cantabria	Diego López Prieto	Ourense
Juan Collado De Los Santos	Castellón	Marco A. Rodríguez Robles	Palencia
Antonio M. Sánchez Izquierdo	Córdoba	Juan Garrote	Pontevedra
Santiago Del Olmo López	Cuenca	Juan Salvador Mazuela Pérez	Sevilla
Jose M. Burgoa Gorostiaga	Guipúzcoa	Aitor Gallego Martín	Tarragona
Javier Prieto	Islas Baleares	Rubén Temprano Vergel	Zamora

El espontáneo

“Esta portada me ha encantado, pero... ¡Qué fenomenal póster podríais haber hecho con la chica!”



Arturo Rubio (Madrid)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

MICROENCUESTA

¿Expansión o algo más?

Cada vez se hace más frecuente la aparición de contenido adicional para los juegos, ya sea en forma de expansión o de producto autojugable, como las campañas del popular «Guild Wars». ¿Cuál es para ti la fórmula ideal? ¿Más contenido y autojugable a un precio mayor o el formato expansión?

1) Mejor la expansión de toda la vida.
2) Prefiero pagar más pero que tenga más contenido y no necesite del juego.
3) Ni uno ni otro. Los juegos deben de ser completos por sí mismos, si tienen nuevo material que hagan otro juego.



Hace 10 años

Empezamos a hacer historia

Con un comienzo tan prometedor como el de la portada tan jugosa –y de un juego tan esperado– que le dedicamos a «X-Wing Vs Tie Fighter» en nuestro número 29, el resto de la revista tenía que ser, por lo menos, igual de interesante. Y la verdad es que no faltaban nombres atractivos a lo largo de las 164 páginas de la revista: «Warcraft II», «La Ciudad de los Niños Perdidos»... Aunque lo cierto es que éste número de junio de 1997 incluía el principio de una iniciativa histórica, y que fue muy bien recibida por todos vosotros: la publicación de un estupendo coleccionable en el que se repasaba la historia de los videojuegos desde su comienzo. Veinte años del mejor entretenimiento electrónico que, ya entonces, habían dado tanto de sí como para protagonizar con un montonazo de títulos inolvidables las páginas de este coleccionable. Si eres de los veteranos que aún lo conservan, guárdalo como un tesoro. ¿Y si lo hiciéramos diez años después? Pues necesitaríamos, como poco, el doble de páginas...



Lenguas de trap

MUCHOS PIENSAN QUE HACER UN JUEGO MULTIJUGADOR en el que los jugadores de Xbox puedan desafiar a los de PC es una locura. Pero un profesor me dijo que pensara a lo grande y eso estoy haciendo.

Mitch Gitelman, director de FASA, hablando de «Shadowrun»

LOS VEHÍCULOS NO SON COMPATIBLES con el concepto de «S.T.A.L.K.E.R.» No es muy divertido conducir a 80 km/h y acabar muerto en una de las anomalías del escenario.

Oleg Yavorsky, director de relaciones públicas de GSC

EN «DARK MESSIAH» TUVIMOS QUE LUCHAR contra los hábitos de los jugadores. Muchos creen que pueden manejar la espada como si fuese la palanqueta del «Half-Life 2».

Raphaël Colantonio, director creativo de Arkane Studios

QUEREMOS VER COMPETICIONES ENTRE NACIONES y, ocasionalmente, entre servidores. Nuestra meta es hacer un juego que dé alegrías y penas.

Jae-Hyuk Han, Diseñador Jefe de «Lineage II»

NO HAY TANTA ESCASEZ DE BUENAS IDEAS como de medios para hacerlas realidad y tiempo para lograrlo.

Jason Stone Desarrollador de «Age of Conan»

COMO JUGADOR, SI ME ABSTRAJESE POR COMPLETO, estaría jugando a «Vanguard» hoy. Y ése era mi objetivo.

Jeff Butler Co-creador de «Vanguard»

LA INDUSTRIA ESTÁ MUY CENTRADA EN LOS JUEGOS 3D, pero hay otro mercado. Me encanta «Quake», pero nunca se lo dejaría a mis padres. Mucha gente disfruta con las aventuras porque se aprende rápido a jugar y da igual las cuestiones técnicas.

Benoît Hozjan, creador de «Retorno a la Isla del Tesoro».

SUPONGO QUE LA GENTE CREE QUE SER DIVERTIDO implica ser frívolo, por eso las compañías hacen juegos serios. Pero yo creo que la comedia es la única manera de echar un vistazo al mundo y seguir cuerdo después...

Dave Grossman, creador de «Sam & Max Cultura Shock».

EL TRAJE DEL PROTAGONISTA no ha sido diseñado para convertirlo en un superhéroe. Será más como el hombre de los seis millones de dólares que como Supermán.

Cevat Yerli, director de Crytek, hablando de «Crysis»

Computer Hoy Juegos

¡¡El regreso de Spider-Man!!



» **Las novedades más esperadas.** Peter Parker, regresa este mes a la gran pantalla y a nuestros PC en «Spider-Man 3» y vuelve a enfundarse su traje para presentarnos a sus últimos enemigos: el Duende Verde, Sandman... ¿quieres saber más? No te pierdas el reportaje de COMPUTER HOY JUEGOS.

» **Test.** Ninguna revista prueba todos los juegos en 24 ordenadores, realizando 48 pruebas de rendimiento a las últimas novedades: «El Señor de los Anillos Online», «Titan Quest Immortal Throne», «Trackmania United», «Virtua Tennis 3» y muchos más...

» **Juego de regalo.** Un divertido juego de acción en el que debemos luchar contra el terrorismo a los mandos de los grupos especiales de intervención americanos. ¿Su nombre? «F.B.I.»

» **A la venta el 4 de mayo por 3,99€**

Nintendo Acción

Toda la fuerza del nuevo juego de Goku

» **A tope con "Dragon Ball".** La portada es para «Dragon Ball Z», que se estrena en Wii. Nintendo Acción se marca la primera review.

» **Próximos éxitos para Wii:** «Mario Galaxy», «Mario & Sonic», «Nights»...

» **Pokémon Ranger.** Review con todos los datos, curiosidades y secretos.

» **Guías.** «Zelda Twilight Princess» y «Pokémon Mundo Misterioso».



PlayManía

Tomb Raider y PlayManía celebran su aniversario



» **En portada.** PlayMania adelanta todos los detalles de la nueva y esperada aventura de Lara Croft.

» **Reportaje.** PlayManía repasa sus primeros 100 números a través de los 100 juegos que más han marcado su historia.

» **Novedad.** Análisis en primicia de «Oblivion», un inmenso juego de rol que luce aún más en PS3.

» **Guía.** «God Of War II»: todo para que no te pierdas nada de una de las mejores aventuras de PS2.

» **Comparativa.** Los primeros juegos de velocidad de PS3, frente a frente.

» **Suplemento especial.** ¡Más de 5000 trucos para todas las consolas de Sony!

» **A la venta el 18 de abril por 2,99€**

Hobby Consolas

¡Llega el hombre araña!

» **Análisis de «Spider-Man 3».** El hombre araña debuta en PS3 y Xbox 360 con una aventura basada en su nueva película.

» **«God of War II».** Análisis, guía completa y póster doble de uno de los mejores juegos de PS2.

» **Los mejores shooters futuristas:** «Jericho», «The Darkness», «Turok», «Quake Wars», «Unreal 3»...

» **Y además:** Primeras imágenes de «GTA IV»; Reportaje de «Uncharted: Drakes Fortune» (PS3), análisis de «DBZ Budokai 2» (Wii)...

» **¡Gran regalo!** Espectaculares pegatinas de «Spider-Man 3».

» **Hobby Consolas 188, a la venta el 20 de abril por sólo 2,99€**



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Battlefield 2 y 2142
Expulsado de la guerra

Muy buenas. Tengo el «Battlefield 2» y «2142», y en ambos, al intentar jugar en red, soy expulsado de las partidas con el mensaje: "Punkbuster. Restriction inadecuate o\s privileges". ¿A qué se debe y cómo podría solucionarlo? Gracias por adelantado. ■ Joaquín



Probablemente sea debido a que estás intentando jugar sin derechos de Administrador. Pulsa con el botón derecho del ratón en el archivo exe adecuado, elige "Ejecutar como..." y activa el acceso de Administrador. Si sigue sin funcionar, es muy posible que tengas el virus VX2, que restringe los derechos del usuario cuando afecta a un ordenador. Bájate el programa "VX2Finder" para eliminarlo completamente.

Splinter Cell Double Agent
Un destino muy oscuro



Hola, ¿qué tal? Tengo un ordenador a la última, un Athlon 64 4600+, con 2 GB de RAM y una GeForce 8800 GTS, pero a la hora de arrancar el «Splinter Cell: Double Agent» y seleccionar una nueva partida, la pantalla se vuelve negra y aparece un mensaje de error. He probado con los parches que han salido, pero nada de nada. Agradecería algo de ayuda. ■ Víctor

Las tarjetas GeForce de la serie 8800 dan algunos problemas con «Double Agent». Primero instala los últimos controladores de la página de Nvidia, no los que vienen con la tarjeta gráfica, ya que esos no son compatibles con el juego. Y luego, en las opciones de vídeo, desactiva el renderizado por HDR, que es lo que causa los problemas de compatibilidad.

AVENTURA

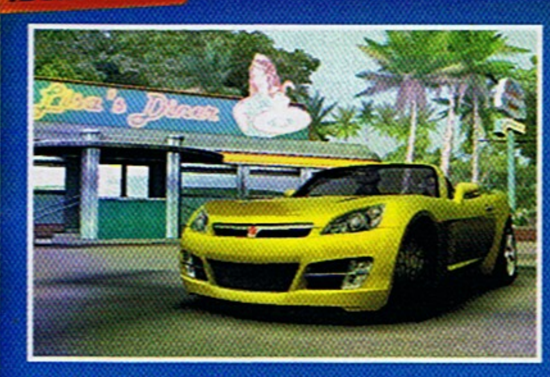
Trío de ases
Aventuras a elegir

Me apetece jugar a una buena aventura, y estoy dudando entre tres: «Dreamfall», «Broken Sword: El Ángel de la Muerte» y «Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express», pero no me decido. ¿Cuál me recomendáis? ■ The Inquisitor



Son tres juegos muy distintos, así que la elección depende de lo que busques. «Dreamfall» está doblada y destaca por su diseño cinematográfico y el estupendo guión, aunque sus puzzles son sencillos. «Broken Sword» tiene un argumento entretenido y muchos acertijos basados en el uso de objetos. En «Agatha Christie» el desarrollo es mucho más pausado, hay muchos diálogos que ofrecen pistas. Nos gustan las tres, en el orden citado...

IDentifícate



TEST DRIVE UNLIMITED
Jugar online

Cuando inicio el juego al crear el personaje sale el aviso de crear un perfil conectado con un "nick" registrado en GameSpot Arcade. Pero he completado todo el proceso de registro y al intentar conectar a los servidores me dice que el usuario no existe y no puedo continuar. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Ignacio Abril

Tienes que crear un usuario en GameSpy ID en **www.gamespyid.com** e instalar la última versión del software GameSpy Arcade. Luego activa la cuenta desde el enlace que encontrarás en el e-mail que recibirás en la dirección que hayas proporcionado.

DEPORTIVOS

Sensible Soccer 2006
Nuevas cámaras



Me gustaría saber si existe alguna página con recursos para «Sensible Soccer 2006» con mods para mejorar el apartado gráfico o herramientas para editar el aspecto de los jugadores. ■ Gabriel Alonso

La mayor comunidad dedicada a «Sensible Soccer» la tienes en ***www.sensiblesoccer.de/index.php?lng=en***. En esta página encontrarás un foro con toda la información que buscas y enlaces a las páginas de trucos y mods. Si quieres revolucionar el apartado gráfico puedes descargar un mod que instala perspectivas de cámara lateral. Lo tienes en la página ***users.utu.fi/tlvais/sensi/***

Top Spin 2
Jugar online

Cuando me conecto y utilizo la opción de modo multijugador online de «Top Spin 2» puedo iniciar partidas sin problemas pero, durante el juego, es casi imposible completar el partido porque la bola desaparece o los golpes van a cámara lenta. Tengo conexión de banda ancha, ¿Cuál puede ser entonces el problema? ■ Andrés Gil

Humor Por Ventura y Nieto





Debes actualizar el programa GameSpy Arcade con la última versión disponible. Además, asegúrate de tener habilitado como excepción el ejecutable de «Top Spin 2» en el cortafuegos de Windows. Te recomendamos que visites la página web ***www.intertopspintour.net***, en ella encontrarás a muchos jugadores españoles con los que podrás jugar sin problemas y, además, puedes apuntarte a los campeonatos que organizan.

ESTRATEGIA

Warhammer 40K
Dawn at War, Dark Crusade

Retardo fastidioso



Cuando utilizo la opción para partidas multijugador online con el modo de juego automático el programa se detiene durante la carga del mapa. Las veces que consigo entrar en acción hay un retardo considerable y muchas veces se da ganador a uno de los jugadores a mitad de partida. ¿Es un problema de los servidores o de mi conexión? ■ Javier Lozano

Tienes que instalar el parche que actualiza el programa a la versión 1.2, que soluciona los problemas del modo automático a la vez que ajusta multitud de parámetros de las unidades y la IA. Además viene con nuevos mapas y más opciones. Puedes descargarlo de una interesante página de recursos en español como ***www.warphammer.net***

Supreme Commander

Imposible conectar



Aunque he autentificado el juego y me he registrado correctamente en los servidores de GPGNet, la conexión durante las partidas va a saltos o se interrumpe, siendo prácticamente imposible jugar. Tengo conexión de banda ancha y he actualizado el juego con el último parche disponible, pero me sigue ocurriendo el mismo problema. ¿Sabéis si hay alguna solución? ■ Jesús Díez

En algunos equipos la conexión a los servidores GPGNet es defectuosa debido a la acción del cortafuegos de Windows o de otros programas antivirus o software de protección. Tienes que entrar en la configuración de red y de cortafuegos para permitir la conexión en la pestaña de excepciones no sólo del ejecutable de «Supreme Commander» sino también de "GPGNet". Si no puedes hacerlo de forma automática, usa la configuración manual para abrir los puertos 6112, 9103, 30340 y 30341 para el tráfico UDP.

MUNDOS PERSISTENTES

World of Warcraft

Traspaso de personajes

Hola, hace mucho que soy "adicto" a «World of Warcraft». Ahora, mi primo también quiere apuntarse pero, si empezase desde cero, no podríamos ir juntos. Me gustaría pasarle uno de mis personajes de alto nivel. Me han dicho que está prohibido... ¿Es eso cierto?¿Por qué?¡No lo entiendo! ■ Koldo



Blizzard no permite el traspaso de personajes entre cuentas de distintos titulares para evitar la venta y así consta en la licencia que aceptas al entrar. Si lo hicieses pueden incluso cancelar tu cuenta. Lo que sí podrías hacer es crearte tú una segunda cuenta, pues siendo el titular de ambas no tendrías problemas. Encontrarás información más detallada en este F.A.Q.: ***faq.wow-europe.com/es/article.php?id=1012***

Ultima Online

Renovación... ¿total?



Hace años que soy fan del rol online, sobre todo de «Ultima Online». Creo que van a renovarlo y me gustaría saber si sólo cambian los gráficos o también el sistema de juego. ■ Trudy

Se trata de una renovación del motor del juego. El nuevo cliente soportará gráficos en 3D y se harán cambios más que notables en la interfaz pero no incluirá contenidos nuevos ni habrá ajustes en los equilibrios de clases y profesiones. De todas formas es un gran cambio, puedes verlo en: ***www.uoherald.com/kingdomreborn/index.php***

ROL

The Elder Scrolls IV Oblivion

Problemas técnicos con los arcos

Tengo el fabuloso juego «Oblivion» pero cuando saco algún arco mágico el PC se reinicia y me impide seguir jugando. ¿Podéis ayudarme a solucionarlo? ■ Javier Trescoli García



Cuando «Oblivion» salió a la venta presentaba numerosos "bugs" de programación, variables según el equipo. Te recomendamos que descargues el último parche oficial disponible para la versión en español del juego en la web ***www.elderscrolls.com/downloads/updates_patches.htm*** y que si el problema persiste, contacta directamente con el servicio técnico de 2K Games.

VELOCIDAD

NFS Carbono

Coches ocultos

He completado ya el modo carrera de «Need for Speed Carbono» pero siguen estando bloqueados algunos vehículos como el Porsche 911 GT3 o el Toyota MR2. ¿Podríais decirme cómo puedo conseguirlos? ■ Vicente Carrascosa



Debes conseguir cartas de recompensa pero completando objetivos dentro del modo online. Concretamente, para poder conseguir el Toyota MR2 es necesario jugar 50 carreras, ganar 10 carreras del modo radar, vencer en 25 carreras de "sprint" y llegar al nivel 13 en tu perfil online. En lo referente al Porsche 911 tienes que ganar 25 carreras en el modo "pursuit knockout", alcanzar el nivel 50, vencer a uno de los moderadores de EA y ganar seis juegos.

Problemas con Source

Dark Messiah of Might and Magic

Error medieval

Hace poco me compré el juego «Dark Messiah» pero, tras empezar a jugar, aparece el siguiente mensaje de error: "Failed to lock index buffer in CMESHDX8" "MM.exe - error de aplicación". Tengo un Pentium Dual Core 915, 1 GB de RAM y GeForce 7300 SE. ¿Qué ocurre? ■ Jonás



Es un problema muy común de los juegos con el motor Source. Suele solucionarse cerrando las aplicaciones de fondo. Para ello, haz clic en Inicio y luego en Ejecutar. Escribe "msconfig" para abrir la utilidad de configuración, ve a la pestaña de Inicio y deshabilita todos los programas (excepto el cortafuegos, por el bien de tu ordenador). Reinicia y vuelve a probar el juego.

Si el río suena...

Guild Wars Nightfall

¿Nuevas entregas?

Acabo de empezar a jugar a «Guild Wars Nightfall» y he oído rumores de que están haciendo ya otra expansión e incluso una segunda parte del juego. ¿Es eso cierto? ¿La expansión es otra campaña independiente? ■ Blanca Cruz

Pues los rumores son ciertos. ArenaNet ha anunciado una expansión para «Guild Wars» llamada «Eye of the North», destinada a los más veteranos y que requerirá tener al menos una de las campañas anteriores. También ha anunciado el desarrollo de «Guild Wars 2», cuya fase beta está prevista para finales de 2008. ***www.guildwars.com/press/releases/eyeofthenorthgw2/***



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".


CONCUR
¡Participa y gana!
PREMIOS VALORADOS EN MÁS DE 2.800€
CONRAD
COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
Siente todo el poder del Tiberio

¡¡Sorteamos!!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍ
¡ENVÍA UN SMS
DESDE TU MÓVI
Y GANA UNO D
LOS PREMIOS QU
SORTEAMOS!

1 PACK
Compuesto por:

- **ORDENADOR PORTÁTIL**
  ASUS G1 ideal para juegos
- **PERIFÉRICOS LOGITECH**
  Cámara Webcam, auriculares y altavoces para Ipod
- Juego para PC
  COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

1 PACK
Compuesto por:

- **RATÓN LOGITECH**
  MX Revolution
- Juego para PC
  COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

8 Juegos para PC
COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **TIBERIOMM** seguido de un espacio y tus datos personales.



BASES DEL CONCURSO

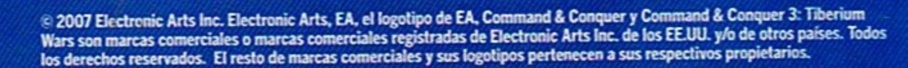
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 27 de Mayo 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.







Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force

Ponlo en tus manos

GAMEPAD DE GAMA ALTA · Precio: 29,90 €
Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Este gamepad de Thustmaster dispone de un **revolucionario control con rueda** que funciona exactamente como un volante, mientras que sus **dos gatillos analógicos** de gran recorrido, situados en la parte superior, sirven como acelerador y freno.

La rueda está situada debajo del clásico D-Pad de ocho direcciones y con su mando giratorio dispone de recorrido analógico de 90 grados en ambos sentidos, de modo que el control pueda asignarse al giro del volante en **juegos de velocidad**. Gracias a sus dos agarres es fácil moverlo con un dedo y efectuar giros con el ángulo deseado. La inmersión en el pilotaje se completa por los **efectos de vibración** Force Feedback con tecnología "Immersion TouchSense" que **transmiten con gran realismo el agarre** del asfalto, el bacheado o los impactos. El botón de intercambio de modo permite alternar entre las configuraciones de 4, 5 y 7 ejes analógicos para adaptar el gamepad a **todos los estilos de juego** y, por ejemplo, utilizarlo en juegos de acción en primera persona asignando las palancas analógicas izquierda y derecha al movimiento y control de la vista. El software de programación de controles es fácil de usar y es posible guardar diferentes personalizaciones para cada juego y activarlas con el botón de mapeado.

Además, es compatible con Windows Vista y dispone de conexión dual para PC a través de USB y también para PS2/PS3. ■



▲ Un gamepad muy cómodo y repleto de funcionalidad.

LAS CLAVES
- Rueda de giro para usarla como volante.
- Dos gatillos con recorrido analógico.
- Hasta 7 ejes analógicos.
- Memoria interna para guardar perfiles de configuración.

INTERÉS

Philips 190X7

Vista al frente

MONITOR LCD DE GAMA ALTA · Precio: 399 €
Más información: Philips · www.philips.es

Estamos ante un LCD de 19 pulgadas con **certificación Windows Vista**, gracias a sus avanzadas prestaciones y a la integración de controladores para obtener la mejor visualización del escritorio "Aero" y sacarle todo el rendimiento al modo "Windows Flip 3D" del sistema operativo. La **calidad de imagen es excepcional** y la tecnología "SmartImage Lite" ajusta el brillo, contraste, saturación de color y nitidez para aplicaciones, juegos o películas. Además con la función "SmartResponse" permite **seleccionar los tiempos de respuesta** reduciendo este valor a 2 ms cuando se ejecutan juegos de acción o velocidad. ■



◄ Un monitor con controles táctiles y un diseño de vanguardia.

LAS CLAVES
- Panel LCD de última generación con entrada DVI y HDCP.
- Certificación para Windows Vista.
- 2 ms de tiempo de respuesta.

INTERÉS

Sweex SC004 External Sound Card USB

Sonido de cine para todos

TARJETA DE SONIDO MULTICANAL EXTERNA DE GAMA BÁSICA · Precio: 29,95 €
Más información: Sweex · www.sweex.com/?lang=3

Si tienes un portátil y quieres dar el salto al sonido 3D esta **tarjeta externa** ofrece completa solución por poco dinero. Se conecta vía USB 2.0 e integra el **potente procesador de sonido** CM106 de C-Media, capaz de generar sonido multicanal de hasta **7.1 canales** mediante la tecnología Xear 3D Sound, compatible con DirectSound 3D y EAX 2.0. Tiene salida para auriculares, salida digital SPDIF para enviar las señales Dolby Digital a un amplificador de cine en casa, así como entradas digital y analógica para grabación. ■



▲ Sonido multicanal en formato USB a un precio más que asequible.

LAS CLAVES
- Sonido 3D en formato USB 2.0
- Ideal para ampliar el sonido de los portátiles.
- Conexión para altavoces multicanal.

INTERÉS



Club 3D 7800GS

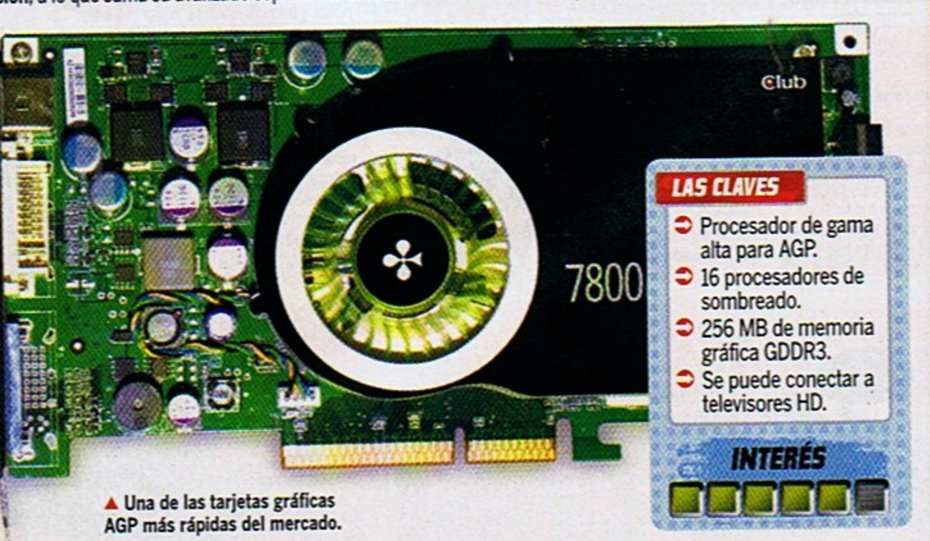
Gráficos celestiales

TARJETA GRÁFICA AGP DE GAMA ALTA · Precio: 269 €
Más información: Club3D · www.club-3D.com

Para disfrutar de la configuración más alta en juegos como «S.T.A.L.K.E.R.» no hay más remedio que actualizarse con una tarjeta gráfica de gama alta. Por fin, los usuarios que todavía tienen una placa base con puerto acelerado de gráficos AGP pueden acceder a este segmento con el nuevo **procesador gráfico nVidia GeForce 7800GS**, que en este modelo de Club3D viene acompañado por **256MB de memoria** gráfica GDDR3.

Con una velocidad de núcleo de 375MHz, el procesador GeForce 7800GS dispone de 16 procesadores de sombreado de píxeles y desarrolla la potencia necesaria como para **configurar al máximo los títulos de última generación**, a lo que suma su avanzado soporte del modelo de sombreado "Shader Model 3.0" y el renderizado HDR de alto rango dinámico. El ancho de banda de la memoria es de 256 bit, con una velocidad de 1200 MHz. Una buena referencia de sus prestaciones son los 6000 puntos obtenidos en las pruebas con 3DMark05, 1000 puntos más que la anterior generación GeForce 6800GT.

Dispone de codificador de señal de vídeo en **formato HDTV** para conectar a televisores LCD o plasma que acepten señal en HD en el formato de resolución de 720p/1080i a través de su salida por componentes. Viene con controladores para Windows Vista, incluye el juego «Colin McRae 2005», y requiere un puerto AGP8X/4X y una fuente de alimentación que supere los 350W. ■



▲ Una de las tarjetas gráficas AGP más rápidas del mercado.

LAS CLAVES
- Procesador de gama alta para AGP.
- 16 procesadores de sombreado.
- 256 MB de memoria gráfica GDDR3.
- Se puede conectar a televisores HD.

INTERÉS



▶ Unos auriculares con un sorprendente efecto de sonido 5.1

Saitek Surround Headshet GH50

Explosión de sonido

AURICULARES MULTICANAL · Precio: 79 €
Más información: Saitek · www.saitek.com

Este modelo dispone de la tecnología "SRS TruSurround XT" para recrear **audio 5.1 a través de sus dos canales.** El procesador SRS integrado recibe las señales en configuración de sonido de hasta 7.1 canales y mediante complejos algoritmos realiza una remezcla de ellos en los canales estéreo. Consigue un **convincente efecto acústico** para mejorar la percepción de los diálogos y sonido en el centro de la pantalla a través del canal central. En definitiva, un "surround" para rodearte con los efectos de sonido según tu posición en el entorno 3D o la escena de la película. También hace que en el "subwoofer" los graves retumben con un **alto grado de realismo.** ■

LAS CLAVES
- Recreación de sonido 5.1 con tecnología SRS TruSurround XT.
- Convincente presencia de los canales virtuales.
- Gran calidad sonora.

INTERÉS



Kensington Ci60

Ni se te ocurra soltarlo

RATÓN INALÁMBRICO DE GAMA MEDIA · Precio: 29 €
Más información: Kensington · www.kensington.com

¿Después de horas jugando los botones de tu ratón se quedan que da pena verlos y piden a gritos una limpieza a fondo? Pues olvídate de este problema con este **ratón óptico inalámbrico** de Kensington, pues sus botones están recubiertos de goma para impedir la sudoración y mejorar el confort de pulsación. Su avanzado sensor óptico con tecnología "Diamond Eye" proporciona la **máxima precisión**, velocidad y aceleración del cursor para lograr las mejores prestaciones en juegos de acción en primera persona. Además, **dispone de 5 botones programables** y su transmisión inalámbrica con tecnología "QuickRF" evita las interferencias de control. Su transmisor es una llave USB 2.0 de reducido tamaño. ■



▲ Un ratón rápido, preciso y con una ergonomía insuperable.

LAS CLAVES
- Recubierto de goma para mejorar el confort.
- Tecnología óptica de gran precisión.
- 5 botones programables.

INTERÉS

BUFFALO FireStix R

Memoria versátil

MEMORIA USB de 4GB DE GAMA ALTA · Precio: 99 €
Más información: Buffalo · www.buffalo-technology.com

Una llave de **memoria USB 2.0 con 4 GB** con una tecnología de aceleración de transferencia que la convierte en **uno de los modelos más rápidos** del mercado. Gracias a sus elevadas prestaciones de 32MB/s en lectura y 27 MB/s en escritura es ideal para sacarle todo el partido a la tecnología "ReadyBoost" de Windows Vista, que podrá utilizar sus 4GB como memoria RAM del sistema. Por otra parte es una excelente solución para resolver el problema de los portátiles que no puedan ampliar la memoria RAM.



◀ Buffalo te ofrece una memoria USB clásica o bien memoria RAM bajo Windows Vista.

LAS CLAVES
- Transferencia de 32 MB/s.
- Soporta la tecnología "ReadyBoost" de Windows Vista.
- 4 GB de capacidad y conexión USB 2.0

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

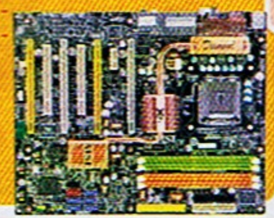
Recomendado Micromanía / Alternativas

Placas base

MSI P6N Diamond • De todo y a buen precio

299 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Imbatible en relación precio/prestaciones porque integra el chipset para zócalo 775 de procesadores Intel, el nVidia nForce 680i SLI que soporta los procesadores Quad, sin olvidar sus dos puertos PCI Express 16x para instalar dos tarjetas gráficas. Además integra el chip Creative X-Fi Xtreme Audio para los entusiastas 7.1 en juegos con EAX 4.0 y OpenAL de Windows Vista. Tiene controladoras Serial ATA Raid para discos duros.



ASUS M2R32-MVP

119 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si tienes un procesador AMD esta placa integra el chipset AMD 580X Crossfire para zócalo AM2 para poder instalar dos tarjetas gráficas de ATI en modo CrossFire.



MSI K9AGM2-FIH

69 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Una placa base para procesadores AMD que integra el nuevo chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250 que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites

309 € • Más información: Intel • www.intel.com

Según Intel, supone un avance similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.5 GHz

214 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 KB para cada núcleo.



Intel Core 2 Quad Q6600

799 € • Más información: Intel • www.intel.com

Aquí tienes el primer procesador con cuatro núcleos y un total de 8 MB de caché, especialmente idóneo para batir récords de rendimiento en ordenadores con configuraciones SLI.



Tarjeta Gráfica

XFX GF8800 GTS 320 • Pensando en Vista

299 € • Más información: XFX • www.xfxforce.com

Si quieres estar preparado para Windows Vista y DirectX 10, ya tienes el procesador de última generación nVidia GeForce 8800 GTS a buen precio gracias a este modelo que integra 320 MB de memoria gráfica DDR3. Su arquitectura "Giga-Thread" duplica el rendimiento de la anterior generación y su soporte de SLI permite ampliarla en el futuro con una segunda tarjeta.



MSI RX1950XTX-512HD

439 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Las máximas prestaciones con el tope de gama de ATI, el procesador Radeon X1950 XTX y 512 MB de memoria GDDR4. Soporta "Shader Model 3.0" y además es compatible con HDCP.



Sapphire X1950 Pro AGP

229 € • Más información: SapphireTech • www.sapphiretech.com/ss

Si tu placa base es AGP pero quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo procesador ATI X1950 GT con 256 MB GDDR3.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Sonido "de cine"

99 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com



Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequibles al prescindir de racks de conexiones. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con calidad de audio que goza de certificación THX.

Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € • Más información: Terratec • www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 con tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para que pueda ser reproducido en un receptor de cine en casa.

Creative SoundBlaster Surround 5.1 USB

59 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Ideal si tienes un PC sin más ranuras PCI libres por su formato externo USB 2.0 y la integración de la tecnología SoundBlaster con sonido 5.1 a 24 bits con soporte de EAX.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Razer Barracuda HP-1

159 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares 5.1 que son el complemento ideal de la tarjeta de sonido Razer Barracuda AC-1. Tienen altavoces independientes para canales frontales, central, traseros y subwoofer y con un amplificador interno de 300mW.

¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: Con chipset nVidia nForce 680i SLI	229 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 4 núcleos	799 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	900 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	799 €
Monitor: Benq FP241W HD	1.200 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**6.365 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + CH Pro Pedals + CH Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: MSI P6N Diamond	299 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	309 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 667	145 €
Tarjeta gráfica: XFX GeForce 8800 GTS 320	299 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	49 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ViewSonic 1935VM	319 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.737 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	69 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	70 €
RAM: 1024 MB de memoria DDRII de marca	67 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 7600 o ATI Radeon X1650	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	35 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**555 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

24,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.



Volante

Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

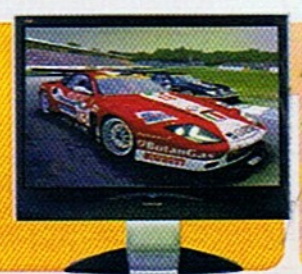
Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

ViewSonic 1935WM • Como en el cine

319 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Cada vez más juegos soportan el modo panorámico para ofrecer una experiencia visual más impactante, así que no lo dudes, tu próximo monitor debe ser panorámico. Un buen candidato es este LCD de 19 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1440x900 píxeles. Su tecnología ClearMotiv acelera el tiempo de respuesta a 5ms en blanco-negro-blanco.



Alternativas

CH Flight Sim Yoke USB

199 € • Más info.: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Para pilotar los aviones comerciales no hay nada más realista que un timón de control como este de CH.



Saitek ST90

19,95 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido plegando sus patas.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es

Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inhalámbrico.



Logitech G25 Racing Wheel

299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Speed Link 4in1 Leather SL6698

84 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.



ASUS MW221U

499 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura imágenes sin estelas.



Benq FP241W

1.200 € • Más información: Benq • www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Calibrar la imagen

Recientemente he comprado un monitor TFT Benq FP71g+, pero no consigo calibrarlo bien pues el color blanco es muy intenso. He intentado ajustar brillo y contraste pero no logro tener buena calidad de imagen. ¿Hay algún programa para ajustarlo? ■ Juan Angel Lancha



No mencionas tu modelo de tarjeta gráfica, para ya sea de nVidia o ATI, en su software de control "ForceWare" o "Catalyst" disponen de opciones para retocar el contraste, brillo, corrección gamma, saturación e intensidad de color. Además, podrás guardar configuraciones separadas específicas para el escritorio o los juegos. Prueba también con la utilidad creada por Benq para calibrar sus monitores automáticamente, puedes descargarla de ***www.benq.es/products/LCD/?product=514&page=downloads&dtype=A***

COMPONENTES

Fuente de alimentación

Mi ordenador está compuesto por un procesador AMD X2 5200+, 1 GB de memoria, placa base SLI, gráfica nVidia 7950 GT, disco duro Serial ATA, reproductor DVD y regrabadora DVD. Ya se han estropeado dos fuentes de alimentación de 600W. Tras dos cambios finalmente lleva una de 400W que no falla pero que reinicia el ordenador cuando juego. ¿Qué puedo hacer? ■ Nicasio Fernández



Tu fuente de alimentación actual de 400W es insuficiente por el consumo de la tarjeta gráfica nVidia GeForce 7950GT cuando ejecutas videojuegos. Es posible que las fuentes de alimentación de 600W estuvieran defectuosas o que hayan fallado bajo uso intensivo al ser genéricas. La mayoría de integradores instalan modelos básicos para ahorrar costes ya que van bien para la mayor parte de usuarios, pero pueden fallar con gráficas de gama alta. Prueba con modelos de 650W que cumplan las especificaciones SLI y de marcas como Thermaltake, OCZ o Enermax, entre otras.

Unidades ópticas

Cada vez que inserto un CD o DVD, mi ordenador se bloquea. En juegos que necesitan dos o más discos es imposible instalarlos, y tampoco puedo iniciar los que piden el disco del juego dentro de la unidad como método de protección. ¿Cómo puedo arreglarlo? ■ Agustín Pernía



Revisa tu unidad de CD o DVD, en especial la conexión del cable de alimentación, es mejor que sea directo de la fuente de alimentación, evita que sea compartido o enlazado a duplicadores de cables. Si persiste el problema no te compliques y cambia la unidad, actualmente están más que asequibles, por no más de 16 euros tienes lectores de DVD de última generación.

SISTEMA OPERATIVO

Liberar memoria

Mi ordenador portátil sólo tiene 1GB de memoria RAM y hay juegos como «F.E.A.R» con un rendimiento limitado por la escasa memoria libre disponible. Ya he intentado realizar un inicio limpio, pero no puedo hacerlo para no desactivar el cortafuegos para jugar en modo multijugador online. ¿Podríais decirme cómo cerrar manualmente los servicios que no necesito? ■ Carlos Navarro



Es mejor que configures un inicio selectivo. Abre la utilidad de configuración del sistema con "msconfig". En la pestaña inicio clica sobre deshabilitar. En la pestaña de servicios, activa "ocultar todos los servicios de Microsoft" y deshabilita el resto. Si quieres seguir eliminando procesos tienes que abrir el administrador de tareas con la combinación CTRL+ALT+SUPR. En la pestaña procesos verás un listado de todos los activados. No debes cerrar los indicados como "Svchost", "Explorer" o "System" y respecto al resto puedes averiguar el programa que los utiliza para saber si puedes cerrarlos si copias su nombre y lo introduces en el buscador de Internet.

DirectX 9 en Windows Vista

Acabo de comprar un ordenador con procesador Intel Core Duo 2, 2 GB de memoria y gráfica GeForce 7600 que viene con Windows Vista Home Premium instalado y algunos juegos no arrancan, porque aparece el mensaje de falta de archivo Direct3D. Con el gestor de compatibilidad en modo Windows XP tampoco funciona. ■ Javier Mateos



Aunque Windows Vista viene con DirectX 10 instalado algunos juegos programados con DirectX 9 utilizan archivos no presentes en DirectX 10. También puede ocurrir que las herramientas de diagnóstico que la mayoría de juegos inician al arrancar no detecten DirectX 10. Para evitar estos casos debes instalar la versión de DirectX 9 que viene en el DVD del juego o bien descargar la última disponible de ***www.microsoft.com/directx.***

TARJETAS GRÁFICAS

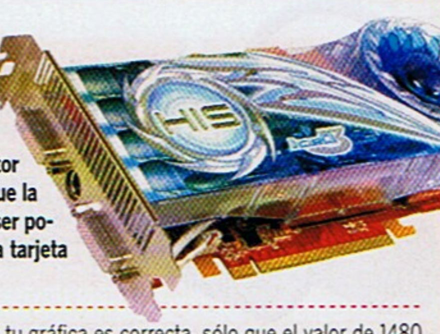
Problema al canto

Tengo una gráfica Club 3D nVidia GeForce 8800 GTX. Cuando juego a títulos como «Rise&Fall» en la resolución de 1920x1440 píxeles y con el antidentado activado el orde-

La pregunta del mes

Velocidad de memoria

He adquirido por Internet una gráfica HIS X1950 PRO TURBO EDITION, pero anuncia una velocidad de memoria de 1480 MHz y cual es mi sorpresa cuando al ejecutar el monitor de control del software "ATI Catalyst" pone que la memoria funciona a 793 MHz. ¿Cómo puede ser posible tanta diferencia? ¿Tengo que devolver la tarjeta por defectuosa? ■ Juan Francisco



No te preocupes, la velocidad de memoria de tu gráfica es correcta, sólo que el valor de 1480 MHz se refiere concretamente a la velocidad de memoria sumando el doble canal por ciclo de la memoria gráfica de tipo GDDR. La tecnología GDDR se basa en el sistema de memoria DDR que se empezó a usar en la memoria RAM y significa que dispone de doble tasa de transferencia, es decir, transfiere datos por dos canales distintos simultáneamente en un mismo ciclo de reloj, por eso dobla la velocidad efectiva de la memoria. Por el contrario, el panel de información del software "ATI Catalyst" detecta la velocidad de reloj real de la memoria en un ciclo, de ahí que el dato que te proporciona sea aproximadamente la mitad.



nador se reinicia solo. Pero si lo desactivo funciona bien. ¿Cuál puede ser el problema? ■ **Julián Curbelo**



Tienes que instalar la última versión de los controladores "ForceWare" de nVidia y actualizar los juegos que te dan problemas con los últimos parches disponibles. Como te ocurre cuando más energía consume la gráfica, que es al activar el antidentado, comprueba que la fuente de alimentación es de 500W y que la has conectado directamente sin cables compartidos. Si sigue el problema entra en las páginas de los fabricantes de la placa base y la gráfica, es posible que haya actualizaciones para la BIOS de ambos componentes.

Actualización

Mi sistema está integrado por un procesador Pentium 4 3.6 GHz con 2 GB de memoria y una gráfica ATI Radeon X600. Ya se queda corto en juegos de última generación. Con un presupuesto aproximado de 300 euros ¿qué tarjeta me recomendáis? ¿Debería actualizar otros componentes? ■ **José Moreno**



Sólo tienes que actualizar la gráfica. Si quieres seguir con ATI puedes acceder al tope de gama, la Radeon X1950XT. Pero si quieres estar preparado para el futuro lo ideal es una nVidia GeForce 8800 GTS con 320 MB de memoria gráfica, algo por encima de los 300 euros y menos potente que el modelo de ATI, pero con soporte por hardware del nuevo DirectX 10 de Windows Vista para que puedas disfrutar de los modos avanzados de juegos actuales como «Flight Simulator X» y futuros como «Crysis» o «Age of Conan».

CONTROLADORES

Instalar ForceWare

He montado un ordenador con placa base nForce 680i SLI, 2 GB de memoria, procesador Intel Core Duo 2 E6600 y una gráfica ATI Radeon X1950 Pro. Todos los juegos que he probado van al máximo sin problemas excepto «Rainbow Six Vegas», que aparece con texturas erróneas y otros efectos visuales defectuosos. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ **Angel Ibáñez Herranz**



Primero tienes que actualizar «Rainbow Six Vegas» con el parche versión 1.04. También tienes que instalar la versión 7.3 de los controladores ATI Catalyst, que puedes descargar de ***//ati.amd.com.*** No olvides desinstalar previamente la versión anterior de los controladores; puedes hacerlo desde panel de control, agregar o quitar programas, "ATI Software Uninstall Utility".

SONIDO

No funciona el 5.1

Leí en vuestro reportaje que Windows Vista no tiene sonido 3D con juegos DirectSound 3D pero sí con OpenAL. Pues bien, «Doom III» aparece en la lista de OpenAL y tampoco obtengo efectos multicanal 5.1, aunque sí con otros juegos como «Quake IV». He actualizado los controladores de la tarjeta de sonido, pero sigue sin funcionar. ■ **Alejandro Navarro**

En primer lugar tienes que actualizar OpenAL, para ello descarga el instalador de la versión 1.1, que puedes obtener en ***developer.creative.com.*** Luego copia el archivo de la ruta c:\windows\system32\ct_oal.dll dentro del directorio de «Doom 3» y cambia su nombre por "OpenAL32.dll"

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Asignación de ejes

Tengo un volante Thrustmaster RGT Force Feedback Pro Cluth Edition que funciona bien en «Need for Speed Carbono» pero no consigo configurar correctamente en juegos como «Test Drive Unlimited» porque el eje del pedal del embrague no lo detecta. El sistema operativo es Windows Vista. ■ **Carlos Rebolledo**



Tienes que desinstalar los controladores y el software de Thrustmaster que venían en el CD y actualizar a la versión más reciente, que añade soporte para Windows Vista. Descarga el archivo "Package 1 FFB 2007" de la página de Thrustmaster e instálalo con el volante no conectado al puerto USB. Reinicia el PC y conecta el dispositivo. Por último, instala el software "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" y en el panel de configuración del volante selecciona el modo de 5 ejes.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

SILENT HUNTER 4 WOLVES OF THE PACIFIC



► Un simulador revolucionario tanto a nivel técnico como jugable. Pero no está muy bien optimizado y para disfrutarlo en su configuración máxima **es preciso un PC de ensueño**, con una gráfica de gama alta y última generación como la nVidia GeForce 8800 o la ATI Radeon X1950 con 512 megas. **La RAM no debe bajar de 2 GB** y el procesador de 3 GHz o disponer de doble núcleo. Y sí, tiene un útil menú de configuración gráfica para reducir el detalle de las texturas, efectos y filtrados y lograr un buen rendimiento manteniendo siempre un notable nivel visual. **Soporta monitores panorámicos** y un sonido 3D multicanal.

VIRTUA TENNIS 3

► Procede de Xbox 360 y exhibe unos gráficos y animaciones asombrosos. Está bien optimizado y para jugarlo **en alta resolución en formatos panorámicos** con el color y sombreados de alto rango dinámico **es suficiente con una gráfica de gama media** como la nVidia GeForce 7600 o la ATI Radeon X1650. El procesador debe superar los 2.4 GHz o ser de doble núcleo y **es aconsejable contar con 2 GB de RAM.** Soporta sonido 5.1, y un gamepad como dispositivo de control es casi indispensable para jugar.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE

► Podrás jugarlo bien con una gráfica de gama básica como la nVidia GeForce 7300 o ATI Radeon X1300. **La CPU debe rondar los 2.4 GHz** o ser de doble núcleo y la RAM es recomendable que alcance 1 GB. Es posible conectar con los servidores de juego con módems analógicos de 56Kbps, pero **es recomendable disponer de una conexión de banda ancha** y configurar el cortafuegos para habilitar o tener como excepción tanto el ejecutable del juego "lotroclient.exe" como el servicio online "turbinelauncher.exe".



GENESIS RISING

► Este singular juego de estrategia en el espacio ofrece unos vistosos gráficos que, eso sí, **para lucir en todo su esplendor requieren de una buena tarjeta gráfica**, como una GeForce 6600 o una Radeon X1600 de 256 MB. Por lo que respecta a la CPU cuanto más cerca esté de los 2,5 GHz mucho mejor, y si hablamos de RAM **es más aconsejable pensar en 1 GB que en los 512 MB que recomienda el propio juego.** De cara a probarlo en modo multijugador una conexión de banda ancha se antoja imprescindible.





¡Emprende la cruzada contra el Mal!

HELLGATE LONDON

Esta vez no tendrás que viajar a ningún reino oculto para enfrentarte a las hordas demoníacas... Los creadores del genial «Diablo» han abierto una puerta en Londres para traernos el Infierno. ¡Y ya está muy cerca!

CÓMO SERÁ...

- FLAGSHIP STUDIOS/NAMCO/EA ➲ ACCIÓN/ROL ➲ 2007

- **LA ACCIÓN SE DESARROLLARÁ** en un futuro próximo en las calles y el subsuelo de un Londres devastado tras la invasión de las legiones diabólicas.
- **AL CREAR UN PERSONAJE** seleccionarás su clase, –templario, cabalista o cazador– sus atributos y sus habilidades. Todo ello definirá su estilo de combate y le permitirá evolucionar al obtener experiencia.
- **CONTARÁS CON DECENAS DE ARMAS** que, además, podrás personalizar con los diversos accesorios y objetos mágicos para incrementar su poder.
- **LA AMBIENTACIÓN TE ENVOLVERÁ** y te permitirá profundizar en una apasionante trama central, que también estará abierta a cierta aleatoriedad.

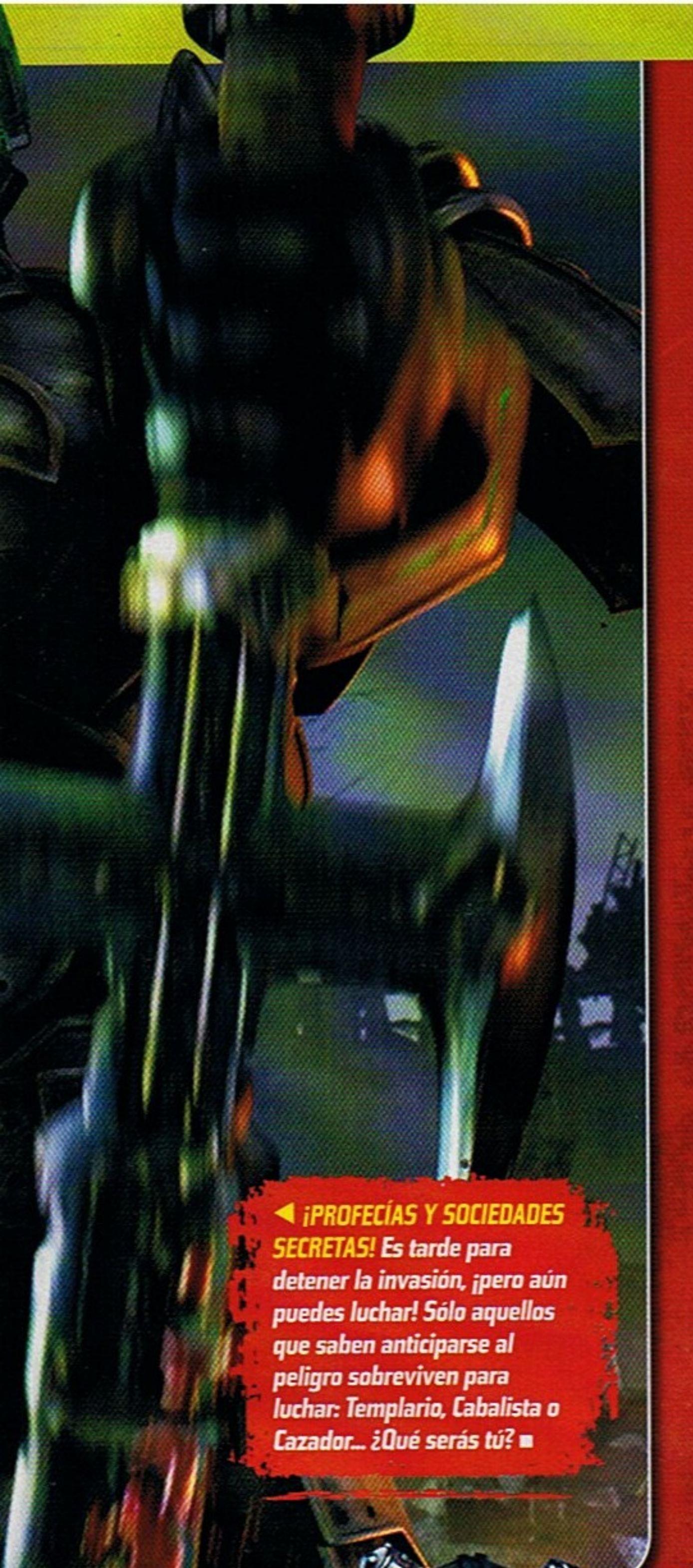
Hace ya dos años que os decubrimos, por primera vez, el proyecto que tenía ocupados a los creadores de «Diablo», con Bill Ropper a la cabeza, en los recién creados estudios de Flagship. Por aquel entonces «Hellgate London» era casi un desconocido, pero eso ha cambiado mucho... Hoy es uno de los juegos más esperados en todo el mundo y su llegada está, –esta vez sí– muy próxima.

Mientras tanto, como sabemos la gran expectación que comparten los aficionados del rol y la acción por «Hellgate London», hemos querido reunir lo que ya sabíamos del juego con los datos más recientes. ¡Atentos!

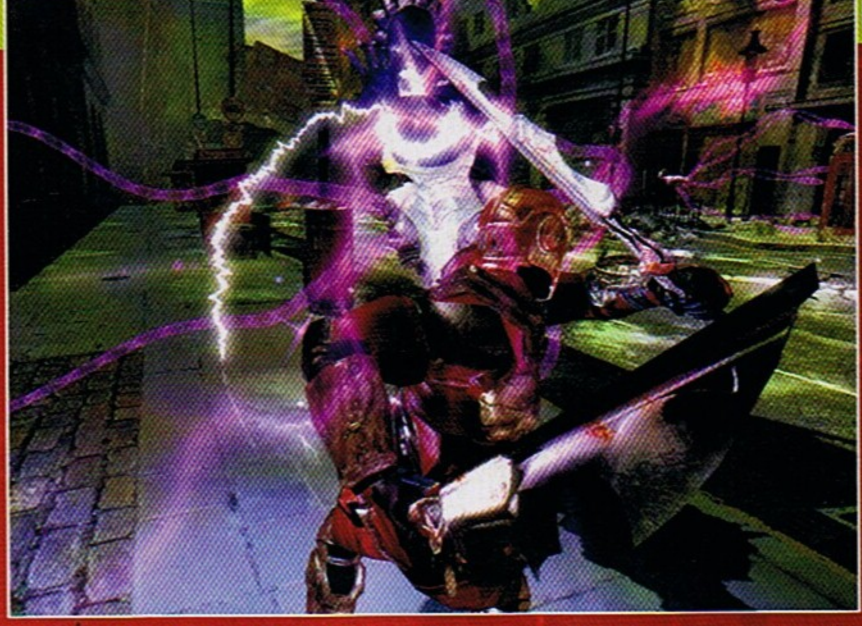
RECORDAMOS LAS PROMESAS

Para situarnos, el juego se desarrollará en 2038, veinte años después de la invasión diabólica que ha devastado Londres. Bien, pues el objetivo del proyecto sigue siendo tan ambicioso como en el momento en que se dio a conocer, sólo que ahora está a punto de materializarse. En pocas palabras, «Hellgate London» combinará auténtico y profundo rol con la acción más espectacular. Al mismo tiempo, ofrecerá una jugabilidad casi infinita, ▶▶

Será la mezcla más explosiva de acción y rol que hayas visto jamás, sin renunciar a la esencia del mítico «Diablo»



◄ ¡PROFECÍAS Y SOCIEDADES SECRETAS! Es tarde para detener la invasión, ¡pero aún puedes luchar! Sólo aquellos que saben anticiparse al peligro sobreviven para luchar: Templario, Cabalista o Cazador... ¿Qué serás tú? ■



▲ ¡DALE A CADA UNO LO SUYO! Cada demonio en «Helgate London» será especialmente vulnerable a un tipo de ataque ya sea de armas de fuego, tóxicas o eléctricas como las de este cazador.



▲ BICHO MALO... ¿NUNCA MUERE? Sí, morir sí que mueren aunque con algunos hay que insistir lo suyo. Tendrás que emplearte a fondo para mandar de nuevo al Infierno a algunos jefes de final de fase.

¿SABES LO QUE TE ESPERA?

» NO, NO LO SABES. Cada partida en «Hellgate London» será diferente. No sólo porque configurarás tu personaje y sus armas antes de empezar, sino porque todo estará sujeto a un factor de aleatoriedad.

» ESCENARIOS, ENEMIGOS, OBJETOS... Incluso las misiones serán diferentes en cada partida. Ya no será una cuestión de avanzar mediante el ensayo y el error.



▲ ¡ATRÁS BESTIAS INMUNDAS! Como en los mejores juegos de rol no será cuestión de reunir objetos y puntos. Tendrás que usar tu ingenio para sacarle partido a tus armas y a las habilidades adquiridas.



TECNOLOGÍA Y MAGIA

LAS ARMAS CONVENCIONALES NO SIRVEN. Sólo armas místicas, sagradas o tecnológicamente avanzadas, pueden dañar a los demonios. Utilizarán proyectiles ionizados con agua bendita en lugar de simples balas, y el fuego de los lanzallamas requerirá una fórmula alquímica.

PODRÁS PERSONALIZARLAS CON MODS. Al igual que los slots de las armas de «Diablo», a las de «Hellgate London» se les podrán acoplar accesorios, desde un lanzacohetes hasta una reliquia sagrada...

mediante la generación aleatoria de niveles, objetos, enemigos y sucesos... Podrás crear un héroe personalizado, completar quests, combatir en batallas contra masivas hordas demoníacas y adquirir experiencia. Un sistema de personalización amplísimo te permitirá desarrollar un héroe único en habilidades y apariencia y poderes místicos.

LLEGAN LOS CAZADORES

De las clases de héroe, en principio, sabíamos sólo de los Templarios, una orden de caballeros sagrados. Las dos otras clases se han ido desvelando mediante anuncios astutamente dosificados. Primero llegó la Cábala, una orden de arcanos que conocen las fuerzas del submundo de los demonios. Finalmente, la última en sumarse es la clase de los Cazadores. Antes de la invasión, estos personajes eran los agentes secretos y militares de élite, que confían en su sigilo y en sus armas sofisticadas para combatir.

Tres tipos de héroe, personalización total, desarrollo variable, una ambientación soberbia... Sencillamente, no se ha visto nada igual, pero «Hellgate London» puede hacer todo ello posible. Créenos, en este Infierno te va a encantar estar. ■ S.T.M.

Elegirás entre una de tres clases para crear un héroe único con el que enfrentarte a legiones de demonios

◄ **¡DEMONIOS!** Serán monstruos, bestias, necrófagos y espectros. Tendrás que devolver al Infierno a una treintena de diferentes tipos de servidores del Mal... ¡Y súmales los terroríficos jefes finales! ■



▲ **¿PERO CÓMO ME HE METIDO YO EN ESTE LÍO?** Cada vez que salgas de tu guarida subterránea la acción de «Helgate London» será vertiginosa y, por momentos, abrumadora. Pondrá a prueba tu capacidad de improvisación.



▲ **¡ESTÁN POR TODAS PARTES!** Pero tranquilo que con el arma adecuada podrás contener ataques masivos. Pistolas como la Spike Bolter podrás llevarla en ambas manos y repartir "proyectiles benditos" a mansalva.



▲ **PELEA COMO TÚ QUIERAS.** La personalización de tus armas, armaduras y desarrollo de habilidades, dada la variedad de todas ellas, definirán tu estilo de combate y cambiarán por completo la acción.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

FLATOUT

Género: Velocidad · Compañía: Bugbear · Idioma: Castellano · Espacio: 1178 MB

En «FlatOut» vas a saber lo que es la conducción temeraria: velocidad, choques, embestidas, saltos, carrocerías por los aires... Todo vale mientras consigas que tu coche, o lo que quede de él, cruce la meta. Es uno de los juegos más espectaculares y divertidos del género que destaca por su asombrosa realización técnica y su espectacular sistema de colisiones.

Es, además, un juego muy completo y repleto de desafíos. Elige uno de los dieciséis coches y entra en una de las seis Arenas de destrucción, pilota en más de cuarenta circuitos sobre cinco entornos diferentes o afronta divertidos minijuegos.









Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium 4 1.5 GHz · RAM: 256 MB · HD: 1,1 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Izqda./Dcha./Acelerar/Frenar · Espacio: Freno de mano · Ctrl: Nitro

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





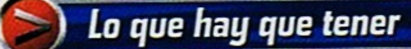
¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Juego completo

Lineage II
The Chaotic Throne: Interlude



Género: Rol Online · Compañía: NetDevil · Distribuidor: NCSoft · Idioma: Inglés · Espacio: 770 MB

Ahora puedes conocer el mundo de «Lineage II» en su último capítulo, por un periodo de prueba de 14 días. Cuando los agotes podrás mantener el personaje que hayas creado, si decides seguir jugando. Además, no necesitas claves, sólo sigue las instrucciones que se detallan en el cuadro adjunto.

En «Interlude» descubrirás un archipiélago de islas tropicales plagadas por monstruos con aspecto de dinosaurio. Los días de los elfos, orcos, enanos y humanos están más amenazados que nunca con la llegada de una nueva raza. Tendrás más de 15.000 objetos que descubrir, nuevas habilidades que dominar y contarás con mil maneras de derrotar a tus adversarios.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP · CPU: Pentium 4 1,6 GHz · RAM: 512 MB · HD: 8 GB · Tarjeta gráfica: aceleradora 3D compatible Direct 3D 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
W/A/S/D: Movimiento · Ratón: Todos los controles disponibles.

Instrucciones de instalación

SÓLO E… Microma…

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN: Para poder disfrutar del último capítulo de «Lineage II» durante un periodo de prueba de 14 días, sólo tienes que seguir un sencillo procedimiento que se divide en tres pasos:

1. Obtener un código de prueba.
2. Crear una cuenta maestra (Master Account) en PlayNC y activar en ella tu código.
3. Instalar el juego desde nuestro DVD.

OBTENER EL CÓDIGO:

1. Entra en *eu.lineage2.com/micromania_es*
2. En los campos correspondientes introduce tu edad y tu dirección de correo electrónico.
3. En breve tiempo recibirás un correo electrónico especificándote tu código de prueba exclusivo. En cuanto lo recibas podrás pasar al siguiente apartado de la instalación.

CREAR UNA CUENTA EN PLAYNC:

1. Entra en *plaync.com*
2. Pulsa sobre "Cuenta".
3. Si ya tienes una cuenta en PlayNC (porque juegues a otros juegos de la compañía, por ejemplo) introduce tus nombre de usuario y contraseña. Si no es así, pulsa sobre "Crear cuenta" e introduce los datos que se te solicitan. Cuando la cuenta esté creada, vuelve a entrar en *plaync.com* y conéctate usando tu nombre de usuario y contraseña.
4. En la sección "Account Management" pulsa sobre el botón "Add Games".
5. Introduce tu código de prueba en el formulario que aparecerá a continuación.
6. En breve tiempo recibirás un correo electrónico confirmándote a la activación de tu cuenta de prueba. En cuanto lo recibas podrás pasar al último apartado de la instalación.

INSTALAR «LINEAGE II»:

1. Usando la aplicación del DVD de Micromanía instala el programa cliente de «Lineage II».
2. Ejecuta «Lineage II» mediante el icono que habrá aparecido en tu escritorio.
3. Cuando te lo pida el programa, introduce el mismo nombre de usuario y contraseña con los que te registraste en PlayNC y... ¡a jugar!

NOTA: Si aún tienes problemas con el programa cliente o con tu cuenta, contacta el servicio de ayuda técnica *http://eu.plaync.com/es/help*



Aura 2
Los Anillos Sagrados
Un capítulo completo

Género: Aventura · Compañía: Streko-Graphics · Distribuidor: Proein · Lanzamiento: Marzo 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 541 MB

Al despertar te encuentras solo en un extraño e inhóspito mundo... En tu puño cerrado descubres Los Anillos Sagrados, que otorgan poder e inmortalidad a su poseedor. Pronto te das cuenta que un clan rival te ha localizado y pretende arrebatártelos para hacer el mal. En el papel de Umang, tienes que protegerlos y devolvérselos a Los Custodios, el único clan capaz de controlar el poder de los anillos para preservar el bien. Así comienza «Aura 2», cuyo primer capítulo te ofrecemos en la demo. Consta de varias escenas y cinco puzzles.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1.2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 600 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 8.1

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Ancient Wars Sparta

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Tres épicas misiones

Género: Estrategia · Compañía: World Forge/Eidos · Distribuidor: Proein · Lanzamiento: 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 931 MB



En «Ancient Wars: Sparta» egipcios, espartanos y persas pugnan por extender su influencia en Asia, Europa y el Norte de África. Este juego de estrategia sigue hechos históricos permitiéndote dirigir campañas para las tres naciones desde el 500 al 450 A.C., participando en grandes batallas y acometiendo complejas maniobras tácticas. La demo ofrece tres misiones completas de la campaña, cada una con una civilización diferente.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2.4 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1,5 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

Shrek Tercero
Nivel completo

Género: Acción/Plataformas · Compañía: Beenox Studios · Distribuidor: Activision · Lanzamiento: Junio 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 304 MB

Con «Shrek Tercero» emprenderás una aventura para salvar el reino de Muy Muy Lejano, basada en la película homónima. Podrás controlar a los protagonistas, como el propio Shrek, Asno, el Gato con Botas, Fiona o su hermano Arturo. Acción y aventura a ritmo vertiginoso darán lugar a desafíos divertidos, con puzzles, plataformas y situaciones desternillantes. La demo ofrece el primer nivel y en ella podrás controlar a Shrek y al Gato con Botas.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 512 MB
- HD: 520 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Cursores: Ataque
- Espacio: Saltar

Frontline Fields of Thunder
Dos misiones en Kursk

Género: Estrategia · Compañía: Nival Interactive · Distribuidor: Friendware · Lanzamiento: Marzo 2007 · Idioma de la demo: Inglés · Espacio: 445 MB

En la región de Kursk se libró una batalla decisiva entre los blindados alemanes y los del Ejército Rojo. «Frontline» te pone al mando de uno de esos bandos para poner a prueba tu talento táctico: tendrás que controlar las unidades, dosificar los refuerzos y completar misiones. Dos de ellas se incluyen en esta demo, una por bando. También está contemplado el modo multijugador, pero sólo a través de red local.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 98/ME/2000/XP
- CPU: Pentium III 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 420 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Heroes of Annihilated Empires
Campaña y escaramuza

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Rol/Estrategia · Compañía: GSC Game World · Distribuidor: Balance Games · Lanzamiento: Abril 2007 · Idioma: Castellano · Espacio: 531 MB

En este formidable juego controlarás a cientos de guerreros en batallas masivas o, en su lugar, podrás personificar un poderoso héroe, capaz de enfrentarse a enormes ejércitos. La demo contiene un modo de escaramuza y una misión del modo campaña que podrás jugar en cuatro niveles de dificultad. El modo multijugador también está contemplado en el mismo modo de escaramuza.





Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 970 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

¡¡Preview!!

Hellgate: London
¡Londres está en llamas!

Género: Rol · Compañía: Flagship Studios · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: Mayo 2007 · Idioma: Inglés



Éste es uno de los juegos de acción más prometedores de 2007. Tendrá además elementos de rol, que se intuyen en este espectacular vídeo que muestra un Londres arrasado por el advenimiento del Mal. Los demonios casi han conseguido acabar con la civilización, pero unas cuantas hermandades se alzan contra ellos abriendo una ventana a la esperanza.

Loki
Se acerca el Ragnarok

Género: Rol · Compañía: Cyanide Studios · Distribuidor: Nobilis Iberica · Lanzamiento: Mayo 2007 · Idioma: Inglés

Cuando quedan ya pocos días de espera para que llegue a las tiendas la última creación de los chicos de Cyanide, te proponemos que eches un primer vistazo a este nuevo vídeo de «Loki», en el que se muestran espectaculares imágenes, muy ilustrativas con respecto a lo que será el juego. Se trata de una presentación de las cuatro mitologías que recrea «Loki» y también de los desafíos que tendrás que superar.



Genesis Rising La Cruzada Universal
Tutorial misiones completas

Género: Estrategia · Compañía: Metamorf Studios · Distribuidor: Proein · Lanzamiento: Marzo 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 536 MB

«Génesis Rising» nos lleva tres mil años en el futuro. Los humanos hemos logrado conquistar todo el universo conocido, forjando un imperio y sometiendo a todas las razas alienígenas. Al mando de siniestras flotas de naves estelares orgánicas te dispones a conquistar el último reducto, el Núcleo del Universo. Liderarás una flota de naves y podrás alterar su ADN para conferirles poderosas habilidades. La demo que incluimos consta de tres capítulos del tutorial y dos demos de la campaña individual.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

¡¡Extras!!
Drivers para todos los gustos

En el DVD encontrarás las versiones más recientes de los drivers y controladores más importantes, para que tu PC esté a la última.

DIRECTX 9.0C Para sacar el máximo rendimiento a tus juegos bajo cualquiera de las versiones de Windows es imprescindible instalar DirectX.

DRIVER CATALYST ATI v.6.11 Junto al nuevo driver Radeon el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc.

DRIVER FORCEWARE NVIDIA v.93.71 Más novedades, incluyendo el soporte de las familias 7 y 8 de NVIDIA, que además incorpora el nuevo panel de control.

DRIVER XABRE v.3.10 Además de sacar el máximo rendimiento de tu tarjeta, esta aplicación te instalará un práctico conjunto de utilidades.

Mascota exclusiva

Guild Wars

Consigue tu propio Asura



Micromanía y NCsoft te ofrecen en exlusiva una mascota que podrá acompañar a uno de tus personajes de cualquiera de las entregas de la serie «Guild Wars». Se trata de un miembro de la raza de los Asura (en miniatura, claro), una nueva raza de humanoides inteligentes que se desvela por primera vez en el universo de «Guild Wars» y que resulta especialmente interesante porque será una de las razas jugables del recién anunciado «Guild Wars 2».

¿A que mola mi mascota?

Cualquier jugador sabe que hay pocas cosas que farden más que una mascota exclusiva pero si encima te permite descubrir una de las razas jugables de la próxima entrega de la serie, la cosa se vuelve realmente seria.





▲ Tu mascota aparecerá como un elemento más de tu inventario. Para usarla no tendrás más que pulsar sobre ella y, ¡ale hop!: un acompañante en miniatura.

INSTRUCCIONES

Para desbloquear tu Asura en miniatura, sigue estos sencillos pasos que te detallamos:

1. Ejecuta el programa cliente de «Guild Wars». La mascota está disponible para los capítulos «Prophecies», «Factions», «Nightfall» y próximamente para la expansión «Eye of the North».
2. En la pantalla de inicio de sesión, pulsa en "Crear cuenta o añadir clave de acceso".
3. Escribe el código que encontrarás impreso en el reverso de la carátula de este DVD 35, correspondiente a Micromanía 148.
4. En la ventana de chat, teclea /special y pulsa Enter.
5. La mascota aparecerá como un objeto en el inventario de tu personaje. Ten en cuenta que sólo uno de tus personajes por cada cuenta podrá activar y recibir el Asura en miniatura. ¡Disfrútalo!

▶ Command & Conquer 3 Tiberium Wars
Actualización a la versión 1.04. Soluciona problemas del multijugador y de las secuencias de vídeo.

▶ S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
Actualización a la versión 1.0001. No hay explicaciones concretas de las mejoras que realiza.

▶ Oblivion
Actualización a la versión 1.2. Advertencia: quienes tengan la versión 1.1 en castellano, tendrán que desinstalar el juego antes de aplicar la actualización .

▶ Maelstrom
Actualización a la versión 1.1. Añade un nuevo mapa multijugador y mejora la IA de las unidades.

▶ Imperivm Civitas
Actualización a la versión 1.11. Da soporte a los PCs con una gráfica integrada en placa base y corrige el bug que causaba que los usuarios diferentes del Administrador vieran el juego en inglés.

▶ Age of Empires III: Age of Discovery
Actualización a la versión 1.11. Mejora la calidad visual en placas base con chipset Intel G965.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

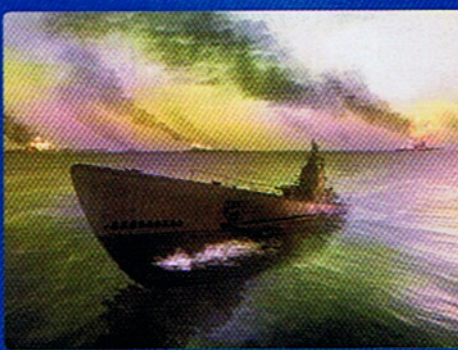
BIOSHOCK

Volamos miles de kilómetros para jugarlo y contarte con pelos y señales cómo será este bombazo.

Y además...



▲ **SPIDER-MAN 3** Disfruta del análisis del juego del personaje del momento.



▲ **SILENT HUNTER 4** Con nuestra guía de tácticas serás el amo de los fondos marinos.



▲ **MEDAL OF HONOR AIRBORNE** Primeras imágenes de esta espectacular acción bélica.

Y en nuestro DVD

FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH

Juego Completo Original para PC

El juego de rol que te invita a ser superhéroe





◀ Encarna a un carismático superhéroe y combate con poderes y habilidades increíbles.

◀ Solo o como parte de tu supergrupo, te enfrentarás a villanos y amenazas constantes.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



OTTO
RUTGER
JOSHUA
GINA
KORDSMEIER
TARÁNTULA
MALANTÚNEZ
BRUSHIAN
VUELVE LA AVENTURA. Y LO HACE A LO GRANDE.
RUNAWAY 2
DULO
LOKELANI
BRIAN
SUSHI
We Can Do
YOU'RE NOT PAID
THINK
A MINDLESS WORKER IS A HAPPY WORKER!
SHUT UP AND DO YOUR JOB!
KNIFE
FX